

Die Hits für alle Systeme in einem Heft – mit Versionsvergleich!

PC

PS2

PS3

Xbox

Xbox360

Cube

Wii

DS

PSP

DEZEMBER 2006

GAMES
AKTUELL

www.cynamite.de

GAMES AKTUELL

NEU! Jetzt mit
HD-Trailern!

2,99€ mit **DVD**

Auf jedem DVD-
Player abspielbar!

Deutschlands günstigstes
Spielemagazin mit DVD!

2 VOLLVERSIONEN

VOLLVERSION 1

Aquanox 2: Revelation

Krieg unter Wasser – Action satt!

VOLLVERSION 2

Heroes of Might and Magic III

Kult-Strategie für kluge Köpfe!

TOP-VIDEO

WWE SMACKDOWN!
VS. RAW 2007



130 MIN. VIDEOS: Halo Wars

Halo 3 · Final Fantasy XII

Anno 1701 · Gothic 3

GTA: Vice City Stories

Canis Canem Edit u.v.a.



Deutschland 2,99 € · Österreich 3,30 € · Belgien 3,30 €
Schweiz 3,30 € · Spanien 3,60 € · England £1,970/00



EXKLUSIV!
ERSTMALS GESPIELT

HALO 3

Nur in diesem Heft: Der Mega-Shooter der nächsten Generation.
Ausführlicher Spielbericht und grandiose neue Bilder!

The Legend of Zelda

Deutschlands
1. TEST

Twilight Princess

Genial: Mit solchen
Spielen wird Wii ein Hit!

Wii-Start: Alle
Topspiele im Heft!



Rainbow Six: Vegas

Superspektakulärer Taktik-Shooter –
das hat die Welt noch nicht gesehen!



Tony Hawk's Project 8

Next-Gen-Check: Warum der HD-Tony
rockt – und warum er auch nervt!

NINTENDO DS™

AGE OF EMPIRES
GEHÖRT ZUR
DS-STRATEGIE-SPITZE!
... BTTE MEHR DAVON!
- N-ZONE 09/06



FORDERN SIE DIE WELT
MIT IHREM NINTENDO DS™ HERAUS!

WWW.AGEOFEMPIRESDS.COM



KOMMANDIEREN SIE
EINES VON FÜNF
VERSCHIEDENEN VÖLKERN
Briten, Franken, Mongolen, Sarazenen und
Japaner

KONTROLLIEREN
SIE DIE GRÖSSTEN
FELDHERREN
UNSERER GESCHICHTE
Richard Löwenherz, Johanna von Orléans,
Dschingis Khan und viele weitere

BEFEHLIGEN SIE
MEHR ALS 65
UNTERSCHIEDLICHE
EINHEITEN

MULTIPLAYER ÜBER
WI-FI ODER AD-HOC
MIT BIS ZU
4 SPIELERN



Microsoft

NINTENDO DS lite

ENSEMBLE STUDIOS



© 2005. All Rights Reserved. © 2005 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Age of Empires, and Ensemble Studios are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. NINTENDO DS LITE IS A TRADEMARK OF NINTENDO. Age of Empires: The Age of Kings. Published by Majesco Entertainment Company © 2005.

MASTERCHIEF INSIDE!

Wann gibt's endlich neue Infos zu "Halo 3"? Das ist die mit Abstand häufigste Leserfrage. Und endlich kann unsere Antwort lauten: Jetzt – und nur bei uns!

Es gibt viele Reisen im Leben eines Spiele-Redakteurs, doch denkwürdige Events sind rar gesät. Oktober 2006 war es endlich mal wieder so weit: Als einziges deutsches Magazin durften wir die heiligen Hallen von Bungie im amerikanischen Redmond betreten und "Halo 3" höchstpersönlich und für mehrere Stunden selbst spielen! Unsere außergewöhnliche XXL-Coverstory lesen Sie ab Seite 22.

Ansonsten stehen diese Wochen natürlich ganz im Zeichen des jüngsten Konsolenstarts: Nintendo Wii erblickt hier zu Lande am 8. Dezember das Licht der Welt. Und im Rahmen von Teil eins unseres Berichts über den Launch (Fortsetzung folgt nächsten Monat) können wir Ihnen brandaktuell den Test des wohl wichtigsten Starttitels präsentieren: "The Legend of Zelda: Twilight Princess".

Wir wollten den Artikel unbedingt schon in dieser Ausgabe haben. Deshalb stimmten wir ausnahmsweise einem Vorort-Test bei Nintendo of Europe in Großostheim zu. Hier konnten wir das fertige Spiel 18 Stunden lang ausprobieren. Das hat zwar nicht gereicht, um "Twilight Princess" durchzuspielen, doch wir sind in jedem Fall in der Lage, Ihnen ausführlich von den zahlreichen Stärken und wenigen Schwächen zu berichten – und eine Wertung abzugeben. Wir hoffen, das ist in Ihrem Sinne.

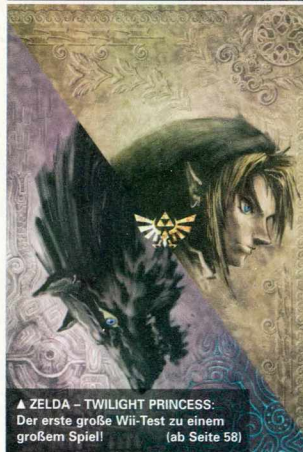
Nun wünsche ich Ihnen viel Spaß mit diesen und den weiteren Highlights der vorliegenden Ausgabe!

T. Szek

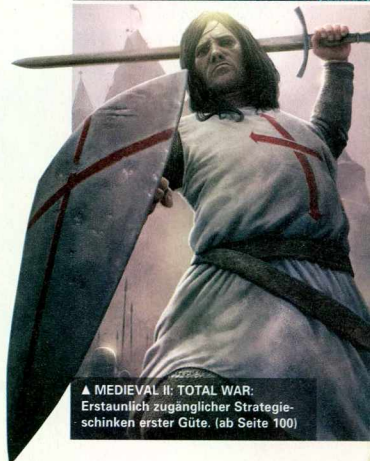
THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur



▲ **HALO 3: The Masterchief is back!**
Exklusiv haben wir den Xbox360-Hit 2007 schon gespielt. (ab Seite 22)



▲ **ZELDA – TWILIGHT PRINCESS:**
Der erste große Wii-Test zu einem großem Spiel! (ab Seite 58)



▲ **MEDIEVAL II: TOTAL WAR:**
Erstauflage zugänglicher Strategieschinken erster Güte. (ab Seite 100)



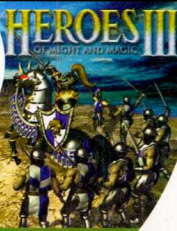
**HEFT-DVD
DEZEMBER 2006**



DVD
CyPress

**GAMES
AKTUELL**

Hier sollte die Heft-DVD der Games Aktuell 12/2006 kleben. Falls die DVD fehlt, wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.



**Aquanox 2:
Revelation**

2 VOLLVERSIONEN

Großer Videobereich und HD-Trailer in brillanter Qualität! Vorschau- & Test-Videos zu Hits wie Buzz: Das Sport-Quiz, Canis Canem Edit, Die Siedler 6 und Final Fantasy XII.

PC-Demos zu Need for Speed: Carbon, Anno 1701 und weiteren Krachern.

Minispiele, Tools, Treiber und vieles mehr!



INHALT 12/2006

HIER FINDEN SIE ALLE THEMEN DIESER AUSGABE IM ÜBERBLICK



34

Wii-START IN DEUTSCHLAND

VORSCHAU ► Was steckt drin im Wii-Karton – und welche Spiele braucht man wirklich zum Start?



84

NEVERWINTER NIGHTS 2

TEST ► Der Überraschungshit des Monats: In unserem Test erfahren Sie, was das Rollenspiel so einzigartig macht.



116

GTA: VICE CITY STORIES

TEST ► Kann das neue GTA die Traumwertung des Vorgängers übertreffen? Der PSP-Hit bei uns im Test.

VORSCHAU

Burnout 5	30	PS3	Gamecube
Halo 3	22	PC	PS3
Lost Planet	32		Gamecube
Wii-Start in Deutschland	34		Wii
Aktuelle Termine	36		

TEST

Testcenter	44
------------	----

ACTION

Einleitung/Bestenliste	57	PS2				
Buzz: Junior Jungle Party	66	PS2				
Canis Canem Edit	76	PS2	PS1	Xbox	Gamecube	Wii
Call of Duty 3	62					
Eragon	78	PC	PS2			
F.E.A.R.	73	PC				
F.E.A.R.: Extraction Point	73	PC				
Jagdfieber	66	PC	PS2	Xbox	Gamecube	Cube
Rainbow Six: Vegas	74	PC	PS2	PS3		
Splinter Cell: Double Agent	80	PC	PS2	Xbox	Gamecube	Cube
The Legend of Zelda: Twilight Princess	60					Cube

ADVENTURES & ROLLENSPIELE

Einleitung/Bestenliste	83	PC				
Ankh: Herz des Osiris	86	PC				
Gothic 3	88	PC				
Neverwinter Nights 2	84	PC				

SPORT & RENNSPIELE

Einleitung/Bestenliste	91	PC	PS2	PS3	Xbox	Gamecube	Cube	Wii
Need for Speed: Carbon	96							
Tony Hawk's Project 8	92		PS2					
Wii Sports	94							Wii
WWE SmackDown! vs. Raw 2007	98		PS2					

STRATEGIE & SONSTIGES

Einleitung/Bestenliste	99	PC						
Anno 1701	104		PS2					
Buzz: Das Sport-Quiz	110	PC						
Medieval II: Total War	100	PC						
Sid Meier's Railroads	108		PS2					
Singstar: Legends	110	PC						
Stronghold: Legends	106							
Wii Play	102							Wii

BUDGET

Einleitung/Bestenliste	111	PC	PS2	Xbox	Gamecube	Cube
Need for Speed: Most Wanted	112	PC	PS2	Xbox	Gamecube	
Tomb Raider: Legend	112					

HANDHELD

Einleitung/Bestenliste	113	PSP			
Handheld-News	114	PSP			
Capcom Classics Collection Reloaded	119	PSP			
GTA: Vice City Stories	116	PSP			
Killzone: Liberation	118	PSP			
Lumines II	117	PSP			
Medal of Honor: Heroes	117	PSP			
Phoenix Wright: Ace Attorney	119	DS			
Pokémon Mystery Dungeon: Team Blau	119	DS			
Yoshi's Island DS	118	DS			



2 TOP VOLLVERSIONEN!

► Aquanox 2: Revelation + Heroes of Might and Magic III
 ► 2 Spitzen-Vollversionen – Nähere Infos finden Sie ab Seite 7!

DER
KOMPLETTE
DVD-INHALT
AUF SEITE 7

SPECIAL

Wir schreiben Geschichte: Teil 3 40

AKTUELL

Spiele-News 10
 Szene-News 16
 Verkaufs- und Redaktions-Charts 18
 Most Wanted 20

HARDWARE

Hardware-News und -Tests 120

SERVICE

Leserbriefe und Future-Man 130
 Top 10: Die größten Hardware-Flops 108

RUBRIKEN

Jahresabo 90
 Miniabo 115
 Editorial 3
 Ausblick 134
 Impressum 134

HEFT-DVD

DVD-Cover 135
 DVD-Inhalt 7
 Vollversions-Beschreibungen 6



HALO 3

VORSCHAU ► Mega-Shooter ausgiebig gespielt: Auf sechs Seiten berichten wir über neue Waffen, Fahrzeuge und Features!

SPIELE-INDEX

Ankh: Herz des Osiris	86
Anno 1701	104
Burnout 5	30
Buzz: Das Sport-Quiz	110
Buzz: Junior Jungle Party	66
Call of Duty 3	62
Canis Canem Edit	76
Capcom Classics	
Collection Reloaded	119
Company of Heroes	125
Der Pate	126
Eragon	78
F.E.A.R.	73
F.E.A.R.: Extraction Point	73
Gears of War	11
Geheimakte Tunguska	10
Ghost Recon	
Advanced Warfighters 2	10
Gothic 3	88
GTA: Vice City Stories	116,122
Halo 3	22
Jagdfieber	66
Just Cause 2	13
Killzone: Liberation	118
Lost Planet	14, 32
Lumines II	117
Medal of Honor: Airborne	14
Medal of Honor: Heroes	107
Medieval II: Total War	100
Medieval: Resurrection	126
Monster House	125
NBA Live 07	125
Need for Speed: Carbon	96, 127
Need for Speed: Most Wanted	112
Neverwinter Nights 2	84
Phoenix Wright: Ace Attorney	119
Pokémon Mystery Dungeon	
Team Blau	119
Rainbow Six: Vegas	74
Ratatouille	12
Resistance: Fall of Man	13
RTL Winter Games 2007	14
Saints Row	125
Scarface: The World is Yours	126
Sid Meier's Railroads	108
Singstar: Legends	110
Skate	14
Splinter Cell: Double Agent	80
Stronghold: Legends	106
The Elder Scrolls IV:	
Oblivion - Nights of the Nine	10
The Legend of Zelda:	
Twilight Princess	60
Tomb Raider: Legend	112
Tony Hawk's Project 8	92
Virtua Tennis 3	14
Wii Play	102
Wii Sports	94
World of Warcraft: Burning Crusade	10
WWE SmackDown!	
vs. Raw 2007	98, 123
Yoshi's Island DS	118



TIPPS & TRICKS

Cheats und Kurztipps

Company of Heroes 125
 GTA: Vice City Stories 122
 NBA Live 07 125
 Need for Speed: Carbon 127
 Monster House 125
 Saints Row 125
 Scarface: The World is Yours 126
 WWE SmackDown! vs. Raw 2007 123

Handheld-Kurztipps

Sony PSP 126





PC-VOLLVERSIONEN

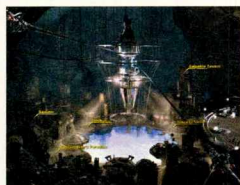
Diesen Monat erwarten Sie in unseren Vollversionen packende Unterwasserkämpfe und fesselnde Fantasy-Strategie.

2
KOMPLETTE
SPIELE AUF
DVD!



1. AQUANOX 2: REVELATION

UNTERWASSER-SHOOTER MIT ATEMBERAUBENDEN SPEZIALEFFekten



▲ **KARTE:** Von hier aus gelangen Sie zum Dock oder zum Waffenhändler.



▲ **TREFFER:** Die Unterwasserkämpfe enden oft mit fetten Explosionen.



▲ **GIGANT:** Größere U-Boote sollten Sie von mehreren Seiten angreifen.

FEATURES

- Spektakulärer Shooter in einer faszinierenden Unterwasser-Welt
- 30 actiongeladene Missionen
- Vier U-Boote mit einer Vielzahl an Aufrüstoptionen
- Teambasierte Kämpfe
- Stimmungsvolle Atmosphäre
- Herrliche, in Echtzeit gerenderte Unterwasserswelt

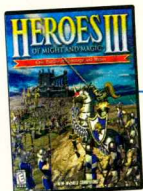
INSTALLATION: Legen Sie die Heft-DVD in Ihr DVD-ROM-Laufwerk. Bei aktivierter Autostart-Funktion erscheint jetzt das Hauptmenü. Starten Sie den DVD-ROM-Teil. Über das Register "Spiele" gelangen Sie in das Vollversions-Menü. Klicken Sie jetzt auf "Aquanox 2: Revelation". Mit einem weiteren Klick auf den vordersten Button rechts unten installieren Sie das Spiel auf Ihrer Festplatte.

SPIELSTART: Nach der Installation starten Sie "Aquanox 2: Revelation" einfach über den neu angelegten "Aquanox 2"-Eintrag Ihres Windows-Startmenüs.

DEINSTALLATION: Um "Aquanox 2: Revelation" wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie den Punkt "Deinstallation von Aquanox 2" im Startmenü. Anschließend wird das Spiel automatisch entfernt.

SYSTEMANFORDERUNGEN*

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 98SE/ME/2000/XP
Prozessor: Pentium 750 MHz oder vergleichbar
Arbeitsspeicher: 128 MByte RAM
Festplatte: 1,6 GByte freier Speicher
Grafikkarte: Mindestens 32 MByte Grafikspeicher
DirectX 8.1 (auf der DVD enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk



2. HEROES OF MIGHT AND MAGIC 3

RUNDEN-STRATEGIE IM M&M-UNIVERSUM



▲ **ENTSPANNT:** In den vielen Kämpfen kommt keine Hektik auf.



▲ **STIMMUNGSVOLL:** In Erathia treffen Sie auf orientalische Tempel.



▲ **VIELFÄLTIG:** Die sechs Kampagnen unterscheiden sich deutlich.

FEATURES

- Vielfältige Rundenstrategie
- Sechs umfangreiche Kampagnen
- Acht Stadtypen
- 56 unterschiedliche Kreaturen
- 128 Helden mit vielen Spezialfähigkeiten
- Multiplayer für 1-8 Spieler

INSTALLATION: Legen Sie die Heft-DVD in Ihr DVD-ROM-Laufwerk. Bei aktivierter Autostart-Funktion erscheint jetzt das Hauptmenü. Starten Sie den DVD-Rom-Teil. Über das Register "Spiele" gelangen Sie in das Vollversions-Menü. Klicken Sie jetzt auf das Bild von "Heroes of Might and Magic 3". Mit einem Klick auf den vordersten Button rechts unten installieren Sie das Spiel.

SPIELSTART: Nach der Installation starten Sie "Heroes of Might and Magic 3" einfach über den neu angelegten "HoMaM 3"-Eintrag Ihres Windows-Startmenüs.

DEINSTALLATION: Um "Heroes of Might and Magic 3" wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie den Punkt "Heroes 3 deinstallieren" im Startmenü. Anschließend wird das Spiel automatisch entfernt.

SYSTEMANFORDERUNGEN*

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 98SE/ME/2000/XP
Prozessor: Pentium II 133 MHz oder vergleichbar
Arbeitsspeicher: 32 MByte RAM
Festplatte: 200 MByte freier Speicher
Grafikkarte: Mindestens 16 MByte Grafikspeicher
DirectX 6.1 (auf der DVD enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk

DVD-INHALT

Unsere DVD bietet noch viel mehr als die zwei Vollversionen: Kompetente Test- und Vorschau-Videos, HD-Trailer, PC-Demos, Minispiele, Tools u.v.m.

VIDEO-BEREICH

Abspielbar auf jedem gängigen DVD-Player, PC mit DVD-Laufwerk, PS2, Xbox360 und Xbox (mit DVD-Kit)

VIDEOS

(AB SOFORT MIT ZUSÄTZLICHEN VIDEOS IN HD!)

CANIS CANEM EDIT



HALO WARS



HD

WWE SMACKDOWN! vs. RAW 2007



LOST PLANET

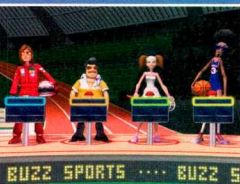


HALO 3

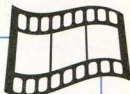


HD

BUZZ: DAS SPORT-QUIZ



VIDEOS ANSCHAUEN



All unsere Videos – mit Ausnahme der HD-Trailer – können Sie mit DVD-Player, PS2, Xbox und Xbox360 anschauen. Für die HD-Trailer benötigen Sie einen PC mit aktuellen Video-Codes und einem Prozessor mit 1,5 GHz oder mehr.

SOFTWARE-DVD-PLAYER INSTALLIEREN

Haben Sie keinen Software-DVD-Player auf Ihrem PC installiert, verwenden Sie den VLC Media Player von unserer DVD. Sie finden ihn im Daten-Bereich unter "Extras".

DVD AM PC ABSPIELEN

Nach der Installation des VLC Media Players ist das Abspielen der Videos ganz einfach: Klicken Sie im Windows-Arbeitsplatz Ihr DVD-Laufwerk mit der rechten Maustaste an und wählen Sie den Punkt "Play with VLC Media Player" – schon kann es losgehen!

DATEN-BEREICH

Abspielbar auf jedem gängigen PC mit DVD-Laufwerk

Der komplette DVD-Inhalt auf Seite 135.

DEMOS

ANKH



ANNO 1701



ERAGON



NEED FOR SPEED: CARBON



DELL

DIE ELITE

Lasst die Spiele beginnen.

Eine atemberaubende Mischung aus radikalem Design und kompromissloser Technik lässt den XPS 700 eine klare Botschaft an Deine Gegner senden: bittet um Gnade. Dieser Premium-Gamer-PC setzt auf einen aktuellen Intel® Core™ 2 Duo Prozessor, Dual NVIDIA® Grafikkarten und bis zu 2 TB Plattenplatz.

Das ist Power genug, um jeden Angreifer auszuradieren und den harten Gesetzen der Straße Paroli zu bieten. Der M1710 ist in jeder Hinsicht eine echte Offenbarung.

Wunderschön und doch brandgefährlich mit einer optionalen 512 MB NVIDIA® GeForce® Go 7900 GTX Grafikkarte, 17" Breitband UltraSharp™ TFT Active Matrix WUXGA (1920x1200) Display mit TrueLife®. Befeuert von einem Intel® Core™ 2 Duo Prozessor.

Und zu jedem XPS System gehört selbstverständlich ein rund um die Uhr Support von handverlesenen Spezialisten. So hast Du bei jedem Auftrag den Rücken frei.

XPS

Auf die Plätze fertig los.

XPS M1710 ENTHUSIAST N11XP5 1.799 €
inkl. MwSt., zzgl. 75,40 € Versand

ULTIMATIVES KRAFTPAKET FÜR DIE NEUESTEN SPIELE

- Intel® Centrino® Duo Mobiltechnologie; Intel® Core™ 2 Duo Prozessor T7200 (2 GHz, 4 MB L2 Cache, 667 MHz FSB)
- Original Windows® XP Home Edition (OEM) • 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 667 MHz • 80 GB** SATA Festplatte • 17" WUXGA (1920x1200) TrueLife® TFT-Display • 256 MB NVIDIA® GeForce® Go 7900 • DVD+/RW Laufwerk • 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag* • Intel® PRO/Wireless 3945 Karte (802.11a/b/g)

**JETZT KAUFEN, ERST
AB JUNI 2007 ZAHLEN!¹⁾
GÜLTIG BIS 30.11.2006**

MICROSOFT® OFFICE BASIC EDITION 2003 174 € inkl. MWST.



SCHÜTZEN SIE IHREN PC MIT McAfee® SECURITYCENTER™ SOFTWARE.

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Unterschweinstiege 10, D-65549 Frankfurt am Main. Alle Preise sind gültig bis 30.11.06 und nicht kombinierbar mit anderen Angeboten oder Rabatten. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Produkt kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Dell, das Dell Logo, Xeon, Dimension, Inspiron und PowerEdge sind Marken der Dell Inc. Microsoft und Windows sind eingetragene Marken der Microsoft® Corporation. Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Logo, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel Vix, Intel Pro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Xeon und Xeon Inside sind Marken der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaften in den USA oder anderen Ländern. Mit einem DVD-RW Laufwerk gebrannte Medien sind evtl. nicht kompatibel mit einigen auf dem Markt befindlichen Laufwerken. *Limitiert auf ausgewählte Dimension PCs und Inspiron Notebooks, max. 5 Systeme pro Kunde. **Die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. †Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abweichen werden kann. ‡Jetzt kaufen! Erst ab Juni 2007 zahlst du Leihfremden von 12 bis 48 Monaten. Standardfinanzierung: Laufzeit 36 Monate. Erhältlich ab einem Bestellwert von 300 €. Effektiver Jahreszins nur 9,9%. Ratenfinanzierung ist ein Angebot der CC-Bank AG, Münchenglöblich, unserer Partnerbank. Bonität vorausgesetzt. Nur für Personen ab 18 Jahre mit Wohnsitz in Deutschland. †Microsoft® OEM Software wird von Dell als Werk vorinstalliert und optimiert. Einige in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopierschutz. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neumarkierungen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). †CompleteCare Versicherungsdeckung kann nur in Verbindung mit einem Servicevertrag gleicher Laufzeit erworben werden. Dieser Service wird für Dimension Desktops und Notebooks als Zusatzservice angeboten. CompleteCare kann nicht für bereits bestehende Systeme als Zusatzleistung erworben werden. CompleteCare kann nur während der üblichen Geschäftszeiten in Anspruch genommen werden. Versicherer des CompleteCare Schutzes ist LIGI (London General Insurance). †Druckgeschwindigkeit basiert auf ANSI/Papergröße (216x279,4mm). †Basierend auf dem ANSI/NAPM IT7228-1997 Test (unter Benutzung neuer Leuchtmittel - 34 bis 305 Geräte im Zeitraum 2002-2004 - je nach Modell). Die durchschnittliche Helligkeit in Lumen beträgt mindestens 60% der angegebenen maximalen Helligkeit. †Dieser zusätzliche Service bedeutet keine Verkürzung der Gewährleistungsansprüche des Kunden. Dell GmbH, Unterschweinstiege 10, D-65549 Frankfurt am Main.

DELL™ EMPFIEHLT WINDOWS® XP MEDIA CENTER EDITION.



Angebot ohne Monitor

XPS 700 WARRIOR D11XP5 1.499 €

Inkl. MwSt., zzgl. 75,40 € Versand

NEXT GENERATION GAMING MASCHINE

• Intel® Core 2 Duo Prozessor E6400 (2.13 GHz, 2 MB Cache, 1066 MHz FSB) • Original Windows® XP Media Center Edition 2005 (OEM*) • 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM 533 MHz • 320 GB** SATA Hard Drive Stripe Raid 0 • Broadcom® 10/100/1000 Gigabit Netzwerk • 256 MB PCIe x16 NVIDIA® GeForce® 7900GS • Integrierter 5.1 Audio • 16x DVD±R/RW Brenner und 13-in-1 Kartenleser • 1 Jahr Vor-Ort Service am nächsten Arbeitstag†

Das beste Angebot für das beste Angebot, JETZT ANRUFEN! PCs ab 349 €



0800 / 5 33 55 40 30



www.dell.de

TÄGLICH, 8 - 22 UHR, BUNDESWEIT ZUM NULLTARIF - ÖSTERREICH: TEL. 08 20/24 05 30 47 - 0,156/MIN., WWW.DELL.AT - SCHWEIZ: TEL. 08 48/33 44 02 - LOKALTARIFE WWW.DELL.CH



JETZT WIRD'S HEISS: BRANDNEUE SPIELE AUS DEN ENTWICKLUNGSLABORS DER GANZEN WELT



PC-NEWS

GEHEIMAKTE TUNGUSKA

Als Reaktion auf die vielen Nachfragen im offiziellen Forum haben die Entwickler von Animation Arts und Fusionsphere Systems ein "Geheimakte Tunguska"-Update ins Netz gestellt, das ein alternatives Ende anbietet. Des Weiteren gibt's einen neuen Abspann und eine Funktion, die eigentlich erst beim Nachfolger-Spiel auftauchen sollte: das so genannte Cutszene-Cinema. Damit kann man sich die actionreichen Zwischensequenzen unendlich oft ansehen. ★★ ★



▲ **ERHÖHTER WIEDERSPIELWERT:** Jetzt gibt's ein alternatives Ende.

Es geht weiter!

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION - NIGHTS OF THE NINE

PC Xbox360

Am 23. November wächst Bethesda's Mammutprojekt "The Elder Scrolls IV: Oblivion" weiter an. Dann erscheint das Add-on "Nights of the Nine". Enthalten sind alle Erweiterungen, die bisher schon im Internet zur Verfügung standen ("Horse Armor", "The Orrery", "Wizard's Tower", "Vile Lair", "Thieves Den", "Mehrunes' Razor" und "Spell Tomes") und selbstverständlich auch neue Inhalte. Beispielsweise eine neue Fraktion und frische Missionen. So ziehen Add-on-Besitzer als heiliger Ritter in den Kampf gegen einen Zauberer-König und dessen dämonische Anhänger. Auf dem Xbox360-Marketplace ist das Add-on für 800 Microsoft-Points zu haben, die PC-Version gibt's im Fachhandel für 25 Euro. Bei der PlayStation-3-Fassung werden alle neuen Inhalte schon im Hauptspiel integriert sein.

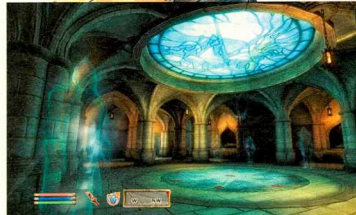


The Elder Scrolls IV...

Hersteller: Ubisoft

Erscheint: 23.11.06

Preis: 25 Euro (PC), 800 MS-Points (Xbox360)



▲ **BALD WISSEN WIR MEHR:** Was hat es mit den neun mysteriösen Rittern auf sich?

Add-on kommt erst 2007!

WORLD OF WARCRAFT: BURNING CRUSADE

PC

Blizzard macht endlich verbindliche Angaben zum Verkaufsstart des Add-ons – und enttäuscht damit viele Fans. "The Burning Crusade" soll nämlich erst im 16. Januar 2007 erscheinen. Die verbleibende Zeit wollen die Entwickler für Feintuning und eine Verlängerung des derzeit laufenden Beta-Tests nutzen. Veröffentlichungstermin und Preisangabe sollen in den kommenden Wochen folgen. Wir sind wirklich gespannt, was uns im fertigen Addon erwartet.



World of Warcraft: The Burning Crusade

Hersteller: Vivendi

Erscheint: 16. Januar 2007

Preis: ca. 35 Euro



▲ **DIE NEUEN:** Neben den Blutelfen wird es noch eine zweite neue Rasse geben.

Mitmachkarte auf Seite 21 ausfüllen und GEWINNEN!

GEWINNSPIEL

Es gibt sie tatsächlich: gute Filmumsetzungen von Videospielen. Der Streifen zu Konamis Horrorserie fängt das Flair der Spiele klasse ein und kann nicht nur Zucker überzeugen. Zum DVD-Start bringen wir in Kooperation mit Concorde Home Entertainment fünf DVDs, fünf limitierte DVDs im Steelbook und fünf UMDs für den Filmspaß mit der PSP unters Volk.



DVD Steelbook

Zweiter Kampfeinsatz geplant

GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER 2

PS2 Xbox360

Bereits im Frühjahr 2007 wird es einen Nachfolger von "Ghost Recon: Advanced Warfighter" geben. So zumindest steht es im aktuellen Geschäftsbericht von Ubisoft. Für welche Plattformen der Taktik-Shooter erscheinen wird, ist noch geheim.



Ghost Recon: Advanced Warfighter 2

Hersteller: Ubisoft

Erscheint: 1. Quartal 2007

Preis: ca. 60 Euro



▲ **BLICK NACH HINTEN:** Wird Teil zwei wohl noch schicker aussehen?

Mitarbeiter von Concorde Home Entertainment und CyPress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Mehrfachnennungen werden nicht berücksichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

**Mitmachkarte
auf Seite 21
ausfüllen und
GEWINNEN!**

GEWINNSPIEL

In Zusammenarbeit mit Hersteller Electronic Arts verlosen wir tolle Preise rund um den neuesten Teil der wieder-erstarteten Rennspielserie. Neben je einer Collector's Edition von "Need for Speed: Carbon" für PC und PS2 wartet je ein Exemplar der "normalen" Fassung für Xbox360 und GameCube auf einen neuen Besitzer. Außerdem gibt's noch eine exklusive Box mit Sonnenbrille, Handschuhen, Tasche, Schlüsselband und T-Shirt aus einer Kooperation von EA und Diesel zu gewinnen.



Kommt nicht nach Deutschland GEARS OF WAR

Schlechte Nachrichten haben wir diesen Monat für alle Xbox360-Spieler. Der Action-Shooter "Gears of War" erscheint nicht in Deutschland! Grund: Die Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK) verweigert die Alterskennzeichnung. Und Microsoft bringt grundsätzlich keine Xbox360-Spiele ohne USK-Logo in den Handel.

Zudem besteht die Gefahr, dass auch die Importversion von "Gears of War" indiziert wird. Deshalb können wir die Alien-Hatz in dieser Ausgabe leider nicht testen. Unseren ausführlichen Test lesen Sie stattdessen in unserem Entertainment-Portal www.cynamite.de.

sehr gut

Gears of War

Erscheint: nur als Import

Hersteller: Microsoft

Preis: ca. 60 Euro



▲ BLUT UND KETTENSÄGE: Viel zu brutal für deutsche Gamer.

WWW.GIGAHANDY.DE

Spare mit im Premium Club!
Und als Bonus erhältst Du 10 Frei-SMS**

Zum Bestellen sende VGO + Best.-Nr. an die 87555*
Sendung VGO + Best.-Nr. an **0900 560-3330** z.B. VGO 43250
Sendung VGO + Best.-Nr. an **914** z.B. VGO 43250

*Saisonale Preise in App-Modi 3 Produktcode: VGO zum Download im Premium Club €2,99/Woche zzgl. Vt Leistung und TPL sowie GPRS Kosten des Mobilfunkbetreibers. Zum Stoppen des Abos sende STOP VGO an die 87555 (kostenlos SMS Kosten). Mindestens 10 Jahre. Im Abbruch eines Abos akzeptiere ich meinen Anteil auf meine Handy. Bitte beachten: Sendung STOP VGO an die 87555 ist nur möglich, wenn keine andere Sendung an die 87555 oder 914 noch in Bearbeitung ist. Nach Kündigung des Abos werden die Premium Club Rechte nicht mehr genutzt. Abbruch des Abos ist in Deutschland.

BEDIENUNGSANLEITUNG:
TOLLES HANDYLOGO AUSSUCHEN.
SABBER VOM KINN ABWISCHEN.
LOGO BESTELLEN. GLÜCKLICH SEIN!

EROTIK VIDEOS

FÜR ALLE HANDYS MIT VIDEO SUPPORT (H263)
SIEHE DEINE BEWERTUNGSSYSTEME



EROTIK LOGOS

FÜR HANDYS MIT FARBDISPLAY
RUFTE IN HANDY WAP-PIXEL ANZUFORDERN



DEIN PERSÖNLICHES STERNZEICHEN LOGO



DISPLAY LOGOS



ANIMIERTE LOGOS



PERSÖNLICHE LOGOS



Power, Power und nochmals Power!

NEU
JETZT MIT
450 WATT



TEUFEL CONCEPT E MAGNUM
„POWER EDITION“

Komplettpreis nur

€ 159,-*

- › Vollaktives 5.1 Multimedia-, PC- und Heimkino-System
- › Nachfolger des legendären Concept E Magnum
- › Mit neuem 6-Kanal-Verstärker – jetzt 450 Watt Musikleistung!
- › Neues, umfangreicheres Kühlsystem
- › Identisch brillanter Klang
- › An jedes Gerät anschließbar
- › Inklusive Infrarot-Fernbedienung

CONCEPT E MAGNUM
„POWER EDITION“

NOCH BESSER ALS DER
ERFOLGREICHE VORGÄNGER

Das Concept E Magnum in der Power Edition ist die konsequente Weiterentwicklung des mehrfach mit Referenztiteln und unzähligen Test-siegen ausgezeichneten Vorgängers. Hauptmerkmal: mehr Power, Power, Power – jetzt mit sagenhaften 450 Watt.

Teufel
Die Kompetenz für Heimkino

www.teufel.de

ALLES RUND UM DIE WELT DER SPIELE

NINTENDO-NEWS

DAS SPIEL ZUM NÄCHSTEN PIXAR-FILM „RATATOUILLE“

THQ bleibt sich treu und entwickelt auch zum nächsten Pixar-Animationsfilm das passende Videospiel. Sie übernehmen dabei die Rolle der jungen Ratte Remy, deren Hang zu exquisiter Nahrung immer wieder Konflikt mit ihrer Familie heraufbeschwört. Im Game werden Sie die aufregendsten Momente des Films nachspielen können. Minispiele, Kochwettbewerbe und Mehrspielerpartien sind stets an die Handlung des Kinofilms angelehnt. ++ +



▲ **SUPERSÜSS:** Die Ratte Remy ist ein richtiger Feinschmecker.

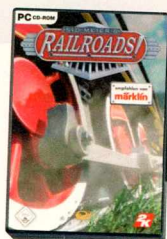
SHREK THE THIRD

Im Mai 2007 soll zum brandneuen Dreamworks-Animationsfilm „Shrek the Third“ das passende Spiel für Xbox360, Nintendo Wii, PlayStation2, PSP, Nintendo DS, Game Boy Advance und PC erscheinen. Das Spiel soll nicht nur die Handlung nacherzählen, sondern auch mit eigenständigen Abenteuern und Umgebungen aufwarten. ++ +

GEWINNSPIEL

SID MEIERS RAILROADS

Zur Veröffentlichung von „Sid Meiers Railroads“ gibt es auf unserer Homepage www.cynamite.de einen großen Adventskalender. Unterstützt werden wir dabei vom Take-2-Label 2K, von www.wissen.de und von Märklin. Die Aktion läuft schon, also schnell hinklicken!



Dazu müssen sie eine Quizfrage zur Eisenbahngeschichte beantworten. Jede Woche wird dabei ein anderes Wissensgebiet im Mittelpunkt stehen.

Auf den Internetseiten www.wissen.de und www.cynamite.de haben Besucher acht Wochen lang Gelegenheit, Einsteiger-Komplettsets des Modellbahnerstellers Märklin und zahlreiche Exemplare der neuesten Aufbau-Wirtschaftssimulation „Sid Meiers Railroads“ zu gewinnen.

Interessante und verblüffende Details zu den jeweiligen Themen stellt das Wissensportal wissen.de bereit. Sid Meier selbst wird die Teilnehmer auf der Gewinnspielseite per Videobotschaft auf das aktuelle Thema einstellen.

Jeden Tag haben Spieler die Chance auf einen der Gewinne. So wird die Wartezeit auf Weihnachten wie im Flug vergehen!

DAS ZITAT DES MONATS

„Wir waren von der PSP-Technik angetan. Aber was die Konsumenten wollen, ist einfach Spaß haben!“

Electronic-Arts-Vizepräsident David Gardner erklärt die neue DS-Freundlichkeit seines Unternehmens



NintendoWii

SO FUNKTIONIERT DIE VIRTUAL CONSOLE

Kurz vor dem Wii-Erscheinungstermin sprach Nintendo erstmals ausführlicher über die Virtual Console. Das ist eine Funktion, über die man Spiele-Klassiker gegen Gebühr auf die Wii-Konsole laden kann. Die Super-Nintendos- und N64-Spiele lassen sich am besten mit dem Classic- oder dem GameCube-Controller steuern. NES-Spiele hingegen steuern Sie mit der Wii-Remote – und halten sie dabei im Querformat. Jedes Spiel ist mit einer Anleitung versehen, speichern kann man die Oldies im internen 512-MB-Speicher oder auf einer SD-Speicherkarte.



▲ **SUPER MARIO BROS.:** In den USA bereits als Starttitel der Virtual Console bestätigt.

Löscht man die Spiele aus Versehen, kostet der erneute Download nichts. Ungefähr zehn dieser Games sollen pro Monat erscheinen.





DUELL DES MONATS

CANIS
CANEM EDIT

gegen

DIE DEUTSCHEN
SCHULEN

Das vermeintliche Skandal-Spiel aus dem Hause Rockstar gegen die hiesigen Bildungsanstalten: Software oder Stifte, Polygone oder Pennäler – wer wird das Games-Aktuell-Duell für sich entscheiden?

Klamotten.

Wie in den USA üblich: schicke Schuluniformen inklusive Pullunder.

Vorteil: Canis Canem Edit

Wie in Deutschland üblich: aus-gewaschene Shirts inklusive Tokio-Hotel-Aufdruck

Problemlösung

Etwaige Missverständnisse werden mit den Fäusten ausgeräumt

Unentschieden

Etwaige Missverständnisse werden mit den Fäusten ausgeräumt

Unentschieden

Oberaufseher

Der Rockstar-Chef und Popkultur-Kenner Dan Houser

Vorteil: Canis Canem Edit

Die Bildungsministerin und studierte Theologin Dr. Annette Schavan

Zukunft

Bei entsprechendem Verkaufserfolg macht Rockstar eine Fortsetzung

Vorteil: Canis Canem Edit

Bei entsprechenden Noten melden sich die Schulabgänger beim Arbeitsamt

DER SIEGER: CANIS CANEM EDIT

Von wegen Skandalnudel! Rockstars akademischer Actionspaß lässt die deutschen Lehranstalten locker hinter sich. Es wird wohl Zeit für eine umfassende Bildungsreform – und mit Reformen kennt sich die aktuelle Regierung ja prima aus!

GEWINNSPIEL

Wie süß! Der neueste Ableger von "Die Sims 2" ist charmanter als je zuvor, denn jetzt turnen auch knuffige Vierbeiner durch die Spielwelt. Für alle Tierliebhaber verlosen wir "Die Sims 2: Haustiere" für die PlayStation2, eine Frisbee und einen Knochen. Letzterer ist übrigens nicht für den heimischen Hund, sondern als Antistressprodukt gedacht.



Mitmachkarte
auf Seite 21
ausfüllen und
GEWINNEN!

"Die Sims 2"-
Spiel für PS2

1x



1x

Frisbee

1x

Antistress-
Knochen

Mitarbeiter von Electronic Arts und Cyfress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Mehrfachnennungen werden nicht berücksichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

PS2-NEWS

JUST CAUSE 2 IN ARBEIT

Die Avalanche Studios arbeiten an der Fortsetzung des Action-Adventures "Just Cause". Noch ist unklar, für welche Konsolen das Inselabenteuer erscheinen wird. Das Eiland San Esperito wird aber, das steht fest, nicht noch einmal der Schauplatz sein.

+++

RESISTANCE: FALL OF MAN

Kurz vor dem U.S.-Release streicht Insomniac den 1080p-Modus aus dem PS3-Shooter "Resistance: Fall of Man". Angeblich hätte man die Oberflächentexturen der Charaktere damit nicht so detailliert darstellen können wie geplant. Jetzt läuft "Resistance" in 720p.

+++



▲ **RESISTANCE:** Sieht auch in der 720p-Auflösung hervorragend aus.

VERSCHIEBUNGEN BEI UBISOFT

"Assassin's Creed" und "Brothers in Arms" werden erst im nächsten Geschäftsjaahr erscheinen, das am 1.4.2007 beginnt und am 31.3.2008 endet. Das konnten wir einem aktuellen Geschäftsbericht entnehmen. Hoffentlich gibt es bald genauere Infos! Die beiden Ubisoft-Titel sehen nämlich hervorragend aus.

+++

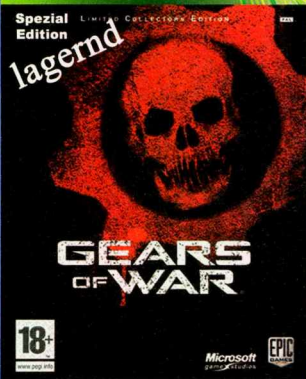
GO
GAMES-ONLY

UNCUT!
Originalversionen
uncut
uncut
uncut

UNCUT Videospiele Versand

XBOX 360

XBOX
LIVE



48 h DHL Eillieferung.

Weltweiter Versand nur € 5,90

Das Versandhaus für
ungeschnittene Originalversionen.

Alle Spiele Pal
unzensuriert & deutsch!

WWW.GAMESONLY.AT



Aktuelle Bestseller:

1. Gears of War uncut
2. Gears of War Faceplate
3. Zombispiel (Xbox360)
4. WW2 Shooter (PS2)
5. Horrorspiel (Xbox360)
6. GTA Vice City uncut (psp)



... über 10.000 uncut Spiele auf Lager!

Lieferung innerhalb

Europa in 48 h!

BESTELL-HOTLINE

0043-2742-31 1090

Julius Raab Promenade 15

A-3100 St.Pölten

www.gamesonly.at

E-Mail: office@gamesonly.at

XBOX360-NEWS

ATARI-LINE-UP FÜR
XBOX LIVE ARCADE

Microsoft stellt 2007 in Zusammenarbeit mit Branchen-Veteran Atari sechs Klassiker zum Download auf Xbox Live Arcade. Sie sollen sowohl in einer aufpolierten Fassung als auch in der Originalversion spielbar sein. ★★

LOST PLANET - COLLECTORS EDITION

Gleich zum Release von "Lost Planet" (Januar 2007) stellt Capcom auch eine Collectors Edition zum eisigen Actionspiel in die Händlerregale. Mit dabei sind ein Artbook, der Soundtrack und diverse Multimedia-Inhalte. ★★



▲ **EXKLUSIV:** Käufer der Collectors Edition freuen sich über eine zusätzliche Mehrspieler-Karte.

Die Saison beginnt im Dezember!

RTL WINTER GAMES 2007

PC PS3

RTL Enterprises bringt eine attraktive Sammlung von Winterspielen. Die wichtigsten Disziplinen sind vertreten: Alpin Ski, Skisprung, Eisschnelllauf, Biathlon, Bob, Rodeln und Curling. Mit einer verhältnismäßig einfachen Steuerung richtet sich der Wintersport-Titel vor allem an Einsteiger. Die 15 Events kann man alleine oder auch mit Freunden absolvieren. Zudem können Sie mit Ihren Lieblings-Sportarten eigene Wettbewerbe zusammenstellen. Programmiert wird das Spiel von 49 Games, der Firma, die sich bereits mit "RTL Skispringen" und "Torino 2006" einen Namen gemacht hat.

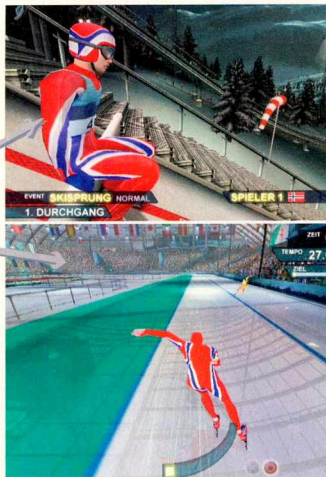
★★★★★
sehr gut

RTL Winter Games 2007

Hersteller: RTL Enterprises

Erscheint: Dezember

Preis: ca. 30 Euro (PC), ca. 40 Euro (PS2)



▲ **UM DIE WETTE:** Das Eis sieht wirklich wunderschön aus. Aber nicht ablenken lassen!

Spiele-Perlen für Next-Gen

DOWNLOADS AUF PS3

PS3

Auf dem Gamers Day am 19. Oktober in San Francisco hat Sony endlich genaue Angaben zum Online-Service der PlayStation3 gemacht: Es wird einen so genannten PlayStation-Store geben, aus dem Spieler Demos, zusätzliche Spielinhalte, Trailer oder PSOne-Games herunterladen können. Spiele-Klassiker wie beispielsweise "Motor Toon Grand Prix" oder "Syphon Filter" können mit einer Wi-Fi-Verbindung auf die PSP übertragen und dort gespielt werden.

Auf der PlayStation3 werden die PSOne-Games aber erst mit einem der nächsten Firmware-Updates spielbar. Zudem wird man vollwertige Spiele gegen Gebühr herunterladen können. Beispielsweise das Car-Combat-Game "Calling All Cars", das von den Sony Santa Monica Studios ("God of War 1+2") entwickelt wird, oder das abstrakte Puzzlespiel "Flow".

PlayStation Store

Hersteller: Sony

Erscheint: März 2007

Preis: noch nicht bekannt



▲ **SCHROTT-ORGIE:** Beim Mehrspieler-Game Calling All Cars spielen Sie online gegen Freunde.

Mitmachkarte
auf Seite 21
ausfüllen und
GEWINNEN!

GEWINNSPIEL

PANTONE

Vor einigen Monaten haben wir die überzeugende Monitorkalibrierungs-Lösung huey von Pantone (www.pantone.de) getestet. Sie kann die Bildparameter durch Raumlichtmessung ständig an die aktuellen Lichtverhältnisse anpassen. Pantone hat uns drei Exemplare des Bildverbessers zum Verlosen zur Verfügung gestellt.



Mitarbeiter von Pantone und CyPress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Mehrfachnennungen werden nicht berücksichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

NUMMERNREVUE

DAS PC-ROLLENSPIEL "GOTHIC 3" IN ZAHLEN:

- 1** Games-Aktuell-Redakteur hat sich geweigert, das Spiel im aktuellen Zustand zu testen.
- 50** Bugs sind nach unserer Schätzung auch noch nach den ersten Patches im Spiel.
- 2004** begann die fast dreijährige Entwicklung des deutschen Mammut-Rollenspiels.
- 21.000** Polygone haben die Grafiker für jedes simple Wohnhaus im Spiel verbaut.
- 25.000** Dialogzeilen wurden von den insgesamt 30 Synchronsprechern aufgenommen.
- 150.000** Exemplare des Spiels wurden in nur einer Woche in Deutschland verkauft.



Sega bringt Bewegung ins Spiel! VIRTUA TENNIS 3

PS3

Segas Sport-Simulation "Virtua Tennis 3" nutzt die Bewegungssensoren des PlayStation3-Controllers. Sie scheuchen den Spieler durch Neigen des kabellosen Steuergerätes über den Platz. Bewegen Sie den Controller nach oben, führt der Athlet einen Lob aus. Wird der Controller nach unten gedrückt, zeigt das Tennis-Ass einen Slice Shot. Bewegen Sie das Pad horizontal, fliegt der Ball mit Top Spin übers Netz. Auch steuern Sie durch entsprechende Bewegungen des Joypads den Aufschlag. Dabei ähnelt die Haltung des Controllers jener eines echten Tennisschlägers. Zum Glück gibt's aber auch noch die herkömmliche Steuerung.

RTL Virtua Tennis 3

Hersteller: Sega

Erscheint: März 2007

Preis: ca. 60 Euro

★★★★★
sehr gut



▲ **SPORTLICH:** Die Athleten hetzt man jetzt mit den Bewegungssensoren über den Platz.

Realistischer Extremsport

SKATE

PS3

In den kanadischen Entwicklerstudios von Electronic Arts entsteht derzeit ein wunderschönes Skateboard-Spiel – wenn man den ersten Screenshots Glauben schenken darf. Als Skate-Arena dient nicht etwa eine Halle, sondern eine scheinbar grenzenlose Stadt. Revolutionäres versprechen die Entwickler in Sachen Steuerung: Bei den waghalsigen Tricks sollen beide Analog-Sticks zum Einsatz kommen.

Die Programmierer sehen sich nicht als Spieler, die ein Game für Skater machen. Vielmehr sehen sie sich als Skater, die ein Spiel für Skater machen. "Wir sind keine Entwickler-Streber, die versuchen, ein weiteres Skate-Spiel zu erschaffen. Wir skaten! Wir skaten tatsächlich... nicht weil wir an einem Skateboard-Spiel arbeiten, sondern weil wir es lieben und es bereits seit den 80er-Jahren tun", versichern uns die Jungs von EA Kanada.

Skate

Hersteller: Electronic Arts

Erscheint: 2007

Preis: ca. 60 Euro



▲ **SCHÖNER EXTREMSPORT:** Skate überzeugt mit einer realistischen Grafik und einem riesigen Areal.

Neue Features im Fadenkreuz

MEDAL OF HONOR: AIRBORNE

PC PS2 PS3 Xbox360 Wii

Brandheiße Infos gibt es diesen Monat auch von EAs Weltkriegs-Shooter "Medal of Honor: Airborne". Sie schlüpfen in die Uniform von Private Travers, der vom Franzosen Eddie La Pointe begleitet wird. Gemeinsam ballern sich die beiden durch vier Länder und fünf historische Kampagnen. Die Operationen Husky, Avalanche, Neptune, Market Garden und Varsity führen die beiden Helden nach Italien, Frankreich, Holland und – natürlich – nach Deutschland. Dabei sind die Entwickler besonders stolz auf die offene Level-Architektur. "Sobald der Spieler aus dem Flugzeug springt, liegt es in seiner Hand, wie es weitergeht. Er muss beispielsweise selbst entscheiden, an welcher Stelle er mit seinem Fallschirm landet, wie er in den Level einmarschiert und welche Taktik er anwendet", erklärt uns der ausführende Produzent Patrick Gilmore.



▲ **BALLEREI:** Die ersten Screens sehen mächtig aus. Hoffentlich kommt bald eine spielbare Version.

Medal of Honor: Airborne

Erscheint: März 2007

Hersteller: EA

Preis: ca. 60 Euro

★★★★★
gut



PS2 NYKO MEMORYCARD 8MB	15,95 EUR
PS2 ERSATZLINSE	21,95 EUR
PS2 SWAPSET	24,95 EUR
PS2 EYETOY KAMERA	19,95 EUR
PS2 SONY ORIGINALPAD	14,95 EUR
PSTWO ERSATZGLASEREINHEIT	28,95 EUR
PSTWO FERNBEDIENTUNG	6,95 EUR
XBOX360 FRACTAL 360	49,95 EUR
XBOX360 ÖFFNUNGSTOOL	9,95 EUR
XBOX360 CONNECTIVITY KIT	19,95 EUR
XBOX360 NYKO FACEPLATE	12,95 EUR
XBOX360 XCM GEHAUSE BLACK	55,95 EUR
XBOX360 NYKO FERNBED.	19,95 EUR
XBOX360 NYKO MULTI READER	29,95 EUR
XBOX360 MINISPY HARDDISK	14,95 EUR
XBOX360 HDTV KABEL DIGITAL	11,95 EUR
XBOX DUO X2	13,95 EUR
PSP AUTOHALTERUNG	19,95 EUR
PSP NYKO ALUCASE	14,95 EUR
PSP NYKO CHARGER CASE	29,95 EUR
PSP SONY ORIGINAL AKKU	19,95 EUR
PSP NYKO LADESTATION	14,95 EUR
PSP NYKO DISPLAYSCHUTZ	9,95 EUR
PSP AUSTAUSCHLASER	39,95 EUR
PSP AUSTAUSCHDISPLAY	49,95 EUR

Viele weitere Produkte für alle Konsolen in unserem Onlineshop: www.activated.de

REPARATUR, UMBAU, TUNING
WIR HABEN ÜBER 100
UMBAUEN IN UNSEREM
ONLINEVERZEICHNIS:

INFOBOXXX.DE
EINER IST AUCH IN
IHRER NÄHE!

PSP SCHWARZ



AB 179,95 EUR

INTERCOOLER 360



29,95 EUR

**NINTENDO DS
X-TREME 4 GBIT**



104,95 EUR

**PSTWO + MATRIX
UND ZUBEHÖR**



AB 179,95 EUR

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

www.activated.de



SZENE-NEWS

Was geht ab in der Video- und Computerspielbranche? Games Aktuell berichtet!



KOMMENTAR

Markus Häberlein

Redakteur
Games Aktuell

Die Videothek im Wohnzimmer

Egal ob T-Online Vision, Arcors Video on Demand oder Maxdome: Es ist der neueste Trend, TV-Serien und Kinofilme gegen Gebühr aus dem Internet zu ziehen – zumindest behaupten das die Anbieter. Mit der Xbox360 springt Microsoft als erster Konsolen-Hersteller auf den Entertainment-Zug auf. Ab sofort bietet das Unternehmen in den USA (nächstes Jahr auch bei uns) Filme und Serien zum Download an (siehe Meldung rechts).

Und was genau treiben die Mitbewerber? Sonys PlayStation3 – mit Online-Anbindung und Festplatte für einen derartigen Service optimal gerüstet – kämpft noch mit den Kinderkrankheiten des brandneuen Online-Services. Dabei stünde doch gerade dem japanischen Entertainment-Riesen mit seiner Kino-Sparte Sony Pictures ein unglaubliches Archiv hochklassiger Kinofilme zur Verfügung.

Und Nintendo? Über die Wi-Fi-Schnittstelle der Wii-Konsole wäre ein Download von Videos ebenfalls möglich. Allerdings fänden auf dem 512 MB großen internen Flash-Speicher der Konsole lediglich eine Hand voll kurzer TV-Serien Platz. Von HD-Inhalten ganz zu schweigen. Dieses Format beherrscht die Nintendo-Konsole nämlich nur in der niedrigen Standard-Auflösung 480p.

Bleibt uns nur zu hoffen, dass alle drei Big-Player das neue Konsolen-Feature bei den aktuellen Geräten sinnvoll einsetzen werden. Schließlich wäre dies für den Konsolen-Besitzer ein enormer Fortschritt. Er würde sich den Gang zur Videothek sparen und müsste sich nie mehr mit dem Satz abspenken lassen: "Sorry, aber den haben wir grad nicht da!"



JOWOOD ÜBERNIMMT DREAMCATCHER

Offensichtlich hat Jowood trotz "Gothic 3"-Bug-Debakel genügend Umsatz gemacht. Ab sofort übernehmen die Österreicher nämlich den kanadischen Publisher Dreamcatcher ("Painkiller"). Jowood verspricht sich davon ein direktes und umfassendes Vertriebsnetz im nordamerikanischen Markt und will das bestehende Produktportfolio um zahlreiche Adventure-Spiele erweitern.

GAMES AKTUELL MEINT:

Erhofft sich Jowood wirklich neue Vertriebskanäle, oder vielleicht einen erfahrenen Entwickler, der mal vorführt, wie man ein Spiel ohne Bugs auf den Markt bringt? Zumindest mit seinem technisch beachtlichen Monster-Shooter "Painkiller" konnte Dreamcatcher bei uns punkten. Lassen wir uns mal überraschen, was als Nächstes programmiert wird. Vielleicht ein (hoffentlich bugfreier) "Gothic"-Shooter? ■

ATARI-AUSVERKAUF GEHT WEITER!

Nach Shiny und Reflections stößt Atari nun ein weiteres hauseigenes Studio ab. Für einen nicht genannten Betrag geht diesmal der australische Entwickler "Melbourne House" über den Ladentisch. Dieser zeichnete bislang für hochklassige Eigenentwicklungen wie "Transformers" verantwortlich. Zuletzt arbeiteten die Programmierer an den PS2- und PSP-Versionen von "Test Drive: Unlimited". Die neuen Besitzer von Melbourne House sind die Krome Studios, die damit insgesamt 300 Mitarbeiter beschäftigen. Künftig wird Melbourne House unter dem Namen Krome Studios Melbourne gelistet.

GAMES AKTUELL MEINT:

Gut für die Krome Studios – schlecht für Atari. Mit Melbourne House verlieren die Franzosen ein weiteres hochklassiges Entwicklerstudio. Aber wir sind uns sicher, dass wir von den neuen Krome Studios Melbourne bald schon hören werden! ■

HD-FILMDOWNLOADS MIT XBOX360

Zumindest in den USA haben Xbox360-Besitzer Grund zur Freude: Seit dem 21. November können sie nämlich über den brandneuen Video-Marktplatz der Xbox-360 Filme und Serien in Standard- und High-Definition-Qualität herunterladen. Das Ganze kostet Microsoft-Punkte, versteht sich. Bis Ende des Jahres sollen 1.000 Stunden Videomaterial zum Abruf bereit stehen. Darunter attraktive Angebote von CBS ("CSI", "Survivor", "Jericho", "Numb3rs" und "Star Trek"), MTV ("The Real World", "Pimp My Ride"), Paramount Pictures ("Nach Libre", "Jackass: The Movie", "Mission Impossible 3") oder Warner ("The Matrix", "Superman Returns", "Batman Forever", "V wie Vendetta" und "Babylon 5").

Während sich TV-Angebote langfristig auf der Festplatte speichern lassen, gelten für komplette Filme spezielle Verleih-Bedingungen. So kann ein entsprechender Film nach dem Download höchstens zwei Wochen lang auf der Festplatte bleiben. Einmal angeschaut, bleibt er 24 Stunden lang aktiv und löscht sich danach automatisch.

GAMES AKTUELL MEINT:

Super Idee, Microsoft! Aber wann haben wir was davon? Außerdem dürfte es nur eine Frage der Zeit sein, bis Sony mit der PS3 nachzieht. Bis dahin sollten die Herren aus Redmond den Vorsprung ausnutzen. Allerdings wäre dann endlich eine größere Festplatte nötig. Ein HD-Film wiegt nämlich bis zu fünf Gigabyte – und von diesen Schwerkriegern passen nur drei Stück auf das aktuelle Hard-Drive. ■



SCENE-TICKER

Auf die Fresse: "WWE SmackDown! vs. RAW 2007" könnte der letzte Teil der Wrestling-Serie sein, die von THQ veröffentlicht wird. Der Grund ist ein Rechtsstreit zwischen dem Publisher und dem World Wrestling Entertainment. ■ ■ ■ **Neue "Matrix":** Moves: Der amerikanische Entwickler Shiny will wohl ein Spiel für Nintendos Wii entwickeln. Das geht aus einer entsprechen-

den Stellenanzeige hervor. Hoffentlich gibt's nicht noch eine "The Matrix"-Panne! ■ ■ ■ **10tacle gibt Gas:** Ferrari und Deutschland – das passt irgendwie. Dachten sich zumindest die hiesigen Entwickler von 10tacle und sicherten sich gleich mal die Ferrari-Lizenz. In enger Zusammenarbeit mit der italienischen Sportwagenschmiede will 10tacle in naher Zukunft mehrere Computer und Videospiele

entwickeln. ■ ■ ■ **Nintendo-Mania:** Publisher Buena Vista Games eröffnet ein Entwicklerstudio, das sich ausschließlich mit Nintendo-Spielen beschäftigen wird. Die neu gegründeten Fall Line Studios haben ihre Firmensitz in Salt Lake City. Vizepräsident ist Scott Novis, ehemaliger Boss der Rainbow Studios ("Splashdown", "Star Wars Racer Revenge", "Cars") ■ ■ ■



[NAIL THE TRICK]

Eine völlig neue Spielweise – im 'Nail the Trick'-Modus kannst du deine Füße exakt kontrollieren, um damit dein Board zu drehen. Benutze beide Analog-Sticks, um deine eigenen, einmaligen Tricks zu erschaffen – sogar mitten in einer Kombo! Später kannst du dich zurücklehnen und die Action in Zeitlupe genießen ...

Yeah. Das ist real!

**BRANDNEUES
THP8-VIDEO**
AUF DIESER HEFT DVD UND AUF
WWW.THP8.DE



PlayStation 2



www.THP8.de

ACTIVISION

activation.de

© 2006 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark and Project B is a trademark of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. Tony Hawk is a registered trademark of Tony Hawk, Inc. All rights reserved. Developed by Neversoft Entertainment, Inc. Activision makes no guarantees regarding the availability of online play, and may modify or discontinue online service in its discretion without notice, including, for example, ceasing online service for economic reasons due to a limited number of players continuing to make use of its service over time. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live sowie die Logos von Xbox, Xbox 360 und Xbox Live sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. "B", "PlayStation", "PSP", "UMD" und "Xbox 360" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights reserved. Memory Stick Duo™ may be required (sold separately). All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

CHARTS

Die aktuellen Verkaufsschlager und unsere Redaktionscharts.



PC-CHARTS

1	1. ANNO 1701	
NEU	Genre: Aufbau-Strategie	Hersteller: Sunflowers
2	FUSSBALL MANAGER 07	
NEU	Genre: Simulation	Hersteller: Electronic Arts
3	GUILD WARS: NIGHTFALL	
▲	Genre: Online-Rollenspiel	Hersteller: NCSoft
4	NEED FOR SPEED: CARBON	
▼	Genre: Rennspiel	Hersteller: Electronic Arts
5	NEVERWINTER NIGHTS 2	
NEU	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Atari
6	BATTLEFIELD 2142	
NEU	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Electronic Arts
7	MEDIEVAL 2: TOTAL WAR	
NEU	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Sega
8	GOTHIC 3	
▼	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Jowood
9	SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT	
NEU	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubisoft
10	DIE SIEDLER 2: DIE NÄCHSTE GENERATION	
▼	Genre: Aufbau-Strategie	Hersteller: Ubisoft

PS2-CHARTS

1	SINGSTAR: LEGENDS	
NEU	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
2	NEED FOR SPEED: CARBON	
NEU	Genre: Rennspiel	Hersteller: Electronic Arts
3	WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007	
NEU	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ
4	DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI 2	
NEU	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Atari
5	FIFA 07	
▼	Genre: Fußball	Hersteller: Electronic Arts
6	PRO EVOLUTION SOCCER 6	
NEU	Genre: Fußball	Hersteller: Konami
7	SINGSTAR: DEUTSCH ROCK-POP	
▼	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
8	SINGSTAR: ANTHEMS	
▼	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
9	CARS	
▼	Genre: Rennspiel	Hersteller: THQ
10	FINAL FANTASY VII: DIRGE OF CERBERUS	
NEU	Genre: Action-Rollenspiel	Hersteller: Koch Media

XBOX-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: CARBON	
NEU	Genre: Rennspiel	Hersteller: Electronic Arts
2	SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT	
NEU	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubisoft
3	FIFA 07	
▼	Genre: Fußball	Hersteller: Electronic Arts
4	DREAMFALL: THE LONGEST JOURNEY	
▲	Genre: Adventure	Hersteller: dtp
5	LEGO STAR WARS II	
▼	Genre: Action	Hersteller: Activision
6	JUSTICE LEAGUE HEROES	
NEU	Genre: Action-Rollenspiel	Hersteller: Eidos
7	JUST CAUSE	
▼	Genre: Action	Hersteller: Eidos
8	CARS	
▼	Genre: Rennspiel	Hersteller: THQ
9	GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER	
NEU	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Ubisoft
10	DTM RACE DRIVER 3	
▼	Genre: Rennspiel	Hersteller: Codemasters

XBOX360-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: CARBON	
NEU	Genre: Rennspiel	Hersteller: Electronic Arts
2	FIFA 07	
▲	Genre: Fußball	Hersteller: Electronic Arts
3	SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT	
NEU	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubisoft
4	PRO EVOLUTION SOCCER 6	
NEU	Genre: Fußball	Hersteller: Konami
5	CALL OF DUTY 3	
NEU	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
6	WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007	
NEU	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ
7	NBA 2K7	
NEU	Genre: Basketball	Hersteller: 2K Sports
8	TEST DRIVE UNLIMITED	
▼	Genre: Rennspiel	Hersteller: Atari
9	TIGER WOODS PGA TOUR 07	
NEU	Genre: Golf	Hersteller: Electronic Arts
10	SAINTS ROW	
▼	Genre: Action	Hersteller: THQ

GAMECUBE-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: CARBON	
NEU	Genre: Rennspiel	Hersteller: Electronic Arts
2	LEGO STAR WARS II	
▼	Genre: Action	Hersteller: Activision
3	CARS	
●	Genre: Rennspiel	Hersteller: THQ
4	FIFA 07	
▼	Genre: Fußball	Hersteller: Electronic Arts
5	THE LEGEND OF SPYRO: A NEW BEGINNING	
NEU	Genre: Action	Hersteller: Vivendi Games
6	DIE SIMS 2: HAUSTIERE	
NEU	Genre: Lebenssimulation	Hersteller: Electronic Arts
7	MARIO PARTY 7	
▼	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo
8	POKÉMON XD	
▼	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
9	MARIO POWER TENNIS	
▲	Genre: Tennis	Hersteller: Nintendo
10	MARIO SMASH FOOTBALL	
▼	Genre: Fußball	Hersteller: Nintendo

REDAKTIONS-CHARTS

1	SCARFACE: THE WORLD IS YOURS	
▲	System: PC PS2 PS3 Xbox 360 Wii	
2	PRO EVOLUTION SOCCER 6	
▲	System: PC PS2 PS3 Xbox 360 Wii	
3	NEED FOR SPEED: CARBON	
●	System: PC PS2 PS3 Xbox 360 Wii	
4	CANIS CANEM EDIT	
NEU	System: PC PS2 PS3 Xbox 360 Wii	
5	SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT	
NEU	System: PC PS2 PS3 Xbox 360 Wii	
6	SINGSTAR: LEGENDS	
NEU	System: PC PS2 PS3 Xbox 360 Wii	
7	YOSHI'S ISLAND DS	
NEU	System: DS	
8	JUST CAUSE	
▼	System: PC PS2 PS3 Xbox 360 Wii	
9	GTA: VICE CITY STORIES	
NEU	System: PSP	
10	DIE SIMS 2: HAUSTIERE	
NEU	System: PC PS2 PS3 Xbox 360 Wii	

Multiplayer Minispiele Chaos... Crash-Style!

AB JANUAR
AUCH FÜR HANDYS
VERFÜGBAR

T-Mobile...

O₂



e-plus+

vivendi
gamesmobile

Spiele tonnenweise abgedrehte Minispiele
mit Crash und Co. oder tritt gegen bis zu
drei deiner Freunde im Multiplayer-Modus an.



CRASH
Boom Bang!

Jetzt erhältlich

SIERRA

NINTENDO DS

"Crash Boom Bang!" interactive game © 2006 Universal Interactive, Inc. Crash, Crash Bandicoot and related characters are ™ and © Universal Interactive, Inc. All Rights Reserved. Sierra and the Sierra logo are registered trademarks or trademarks of Sierra Entertainment, Inc. in the U.S. and/or other countries. All other trademarks are property of their respective owners. ™, © and Nintendo DS are trademarks of Nintendo. © 2004 Nintendo.

CYNAMITE.DE

Was sind Ihre Favoriten? Abstimmen auf www.cynamite.de**i** zu Platz 06

Zock-Rock-Nachschub

GUITAR HERO 2

Am besten schon mal neue Seiten aufziehen: Noch in diesem Jahr kommt die Fortsetzung zu "Guitar Hero", dem wohl besten Musikspiel aller Zeiten. Hier können Sie sich wie ein echter Rockstar fühlen – nur für die Groupies müssen Sie noch selber sorgen.

Wir haben eine schon weit fortgeschrittene Preview-Version spielen können. Am Spielablauf hat sich nicht viel geändert. Aber in diesem Fall ist das richtig erfreulich – viel besser hätte man das Konzept ohnehin kaum umsetzen können. Die Verbesserungen liegen im Detail: So können Sie im Zweispieler-Modus nun separate Schwierigkeitsgrade einstellen und bei einigen Songs wahlweise die Bassspur spielen. Im Übungs-Modus trainieren Sie in reduziertem Tempo einzelne Passagen, die Ihnen Probleme bereiten. Die Songliste ist mit super nachgespielten Tracks von Bands wie Nirvana, Mötley Crüe, Foo Fighters und Rage Against the Machine wieder prominent besetzt.



MOST WANTED

Ihre Favoriten: Auf diese Spiele freuen sich die Leser am meisten



01	ZELDA: TWILIGHT PRINCESS
Genre	Action-Adventure
Hersteller	Nintendo
Erscheint	15./08. Dezember 2006
Vormonat	Platz 5



02	FINAL FANTASY XII
Genre	Rollenspiel
Hersteller	Square Enix
Erscheint	1. Quartal 2007
Vormonat	Platz 2



03	HALO 3
Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Microsoft
Erscheint	2007
Vormonat	Platz 4



06	GUITAR HERO 2
Genre	Musikspiel
Hersteller	Activision
Erscheint	23. November 2006
Vormonat	Neueinstieg



07	METAL GEAR SOLID 4
Genre	Action-Adventure
Hersteller	Konami
Erscheint	2008
Vormonat	Platz 7



08	GOD OF WAR 2
Genre	Action
Hersteller	Sony
Erscheint	1. Quartal 2007
Vormonat	Neueinstieg



Meuchel-Megahit in spe

ASSASSIN'S CREED

PC PS3 Xbox360

Da wird sich die Xbox360-Gemeinde freuen: Angeblich soll die Intelligenz der computergesteuerten Charaktere in "Assassin's Creed" auf der Microsoft-Konsole höher sein als in der PlayStation3-Fassung. Mal abwarten, ob die PS3-Variante diesen Nachteil durch andere Vorzüge ausgleichen kann. Grafisch dürften beide Version ziemlich ähnlich ausfallen.



Rollenspiel-Riese

FINAL FANTASY XII

PS2

In den USA ist Ende Oktober "Final Fantasy XII" erschienen. Damit ist das Fantasy-Epos endlich auch für westliche Zocker in verständlicher Form spielbar. Die Lokalisierung ist gelungen und die Synchronsprecher liefern einen professionellen Job ab. Leider müssen sich hiesige Genre-Fans noch bis Anfang 2007 gedulden. Erst dann schlägt das RPG bei uns auf.

▲ Dieses Spiel ist aufgestiegen
▼ Dieses Spiel ist abgestiegen

● Die Platzierung dieses Spiels ist gleich geblieben
NEU Dieses Spiel ist neu in unseren Most Wanted



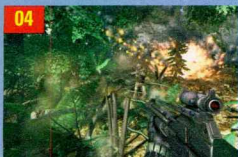
AKTUELLE INFORMATIONEN

Was gibt's Neues von Ihren Favoriten? Zu ausgewählten Most-Wanted-Titeln liefern wir brandneue Infos.



MOST WANTED

Mit diesem Logo kennzeichnen wir Artikel über Spiele, auf die unsere Leser am meisten warten.



NEU CRYISIS

PC

Genre Ego-Shooter
Hersteller Electronic Arts
Erscheint 1. Quartal 2007
Vormonat Neueinstieg



NEU SUPER MARIO GALAXY

Wii

Genre Jump'n'Run
Hersteller Nintendo
Erscheint 1. Quartal 2007
Vormonat Neueinstieg



NEU GRAND THEFT AUTO IV

PS2 Xbox360

Genre Action
Hersteller Rockstar Games
Erscheint 17. Oktober 2007
Vormonat Platz 10



NEU ASSASSIN'S CREED

PC PS2 Xbox360

Genre Action-Adventure
Hersteller Ubisoft
Erscheint 2007
Vormonat Neueinstieg



zu Platz 01

▲ WOLFSTAGE: In Twilight Princess kann sich Grünrock Link in einen Vierbeiner verwandeln.

Cube kommt kurz nach Wii zum Zug

THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

GameCube Wii

In der letzten Ausgabe hatten wir an dieser Stelle noch bezweifelt, dass 'The Legend of Zelda: Twilight Princess' für den GameCube noch 2006 bei uns erscheinen wird. Jetzt gibt es neue Infos direkt von Nintendo: Links nächstes Abenteuer soll am 15. Dezember, also eine Woche nach der Wii-Version (Test ab Seite 58), in Deutschland veröffentlicht werden. Schön, dass Nintendo die Cube-Fans nicht leer ausgehen lässt. Hält Nintendo Wort, dann können wir Ihnen den Test der GameCube-Version in der nächsten Games Aktuell präsentieren.

MITMACHEN
UND GEWINNEN!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele, sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Games Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe ist einfach: Füllen Sie den Abschnitt vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse!

Natürlich können Sie auch online teilnehmen. Gehen Sie auf www.cynamite.de und füllen Sie den Coupon der 'Most Wanted'-Liste aus.

Mitmachen lohnt sich! Jeder Einsender nimmt automatisch an allen Gewinnspielen dieser Ausgabe teil!

Einsendeschluss: 20.12.2006

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

WIR WOLLEN'S VON IHNEN WISSEN!

Name, Vorname _____

Straße _____

Postleitzahl _____ Ort _____

Telefon _____ Alter _____

E-Mail _____

Ich spiele auf
☐ PC ☐ PS2 ☐ Xbox ☐ Xbox360 ☐ GameCube

Games Aktuell
Kennwort "Mitmachkarte 12/06"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

MITMACHKARTE

ICH SPIELE DERZEIT: PLATTFORM

Nennen Sie bitte hier Ihre aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTEN AUF: PLATTFORM

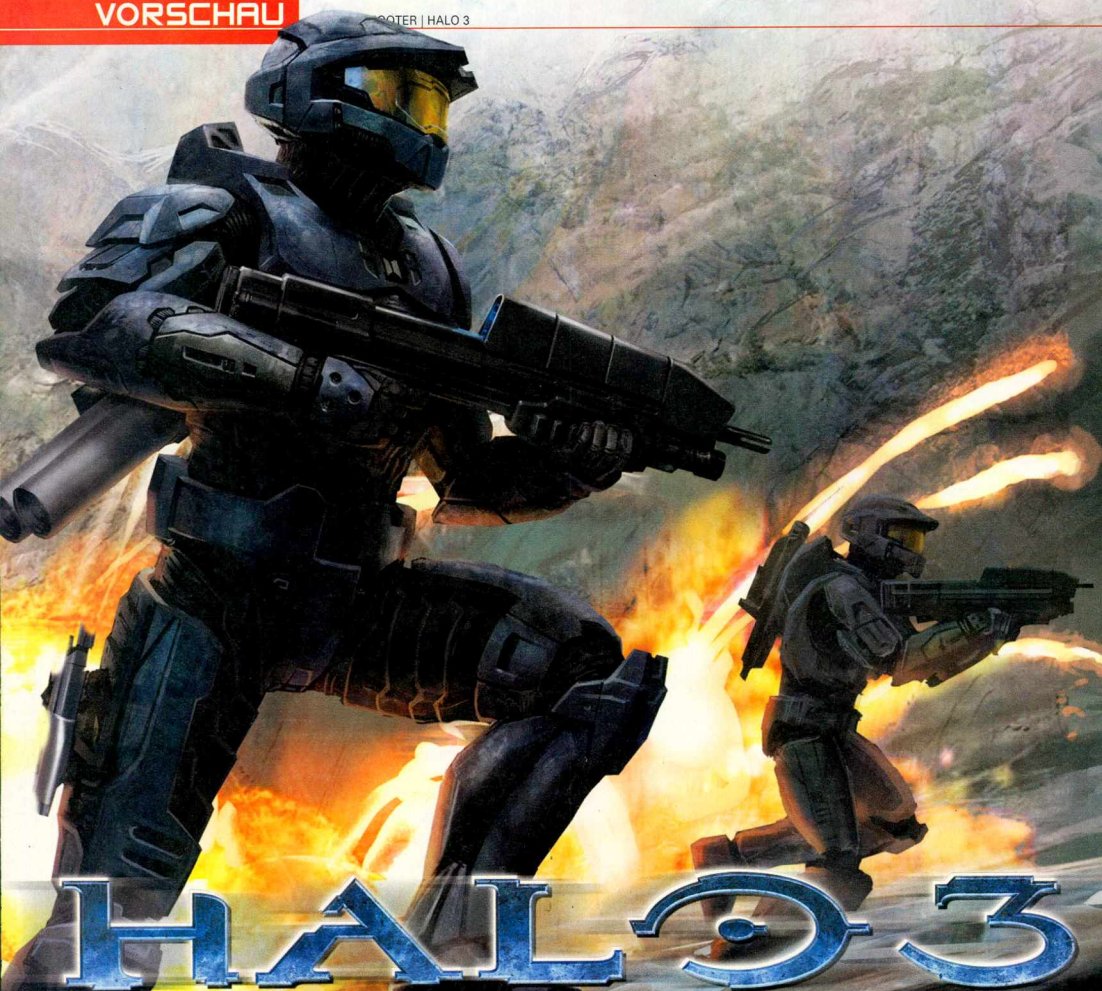
Verraten Sie uns hier, auf welche Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System angeben.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

- | | | |
|---|--|--|
| ☐ Action | ☐ Sport | ☐ Rennspiel |
| ☐ Ego-Shooter | ☐ Adventure | ☐ Taktik/Runden-Strategie |
| ☐ Simulation | ☐ Jump'n'Run | ☐ Beat'em-Up/Wrestling |
| ☐ Action-Adventure | ☐ Taktik-Shooter | ☐ Rollenspiel |
| ☐ Horror-Adventure | ☐ Echtzeitstrategie | ☐ Musikspiel |

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

X Ja, ich will an ALLEN Verlosungen in Games Aktuell 12/2006 teilnehmen.



HALO 3



FAKTEN

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Microsoft
Entwickler (bekannt durch)	Bungie Halo, Halo 2

- Das große Finale der weltberühmten Shooter-Trilogie
- Solo-Kampagne plus riesiger Mehrspieler-Modus
- Neue Waffen, neue Fahrzeuge, neue Gegner, neue Steuerung

Internet
www.xbox.com

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	2. Q. 2007 - 60 €	erscheint nicht	erscheint nicht

Alle wollen es sehen, alle warten darauf, alle spekulieren darüber – aber nur WIR haben es eigenhändig gespielt! Wie geht die Geschichte um den Master Chief weiter? Wie gut sieht das Xbox360-Schützenfest in Bewegung aus? Welche neuen Spielelemente hat sich Bungie ausgedacht? Antworten auf diese Fragen und noch viel mehr lesen Sie in unserer exklusiven Vorschau!



▲ TURBULENTER ALS EINE HALLOWEEN-PARTY: Auf der neuen Mehrspieler-Karte High Ground kommt es zum erbitterten Gefecht um das Tor zur Festung der Verteidiger. Das kleine, schwarze Objekt am Himmel ist übrigens keine Libelle, sondern die Spike Grenade – gleich spuckt der Sprengsatz diese Dornen! (Xbox360)

Sündhaft teure Werbegeschenke, nackte Animierdamen und rauschende Partys: So stellen sich wohl die meisten Leser ein typisches Presse-Event vor. Dass die Wahrheit wesentlich stressiger aussieht, beweist unser Trip zu den Bungie-Studios in Seattle. So musste der Autor dieser Zeilen nicht nur eine 20-stündige Anreise

via Holzklassen-Flug ertragen, sondern auch am Zielort ohne Gepäck auskommen – dafür ein herzliches Dankeschön an die U.S.-Sicherheitsbehörden und den englischen Zoll! Aber was tut man nicht alles, um "Halo 3", den wohl meisterwarteten Titel der Konsolenwelt, selbst zu spielen? Alles! Doch damit genug der Vorrede und direkt ans

Eingemachte. Für die grob geschätzten drei Leser, denen der Name "Halo" nichts sagt, hier noch eine Geschichtsstunde in knappen Stichworten: Ego-Shooter, Xbox-Verkaufsschlager, Millionen von Fans weltweit, euphorische Pressekritiken, gutes Spiel, sehr gutes Spiel, fantastisches Spiel!

EXKLUSIVE ENTHÜLLUNG

Und wie von den Bungie-Geheimniskrämern nicht anders gewohnt, wird auch Teil drei der Hit-Serie verbessert gehütet als der Hintern von Jennifer Lopez: Mehr als ein nichts sagendes Video (auf unserer Heft-DVD!) hat die Zockerwelt noch nicht von "Halo 3" gesehen – bis jetzt! Bei unserem Besuch in den heiligen Hallen der Entwickler erfuhren wir nämlich nicht nur erste Spieldetails, sondern legten auch selbst Hand an das Xbox360-Baby – und es fühlte sich großartig an!

Am ebenso bewährten wie packenden Grundprinzip der Reihe wird freilich nicht gerüttelt. Sie schlüpfen in den Kampfanzug des Master Chief, spazieren durch gigantische 3D-Landschaften und ballern aus der Ego-Ansicht auf Aliens. Hinsichtlich der Offensivwerkzeuge rüstet das Next-Generation-Debüt allerdings gehörig auf. Als Standardwaffe schleppt ihr Weltraumsöldner eine optimierte Version des Sturmgewehrs mit sich herum. Der fette Hightech-Kolben entpuppte sich beim ►



▲ HALO BLEIBT HALO: Die neuen Schauplätze befinden sich allesamt auf der Erde und begeistern durch ihren natürlichen, plastischen Look. (Xbox360)



SO STEuert SICH HALO 3:

Die beiden linken Schultertasten korrespondieren mit der linken Hand des Master Chief. Mit dem Trigger wird gefeuert, der LB-Drücker lädt nach.

Genau wie ihre beiden linken Kollegen, sind auch die rechten Schultertasten zum Feuern und Nachladen da – wir kamen damit prima zurecht.

Wollen Sie Ihre Waffe wechseln, ist die Y-Taste Ihr bester Freund.

Wer den B-Knopf drückt, lässt eine Nahkampf-Attacke vom Stapel.

Na, was wohl? Zum Hüpfen ist der A-Knopf da!

Geheim! Die Funktionen der X-Taste will Bungie nicht verraten!

Nichts Neues von der Stickfront: Mit dem rechten Knüppel nehmen Sie Gegner ins Visier, mit dem linken bewegen Sie sich durch die 3D-Pampa.

Probezock als echtes Allround-Talent: Für tödliche Kopfschüsse ist das wuchtige Eisen zwar zu unpräzise, aber auf mittlere Distanz und in engen Räumen leistet es gute Dienste. Die

Bungie-Mannen sprechen im Zusammenhang mit der so wichtigen Waffenbalance übrigens vom "Goldenen Dreibeiner", bestehend aus Granaten, Feuerwaffen und Nahkampfprügeleien. Nur wenn

dieses Trio im Gleichgewicht ist, ist das Spielgefühl perfekt – würden doch nur alle Software-Macher so akribisch arbeiten!

Für ganz neue Offensiv-Gemeinheiten sorgen die Brute. Dieses animalische Alien-Volk (stellen Sie sich einfach eine Kombination aus Arnold Schwarzenegger und Yeti vor) spielt in der "Halo 3"-Story eine wichtige Rolle und hat frisches Mordwerkzeug im Gepäck. So freuen sich sadistische Sofaschützen etwa auf das so genannte Spike Rifle. Für alle, die nicht so gut Englisch können: "Spike" heißt "Stachel", und genau diese hämmert das Brute-Gewehr in die Polygonkörper unvorsichtiger Gegner – autsch! Weil sie so diabolisch ist, kommt die Akupunktur-Apparatur gleich noch mal als Sprengsatz im Arsenal vor. Das funktioniert dann folgendermaßen: Sie flüchten vor einem An-

◀ HALLO, HALLOO...! Die Levels imponieren durch unglaubliche Größe und irre Weitsicht – man glaubt fast, sein eigenes Echo zu hören. (Xbox360)



▲ ABER HALLO! Bei den Multiplayer-Gefechten geht's wild zu. Am Söldner links vorne zu sehen: Die Ersatzwaffen baumeln neuerdings gut sichtbar auf dem Rücken der Spielfiguren. (Xbox360)

greifer und kleben die Spike Grenade an eine Wand (je enger der Gang, desto besser die Erfolgsaussichten). Wenn der Knälich schließlich um die Ecke biegt, spritzt ihm ein gebündelter Strahl Elektrodornen entgegen – Schadenfreude ist eben die schönste Freude.

HEUTE: SOLDAT GERÖSTET

Noch infernalischer (ja, das geht!) Ergebnisse erzielen Sie mit dem ebenfalls brandneuen Spartan Laser. Der hat zwar die Ausmaße eines Gitarrenkoffers, aber auch einen wahrlich tödlichen Charme. Will heißen: Ist die Zielfunktion erst mal bereit (Sie müssen Ihr Opfer etwa drei Sekunden lang im Fadenkreuz haben), brutzelt ein rotes Lichtbündel alles weg, was mit ihm in Berührung kommt – selbst gepanzerte Fahrzeuge gehen sofort in Rauch auf!

Stichwort: Fahrzeuge. Auch der Fuhrpark bekommt in "Halo 3" bemerkenswerten Zuwachs. Neuerdings gondelt der Master Chief am Steuer eines kleinen Buggys durch

die Pampa. Das Gefährt namens Mongoose (abgeleitet von einer indischen Katzenart) besticht vor allem durch seine aberwitzige Beschleunigung. Nachteil des rasenden Raubtiers: Es hat keine anmontierte Kanone. Allerdings kann ein KI-Kollege auf die Heckstoßstange hüpfen und dort als helfender Bordschütze agieren.

Derartige Team-Aktionen klapfen natürlich auch im nochmals massiv aufgebohrten Mehrspieler-Modus von "Halo 3". War bereits der Vorgänger eine echte Sternstunde der Online-Geselligkeit, so setzt das 360-Debüt noch mal kräftig einen drauf! Am Teilnehmerlimit ändert sich jedoch nichts: Maximal 16 Ballermänner treten via Xbox Live oder im Netzwerk gegeneinander an. Die Zeiten der spröden Standard-Modi sind indes gezählt, denn Bungie gibt die Einstellungsgewalt in die Hände der Spieler – wo sie auch hingehört! Vor dem Match schrauben Experimentierfreudige an sämtlichen Parametern herum: Soll der Füh- ▶



▲ HALLO UND ADIEU: Das rote Glühen verheißt nichts Gutes. Gleich ist der Laser einsatzbereit – und der Jeep im Hintergrund Geschichte. (Xbox360)

DIE LIZENZ ZUM GELDDRUCKEN

Der Erfolg des Ego-Shooters hat Microsoft auf den Geschmack gebracht: Gleich drei Nebenprojekte sollen von der Popularität des Master Chief profitieren und das "Halo"-Universum erweitern.

HALO WARS



► Die "Age of Empires"-Macher von den Ensemble Studios werkeln aktuell an einem Echtzeit-Strategiespiel zum "Halo"-Universum.

Der Titel soll exklusiv für die Xbox360 erscheinen und über eine revolutionäre Steuerung verfügen.

HALO: DER FILM



► Es klang alles so schön: Microsoft ließ ein Drehbuch für einen "Halo"-Kinofilm schreiben, "Herr der Ringe"-Mastermind Peter Jackson sollte den Streifen produzieren. Doch kürzlich platzten die Pläne: Die Geldgeber Universal und Fox zogen sich urplötzlich von dem Projekt zurück. Der Grund: Das Budget näherte sich der 200 (!) Millionen Dollar Grenze. Bungie hält trotzdem an seinen Filmplänen fest.

HALO 2 FÜR DEN PC



► Über zwei Jahre nach dem Xbox-Original erscheint im Januar eine PC-Umsetzung von "Halo 2". Die wichtigsten Neuerungen: Zusätzliche Mehrspieler-Karten und ein Leveleditor. Allerdings wird das Spiel nur auf Rechnern laufen, die Microsofts neues Betriebssystem Windows Vista installiert haben.



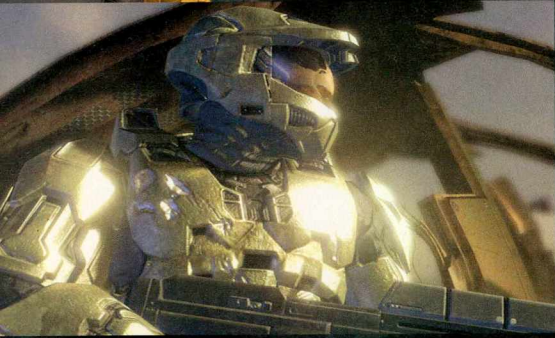
rende beim Deathmatch weniger Lebensenergie haben? Soll der Flaggenträger bei Capture the Flag stärkeren Gravitationskräften ausgesetzt sein und lahm laufen? Sie entscheiden! Besonders cool: Wer eine Variante ausgeknobelt hat, darf sein Match auf Xbox Live bewerben und so nach interessierten Mitspielern suchen.

GESELLIGKEIT DE LUXE

Überhaupt dürfte "Halo 3" eine wahre Offenbarung in Sachen Online-Benutzerfreundlichkeit werden. Neueinsteiger beispielsweise müssen keine Angst davor haben, an unschlagbare Profigegner zu geraten – ein Ranglistensystem ordnet ihnen automatisch gleichwertige Widersacher zu. Zudem

stimmen alle Teilnehmer vor Beginn einer Partie über die zu spielende Karte ab. Legen zu viele Spieler ihr Veto ein, wird schnell ein neuer Level ausgewürfelt.

Und nun zur technisch imposantesten Leistung von "Halo 3": Es verfügt über einen eingebauten Videorekorder. Wie, um "Sexy Sport Clips" aufzuzeichnen? Nein,



LEGENDENBILDUNG

Microsoft hat sich für alle "Halo"-Fans was Besonderes einfallen lassen: "Halo 3" wird in einer so genannten Legendary Edition erscheinen. Das edle Stück besteht aus einer Helmnachbildung in Originalgröße und enthält die folgenden Datenträger:

- **DISC 1**
Das Spiel "Halo 3"
- **DISC 2**
Dokumentationen zur Entwicklung
- **DISC 3**
Bonus-Filme (z.B. von Red vs. Blue)
- **DISC 4**
Alle Videos der "Halo"-Reihe in HD

Schick: Unter dem Helm befinden sich die Datenträger.



▲ **HALOGENSCHNITZER:** Alle Lichtquellen werden in Echtzeit berechnet und sorgen für schicke Spiegelungen – beispielsweise auf dieser Rüstung. (Xbox360)



▲ HALLÖLE, ICH HAB' EUCH IM VISIER: Während die beiden Kerle (rechts vorne im Bild) auf dem Mongoose Richtung heimatliche Basis brettern, ballert ein Gegner mit dem Spartan Laser auf das Duo. (Xbox360)

natürlich nicht! Vielmehr halten Sie komplette (!) Mehrspieler-Partien auf der Xbox360-Festplatte fest, um diese im Nachhinein zu bestaunen oder zu analysieren. Eine frei bewegliche Kamera sowie eine Zeitlupenfunktion machen den Traum eines jeden lernwilligen Clan-Spielers wahr. Ob diese geniale "Erst zocken, dann glotzen"-

Option auch in der Storykampagne funktioniert, wissen momentan noch nicht einmal die Entwickler.

Was wir aber in Erfahrung bringen konnten: Das Solo-Abenteuer setzt mehr denn je auf bombastische Massengefechte und Mega-Schlachtfelder. Außerdem sind wir uns ziemlich sicher, einen zweiten Spartan-Krieger an der Seite des

Master Chief gesichtet zu haben. Sind die legendären Soldaten also doch nicht alle verstorben? Bungie schweigt, wir sagen: Die Kerle sind quicklebendig und kämpfen an Ihrer Seite für den Frieden!

DER STAND DER TECHNIK

Zum Schluss noch ein paar Worte zur Grafik. Den Entwicklern zufolge entstammen sämtliche von uns gezeigten Szenen einer sehr frühen Version und sind besonders optisch noch nicht repräsentativ für das finale Spiel. Wir hoffen und glauben, dass diese Aussage der Wahrheit entspricht – denn bis auf diverse Bombasteffekte sah das Ganze leider nicht viel besser aus als ein hochaufgelöstes "Halo 2". Technik hin oder her, dieses Spiel MUSS jeder Xbox360-Besitzer haben! tk ■



▲ HALLODR! Der Master Chief ließ sich bei unserem Studiobesuch nur ganz kurz blicken – wie die Solo-Story weitergeht, bleibt im Dunkeln. (Xbox360)



EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ ... es "Halo 3" ist!
- ▲ ... es sich exzellent steuert
- ▲ ... die Mehrspieler-Optionen einfach fantastisch sind
- ▲ ... die Neuerungen begeistern

LÄSST UNS KALT, WEIL...

- ▼ ... die Solo-Story vorläufig noch geheim ist



★★★★★ GAMES ACTUEL

EINSCHÄTZUNG

sehr gut

Meisterstück des Master Chief: Wenn kein Wunder passiert, wird "Halo 3" DER Xbox360-Shooter!



SFT 12/2006
KAUFTIPP



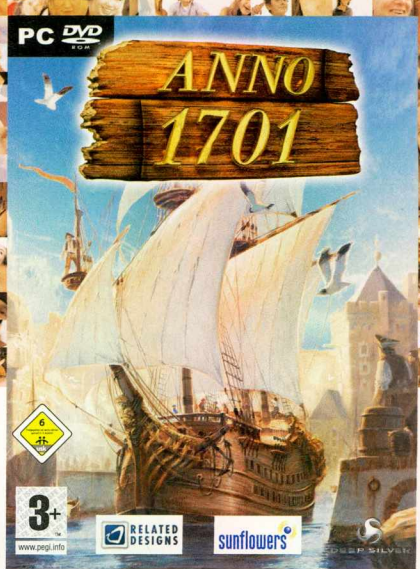


ANNO 1701



AB SOFORT IM HANDEL!

Copyright © 2006 SUNFLOWERS GmbH. Alle Rechte vorbehalten. SUNFLOWERS und ANNO 1701 sind eingetragene Warenzeichen der SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH. Deep Silver ist Warenzeichen der KOCH Media GmbH. Alle anderen verwendeten Logos oder Markennamen sind eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen der jeweiligen Inhaber. Änderungen vorbehalten.



BURNOUT 5

System:
Termin/Preis:

PS3
3. Q. 2007 – 70 €

Erste Infos zum Rennspiel-Inferno "Burnout 5"? Kein Problem: Wir fragten die Entwickler, was der neue Crash-Kandidat unter der Haube hat...

FAKTEN

Genre Action-Rennspiel

Hersteller EA

Entwickler
(bekannt durch) Criterion

- ▶ Erstmals bei "Burnout" eine frei befahrbare Stadt als Spielgebiet
- ▶ Online-Modus mit vielen Konkurrenten, die herausgefordert werden können
- ▶ Exklusiv für PlayStation3
- ▶ Crash-Schäden werden physikalisch korrekt berechnet und dann optisch "aufgebohrt".

Internet
www.Criteriongames.com

Unsere Gesprächspartner von Criterion:



Alex Ward (AW),
Creative Director



Hamish Young
(HY), Producer



Matt Webster
(MW), Senior Producer



Nick Laviers (NL),
Audio Director



Kiana Mohseni
(KM), Online Producer

Die Technik-Wunderknaben von Criterion sind für Autorennspiele das, was Jerry Bruckheimer für Hollywood-Actionfilme ist. Mit "Burnout 3: Takedown" und "Burnout Revenge" heimsten sie weltweit Auszeichnungen ein. Kein Wunder: So schnell, so spektakulär und so effektiv wurden Autorennen noch nie inszeniert. Für uns verlassen die Criterion-Knaben kurz ihren "Burnout 5"-Entwicklungsbunker und verraten, was wir in der PS3-exklusiven Episode erwarten dürfen.

■ Games Aktuell: Welcher Bestandteil des Spiels profitiert am deutlichsten von der PlayStation3-Technik?

MW: Zum Beispiel wollten wir vom ersten Tag an eine wirkkeitsgetreue Deformationen der Autos. Die sieben Synergistic Processing Units (SPUs) der PS3 geben uns nun die

Möglichkeit, dies zum ersten Mal umzusetzen. Bei früheren "Burnout"-Episoden kamen wir auf höchstens zwölf Fahrgestellteile, also zwölf Einzelteile, die während eines Zusammenstoßes vom Auto abfallen können. Bei der PS3 sprechen wir bereits von ungefähr 80 Einzelteilen. Der Cell-Prozessor hat die Ein-



▲ **BURNOUT:** Die Steuerung der Fahrzeuge dürfte auch bei Teil fünf griffig sein: Es geht noch mehr um Unfälle, und noch weniger um Simulation. (PlayStation3)

Wussten Sie schon, dass... die ersten beiden Spiele der Serie noch von Acclaim veröffentlicht wurden? Etwa ein Jahr vor der Insolvenz des US-Herstellers wechselte Criterion zu EA.



A WARTEN AUF GEGNER: In Paradise City, der Burnout-Metropole, kurven Sie nach Gutdünken zum nächsten Renn-Ereignis. An jeder Kreuzung ergeben sich Unfall-Möglichkeiten, mit denen Sie Verkehrsverstöße sammeln. (PlayStation3)

schränkungen, mit denen wir bei der vorigen Generation konfrontiert waren, beseitigt. Zwei Bereiche profitieren davon in besonderem Maße: die Akustik und die Physik.

■ Stichwort Online-Part: Wie sieht der Multiplayer-Bereich aus?

HY: Wir haben viele Online-Spiele gesehen, die auf dem "Wer ist die Nummer eins der Welt?"-Grundmuster basieren. Das schränkt extrem ein, da es definitiv nur wenige Menschen gibt, die die Besten der Welt sein können. Wir möchten in Sachen Mehrspielermodus wesentlich mehr Geschmäcker ansprechen.

KM: Und deshalb kannst du dich nun rächen! Wir nennen das "Heimzahlen". Das heißt, ich kann dein Lenkrad oder deine Bremsen manipulieren oder deinen Turbo permanent sperren. Das ist im Grunde genommen eine Waffe, um die Wettbewerbsbedingungen für Leute mit unterschiedlichem Niveau anzugleichen.

■ Also geht es online um heftige Kämpfe gegeneinander, nicht nur um Platzierungen. Gilt das auch für den Einspieler-Modus?

HY: Bei "Burnout 5" ist diese Art andauernder Rivalität auch beim Offline-Spielen ganz wichtig. Es gibt 34 KI-Rivalen auf der Welt. Du musst sie finden und auf verschiedene Arten besiegen. Die Art und Weise, wie du gegen sie spielst, wird ihre zukünftige Handlungsweise bestimmen. Einige wenige fiese Begegnungen genügen, dann werden sie aggressiver vorgehen und beginnen, dich zu suchen. Besiege sie mehrere Male und sie werden dich fürchten. Sobald du sie auf jede mögliche Art besiegt hast, kannst du ihnen ihr Auto wegnehmen, was eine Reihe neuer Herausforderungen mit sich bringt.

■ Was gibt es in Paradise City, kann man da frei herumkurven?

HY: Stimmt. Aber eine offene Welt an sich ist keine Existenzberechtigung, sie ist lediglich ein Mittel zum Zweck.

AW: Wir fügen Dinge hinzu, weil es uns gefällt. Die neue offene Welt ist da keine Ausnahme. Jeder Abschnitt ist von Anfang an erreichbar, kein Stadtteil wird jemals gesperrt sein. Wir finden es seltsam, dass in einigen anderen Spielen mit "offener Welt" Areale nicht zugänglich sind. Unsere Welt ist von Beginn an wirklich offen. Rivalen und mögliche Events werden darin schrittweise freigeschaltet.

■ Wie genau schaltet man diese Rennen und Gegner frei?

HY: Mit jedem Auto werden zehn verschiedene Fahrverstöße möglich sein. Zum Beispiel kann es passieren, dass du dein Auto 20 Meilen mit Höchstgeschwindigkeit durch den Gegenverkehr steuern musst.

MW: Du kannst jeden Zusammenstoß von jedem Punkt und jedem Blickwinkel aus verursachen – auch mitten in einem anderen Event. Und es gibt viele Möglichkeiten, den Crash-Modus zu verlängern. Ganz zu schweigen von der Freude, wenn du einen der versteckten Crash Blackspots ausfindig gemacht hast, die über ganz Paradise City verstreut sind. Es wird also standortspezifische Rennen geben, die die Besonderheiten der Umgebung ausnutzen. Gegenwärtig haben wir ungefähr 200 Verstöße an den verschiedenen Schauplätzen der Welt eingebaut.

■ Vielen Dank für das Interview und allzeit gute Fahrt! **cb**

HOLLYWOOD GOES BURNOUT

Die Jungs von Criterion lieben es nach eigener Aussage laut, spektakulär und bombastisch. Genau deshalb verteilen sie in der Spielstadt Paradise City jede Menge explosive Trucks, gefährliche Gleiskonstruktionen, Rampen und Sprungschanzen.

Was später wie ein zufälliger Alptraum für Versicherungen daherkommt – nämlich ein mehrere Millionen Dollar teures Sachschaden-Inferno – ist das Resultat sorgfältiger Unfallplanung.

Hier sehen Sie zwei Beispiele für diese gestalterischen Maßnahmen. Schließlich ist die Chaostheorie bei "Burnout 5" das Ergebnis harter Arbeit und Liebe zum Detail!



EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL

- ▲ erste Bilder grandios aussehen
- ▲ die Entwickler uns noch nie enttäuscht haben
- ▲ eine riesige Stadt auf uns wartet
- ▲ weil es viele neue Events gibt

LÄSST UNS KALT, WEIL

- ▼ wir noch so lange warten müssen!

★★★★★ GAMES

EINSCHÄTZUNG

sehr gut

Endlich geht "Burnout" in die nächste Runde – mit vielen Neuerungen und Erweiterungen!



A TOTALSCHADEN: Der Zustand jedes Wagens wird von 80 Parametern bestimmt. Hier sind mindestens 70 davon auf Null gesetzt... (PlayStation3)



System:
Termin/Preis:



Xbox 360
12.01.2007 – 60 €

GameCube
12.01.2007 – 60 €

FAKTEN

Genre	Action
Hersteller	Capcom
Entwickler (bekannt durch)	Capcom Onimusha, Devil May Cry

- Packende Story-Kampagne mit insgesamt elf Missionen
- Mehrspieler-Schmützel über Xbox Live für bis zu 16 Spieler
- Erscheint vorerst ausschließlich für die Xbox360
- Endzeitszenario erinnert an "Das Ding aus einer anderen Welt"

Internet
www.lostplanet-thegame.com

Cool, cooler, Capcom! Die Resident-Evil-Erfinder schicken alle 360-Spieler auf eine knüppelharte Action-Reise – das unwirtliche Ziel: ein Eisplanet!

Ob "Street Fighter", "Mega Man" oder "Onimusha": Der Nippon-Publisher Capcom ist berüchtigt für die Ausschachtung seiner Marken. Umso überraschender also, dass die Xbox360-Bemühungen des Traditionsherstellers reichlich Pioniergeist versprühen: Nach einer inzwischen indizierten Zombie-Shoppingtour kommt nun mit "Lost Planet" schon die zweite Neuentwicklung für Microsofts Next-Gen-Kiste.

Wie der Name andeutet, spielt die rüde Ballerei auf einem trostlosen

Himmelskörper: Die Menschheit der Zukunft hat dort eine Kolonie errichtet – was sich im Nachhinein als schwerer Fehler herausstellen sollte. Denn der Planet ist nicht nur klimatisch eine Katastrophenregion (stellen Sie sich einfach mal Sibirien in noch kälter vor!), er beherbergt außerdem Insektenmonster, die keinen Bock haben auf Besuch.

Im Story-Modus wandern Sie nun als Söldner Wayne durch riesige Eiswüsten und holzen alles um, was mehr als zwei Beine hat. Die Spiel-

mechanik orientiert sich am gängigen Ballerschema: Ein Stick zum Laufen, einer zum Schießen – mehr braucht es nicht, um Spaß zu haben. Trotz dieser Standardsteuerung hat "Lost Planet" einige gewitzte Ideen im Gefrierfach: So kämpft Ihr Recke nicht nur gegen Schneepiraten und Krabbelviecher, sondern auch gegen die klirrende Kälte. Ein Thermometer in der linken oberen Bildschirmcke zeigt, wie viel Wärmeenergie Sie noch haben – sinkt das Digi-Quecksilber gen null, ist der Spaß vorbei. Auf-



▲ **EINSTEIGEN:** Am Steuer eines Kampfbots führt man sich gleich viel sicherer – allerdings sind die Metalmonster etwas träge und ungelinkig. (Xbox360)



▲ **ANSTARREN:** Schicke Wettereffekte und ein gigantisches Monster – in solchen Momenten kann Lost Planet seine ganze grafische Stärke ausspielen. (Xbox360)

Digitaler Darsteller: Die Hauptfigur des Spiels ist dem südkoreanischen Schauspieler Lee Byung Hun nachempfunden. Im fernen Osten ist der Mann ein großer Filmstar.



▲ **LANGWEILEN:** Schick gemachte Echtzeit-Zwischensequenzen erzählen die Story – leider wird meistens nur ewig gelabert. (Xbox360)



▲ **ABSCHIESSEN:** Dicke Viecher erfordern dicke Wummen – gegen diese Riesennotte hilft nur eine Salve aus dem Lasergewehr. (Xbox360)



▲ **ABSEILEN:** Am Kampfanzug Ihres Helden befindet sich ein Enterkaken, mit dem Sie sich über Abgründe und auf Häuser schwingen. (Xbox360)



▲ **EINSAMMELN:** Der von uns ausgeschaltete Schneepirat hinterlässt einen Batzen Thermo-Energie (das ist der rote Klumpen in der Bildmitte). (Xbox360)

gefrischt werden die Hitzewallungen entweder durch das Aktivieren von elektrischen Bojen oder durch die Dezimierung des Feindeskaders – abgemurkte Biester hinterlassen nämlich einen Wärmebatzen.

MEIN FREUND DER ROBOTER

Weil Ihre Widersacher aber durchaus die Ausmaße eines Zweifamilienhauses haben können, kommen Sie mit popeligen Maschinengewehren und Schrotflinten nicht weit. Nur gut, dass überall in den insgesamt elf Levels mächtige Kampfroboter herumstehen. Ein Druck auf die B-Taste genügt, schon sind Sie stolzer Besitzer eines Stahlungedüms samt Raketenwerfer und Riesencanone.

In solchen Momenten entfaltet "Lost Planet" seine ganze Grafikkraft: Sagenhafte Explosionen, verschwenderisch modellierte Mechs und genial animierte Ekelvieher bringen die 360-Chips zum Qualmen. Und wenn dann auch noch ein Bossmonster auf der Bildfläche erscheint, müssen selbst Zweifler zugeben: Dieses Spiel sieht echt cool aus!

Doch stimmt nicht nur die Verpackung, sondern auch inhaltlich macht der Kälteschock einen guten Ein-

druck: Das Zielen klappt präzise, die Story verspricht Spannung und das Szenario wirkt erstaunlich unverbraucht. Jetzt müssen die Capcom-Programmierer nur noch Einzelheiten verbessern. Besonders die KI der Schneepiraten dürften sie gerne noch optimieren – derzeit rennen die Pelzträger oft noch blind in Abgründe. Wir sind aber zuversichtlich, dass dieses Manko bis zum Release im Januar behoben sein wird – und dann steht dem vergnüglichen Tiefkühl-Terror nichts mehr im Wege! **tk ■**

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL

- ▲ ...die Grafikeffekte super sind
- ▲ ...der Multiplayer Laune macht
- ▲ ...das Monsterdesign begeistert
- ▲ ...es sich tadellos steuert
- ▲ ...wir Kampfroboter lieben

LASST UNS KALT, WEIL

- ▼ ...die KI-Soldaten dumm sind
- ▼ ...im Kampf oft Chaos herrscht

★★★★★

EINSCHÄTZUNG

gut

Epischer Kühlschrank-Krieg gegen eklige Monster – DIE Action-Hoffnung des Frühjahrs!

KÜHLER KRIEG: DIE MEHRSPIELER-MODI

Nicht nur für Solisten liefert "Lost Planet" massenhaft Spielspaß, auch Online-Zocker kommen auf ihre Kosten: Maximal 16 Xbox-Live-Nutzer dürfen an den Gefechten teilnehmen.

Drei gesellige Spielmodi stehen zu Wahl: Während Elimination (wer die meisten Online-Gegner wegbalzt, gewinnt) und Team-Elimination (der Trupp mit den meisten Abschüssen siegt) lediglich Standardkost bieten, gibt sich der Fugitive Hunt innovativer. Bei letzterer Variante wird nämlich ein Spieler zum Gejagten und sammelt durch festgelegte Aktionen (beispielsweise das Erobern von Wärmebojen) Punkte. Sie sind neugierig geworden? Dann freuen Sie sich auf den 23. November! An diesem Tag veröffentlicht Capcom eine kostenlose Mehrspieler-Demo auf dem Xbox-Live-Marktplatz. Unser Rat: downloaden!



▲ **DUMM GELAUFEN:** Wer zu Fuß unterwegs ist, hat gegen einen Kampfroboter nicht den Hauch einer Chance – schnell weg!



▲ **HERRLICHER ANBLICK:** Die Explosionseffekte (rechts im Bild) sind atemberaubend schön.



Wii-START IN DEUTSCHLAND



Der Nikolaus wird sie noch nicht im Sack haben, aber dafür steht sie beim Christkind bestimmt ganz oben auf der Liste: Nintendos neue Wii-Konsole erscheint bei uns am 8. Dezember.

Wir liefern Ihnen das volle Infopaket zum Wii-Start! Auf den folgenden zwei Seiten lesen Sie alles, was Sie über die schicke Hardware und die passende Software wissen müssen.

WAS KOSTET Wii, WAS IST IN DER PACKUNG?

Wii kostet 249 Euro. Im Lieferumfang enthalten sind neben der Hardware die Sportspielsammlung "Wii Sports", eine Wii-Remote, ein Nunchuk-Controller, die Sensorleiste zur Verarbeitung Ihrer Controller-Eingaben sowie Anschlusskabel und Netzteil.

WELCHE SPIELE-HIGHLIGHTS GIBT'S ZUM LAUNCH?

Rechtzeitig zum Verkaufsstart der Wunderkonsole werden mehr als 25 Spiele in den Regalen stehen. Wir haben für Sie die besten Starttitel herausgepickt. Diese sieben Games möchten wir jedem künftigen Wii-Besitzer ganz besonders ans Herz legen:

THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

Auf dieses Abenteuer warten Nintendo-Fans schon seit Jahren! Mehr zum Wii-Musstitel schlechthin lesen Sie in unserem Mega-Test ab Seite 58.

Genre: Action-Adventure

Hersteller: Nintendo

www.zelda.de

Wii SPORTS

Das ist garantiert Ihr erstes Wii-Spiel, denn die Sportspielsammlung liegt jeder Konsole bei. "Wii Sports" führt Sie perfekt in die revolutionäre Wii-Spielwelt ein. Alle Details zu den fünf Disziplinen finden Sie im Test ab Seite 94.

Genre: Sport

Hersteller: Nintendo

www.nintendo.de

DIE HIGHLIGHTS DER VIRTUAL CONSOLE



Ab 8. Dezember werden Sie nicht nur brandneue Spiele auf Wii zocken können – auf der so genannten Virtual Console werden dann auch insgesamt 31 Spieleklassiker zum Download bereitstehen. Unter den Kult-Games befinden sich Perlen von Nintendo, aber auch von Sega und Hudson. Hier unsere Highlights (in Klammern steht das System, für das der Titel ursprünglich erschienen ist):

Donkey Kong (NES)
Super Mario Bros Bild 04 (NES)
Donkey Kong Country Bild 02 (SNES)
Super Mario 64 (N64)
Sonic the Hedgehog Bild 03 (Mega Drive)
Gunstar Heroes (Mega Drive)
Bomberman 93 (TurboGrafX)
Bonk's Adventure Bild 01 (TurboGrafX)

Die Downloads der Spiele für die Virtual Console bezahlen Sie mit so genannten Wii-Punkten. Je nach ursprünglichem System werden folgende Beträge fällig:

NES-Spiele: ab 500 Wii-Punkte (5 Euro)
TurboGrafX-Spiele: ab 600 Wii-Punkte (6 Euro)
Sega-Mega-Drive-Spiele: ab 800 Wii-Punkte (8 Euro)
SUPER-NES-Spiele: ab 800 Wii-Punkte (8 Euro)
N-64-Spiele: ab 1.000 Wii-Punkte (10 Euro)

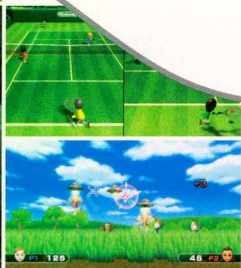
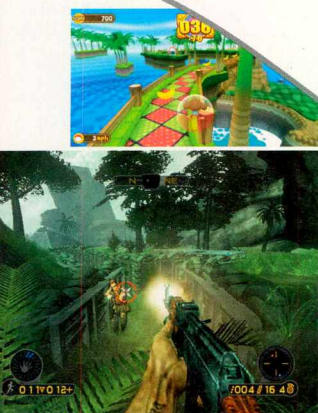


TEST
ab Seite
58



TEST
ab Seite
94

Wii™



Wii PLAY

Nintendos zweite Spielesammlung bietet neun spaßige Games, die ähnlich wie "Wii-Sports" zeigen, was mit der neuen Konsole möglich ist. Der große Bonus: Dem Spiel liegt eine Wii-Remote bei. Mehr im Test auf Seite 102.

Genre: Geschicklichkeit
www.nintendo.de

Hersteller: Nintendo



RAYMAN: RAVING RABBIDS

Der abgedrehteste Starttitel! Gehen Sie mit Ihrer Wii-Fernbedienung auf Hasenjagd und erleben Sie aberwitzige Minispiele. Selten haben wir beim Zocken so gelacht wie bei den Sessions mit den "Rayman"-Hasen. Die lustigen, optimal auf die Wii-Steuerung zugeschnittenen Spielchen halten Jung und Alt auf Trab! Wer es gerne durchgeknallt mag und kein Mitleid mit Langhoren hat, wird viel Freude beim Hasenweitschuss und den anderen Games haben. Den ausführlichen Test lesen Sie im nächsten Heft.

Genre: Geschicklichkeit
www.raymanzone.com

Hersteller: Ubisoft

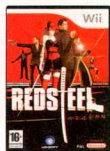


SUPER MONKEY BALL: BANANA BLITZ

Die wilden Sega-Affen sind los! In "Banana Blitz" kippen Sie die Spielwelten per Wii-Fernbedienung. Die Primaten in den Kugeln rollen dann in die entsprechende Richtung. Beim Probespiel konnten wir schon nach einer kurzen Eingewöhnungsphase richtig schnittig auf Bananenjagd gehen. Neben zehn affengeilen "Monkey Ball"-Welten motivierend saftige 50 Bonus-Minispiele für Langzeitmotivation. Typisch für die Serie: Die Levels sind sehr farbenfroh. Test im nächsten Heft!

Genre: Geschicklichkeit
www.sega.de

Hersteller: Sega



RED STEEL

Kämpfen Sie sich in der Ego-Ansicht durch die japanische Unterwelt! Die Wii-Remote benutzen Sie, um Feinde anzuvisieren und dann per Knopfdruck abzuballern. Mit der entsprechenden Handbewegung schwingen Sie Ihr Schwert und schlitzten Gangster auf, die sich Ihnen in den Weg stellen. Verschiedene Waffen und Einsatzmöglichkeiten der Wii-Fernbedienung sorgen für Dauerspannung. Im Spitscreen-Modus können Sie gegen Freunde antreten und zeigen, was Sie mit Ihrer Wii-Mote draufhaben. Den Ego-Shooter testen wir in der nächsten Ausgabe.

Genre: Action
www.redsteelgame.de.ubi.com

Hersteller: Ubisoft



FAR CRY: VENGEANCE

Nach Ablegern für Xbox und Xbox360 kommt jetzt auch eine Wii-Version des gefeierten PC-Shooters. Seriengemäß ballern Sie sich durch paradiesische Strand- und Dschungellevels. Dabei zielen Sie mit der Wii-Remote auf Ihre Feinde und verwenden die Nunchuk-Erweiterung zum Bewegen des Helden oder zum Granatenwerfen. Für Ego-Shooter-Fans ist "Vengeance" (neben "Call of Duty 3") die erste Wii-Wahl. Test in der nächsten GA.

Genre: Ego-Shooter
www.ubisoft.de

Hersteller: Ubisoft

Wii-ZUBEHÖR VON NINTENDO

Folgendes Zubehör wird zum Wii-Start im Handel erhältlich sein:

- | | |
|---|--|
| ▶ Wii-Remote (€ 39,99) | ▶ AV-Komponenten-Kabel (€ 29,99) |
| ▶ Nunchuk-Erweiterung (€ 19,99) | ▶ RGB-Kabel (€ 29,99) |
| ▶ Classic Controller (€ 19,99) | ▶ Wii Points Card (€ 20,00) |

pr ■

Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii W

AKTUELLE TERMINE

Wann kommt was? Wir beleuchten Veröffentlichungen, Messen und weitere wichtige Termine der nächsten vier Wochen. Außerdem präsentieren wir die interessantesten Titel der nächsten Monate in der Terminübersicht.

Montag

Dienstag

Mittwoch

Donnerstag

Freitag

Samstag

Sonntag

20 NOVEMBER

Abonnenten erhalten
die Games Aktuell
12/06 schon heute!

21



22

**GAMES
AKTUELL**

Die neue Games
Aktuell ist am Kiosk!

23

- Armed Assault
- Barbie Diaries: High School Mystery
- Barbie in: Die 12 tanzenden Prinzessinnen
- Guitar Hero 2
- Test Drive Unlimited
- Tony Hawk Project 8

24

- Bionicle Heroes
- Eragon
- Phantasy Star Universe
- Race: Das offizielle WTCC-Spiel
- Sonic Riders
- Sonic the Hedgehog



29

- Age of Conan: Hyborian Adventures

30

- Kaido Racer 2
- Naruto: Ultimate Ninja

01 DEZEMBER

- Tomb Raider: Legend



04



07

- Blazing Angels
- Coco, der neugierige Affe

08

- Metal Slug: Anthology
- Monster 4x4 World Circuit
- Need for Speed Carbon
- Rampage: Total Destruction
- Rayman: Raving Rabbids
- Red Steel
- Splinter Cell: Double Agent
- SpongeBob: Die Kreatur aus der Krossen Krabbe
- Super Monkey Ball: Banana Blitz

- The Legend of Zelda: Twilight Princess
- Tony Hawk's Downhill Jam
- Wii Play
- Wii Sports

Wii-Start in
Deutschland



11

12



14

- Lucas der Ameisenschreck
- Superman Returns
- Thrillville



18

19



20

**GAMES
AKTUELL**

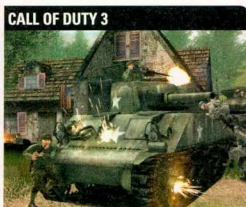
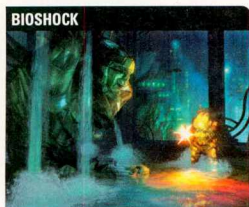
Die neue Games
Aktuell ist am Kiosk!

21

**GAMES
AKTUELL**

► Ausgabe 01/2007

ab dem 20. Dezember 2006
am Kiosk erhältlich!



Titel	Genre	PC	PS2	PS3	Xbox 360	Wii	Termin
Neuerscheinungen 2006/2007							
Age of Conan: Hyborian Adventures	Online-Rollenspiel						29.11.2006
Alone in the Dark: Near Death Investigation	Action-Adventure						1. Q. 2007
Armed Assault	Ego-Shooter						23.11.2006
Army of Two	Ego-Shooter						1. Q. 2007
Assassin's Creed	Action						1. Q. 2007
Avatar	Action						15.03.2007
Barbie Diaries: High School Mystery	Adventure						23.11.2006
Barbie in: Die 12 tanzenden Prinzessinnen	Adventure						23.11.2006
Battlestations: Midway	Action						4. Q. 2006
Bionicle Heroes	Action-Adventure						24.11.2006
BioShock	Ego-Shooter						1. Q. 2007
Blitz: The League	American Football						1. Q. 2007
Blazing Angels	Flug-Action						07.12.2006
Brothers in Arms: Hell's Highway	Ego-Shooter						1. Q. 2007
Cabela's Alaskan Adventure	Adventure						08.02.2007
Call of Duty 3	Ego-Shooter						März 2007
Capcom Classics Collection 2	Geschicklichkeit						4. Q. 2006
Cars	Action-Rennspiel						08.12.2006
CellFactor	Ego-Shooter						4. Q. 2006
Coco, der neugierige Affe	Geschicklichkeit						07.12.2006
Coded Arms: Assault	Ego-Shooter						März 2007
Dead or Alive: Xtreme 2	Sport						4. Q. 2006
Deadlands	Action-Rollenspiel						4. Q. 2006
Der Herr der Ringe Online: Schatten von Angmar	Online-Rollenspiel						1. Q. 2007
Dragon Quest Swords	Online-Rollenspiel						1. Q. 2007
Elebits	Strategie						15.03.2007
Elveon	Action-Rollenspiel						3. Q. 2007
Eragon	Action-Rollenspiel						24.11.2006
Excite Truck	Action-Rennspiel						1. Q. 2007
Eye of Judgment	Denkspiel						März 2007
F.E.A.R.	Ego-Shooter						1. Q. 2007
Faces of War	Echtzeit-Strategie						4. Q. 2006
Far Cry: Vengeance	Ego-Shooter						08.12.2006
Final Fantasy Versus XIII	Action-Rollenspiel						2007
Final Fantasy XII	Rollenspiel						1. Q. 2007
Final Fantasy XIII	Rollenspiel						2007
Football Manager 2007	Fußball-Manager						1. Q. 2007
Forza Motorsport 2	Rennsimulation						4. Q. 2006
Front Mission 4	Strategie						4. Q. 2006
Frontlines: Fuel of War	Ego-Shooter						1. Q. 2007
Full Auto 2: Battlegrounds	Action-Rennspiel						März 2007
Full Metal Alchemist	Rollenspiel						4. Q. 2006
God Hand	Action						16.02.2007
God of War 2	Action						1. Q. 2007
Godzilla	Action						1. Q. 2007
Grand Theft Auto 4	Action						19.10.2007
GT Pro Series	Action-Rennspiel						08.12.2006
GTR	Rennsimulation						1. Q. 2007
Guitar Hero 2	Musikspiel						23.11.2006
Halo 3	Ego-Shooter						2. Q. 2007
Happy Feet	Geschicklichkeit						4. Q. 2006
Haze	Ego-Shooter						1. Q. 2007
Jagdfieber	Geschicklichkeit						08.12.2006
Justice League Heroes	Action-Adventure						08.12.2006
Kaido Racer 2	Action-Rennspiel						30.11.2006
Lost Planet: Extreme Condition	Action						12.01.2007
Lucas der Ameisenschreck	Action-Adventure						14.12.2006
Lumines Plus	Puzzle						4. Q. 2006
Madden NFL 07	American Football						08.12.2006

Titel	Genre	PC	PS2	PS3	Xbox 360	Wii	Termin
Neuerscheinungen 2006/2007							
Marvel: Ultimate Alliance	Action						08.12.2006
Medal of Honor: Airborne	Ego-Shooter						1. Q. 2007
Meet The Robinsons	Action						4. Q. 2006
Mercury Type R	Denkspiel						26.01.2007
Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots	Action-Adventure						3. Q. 2007
Metal Slug: Anthology	Action						08.12.2006
Metroid Prime 3: Corruption	Action						1. Q. 2007
Mobile Ops: The One Year War	Action						4. Q. 2006
Monster 4x4 World Circuit	Action-Rennspiel						08.12.2006
Monster Madness	Action						1. Q. 2007
Mortal Kombat: Armageddon	Beat'em-Up						1. Q. 2007
Motorstorm	Action-Rennspiel						März 2007
Naruto: Ultimate Ninja	Action-Adventure						30.11.2006
NBA Live 07	Basketball						März 2007
Need for Speed Carbon	Action-Rennspiel						März 2007
Ni-Oh	Action						März 2007
Okami	Action-Adventure						09.02.2007
Overlord	Action-Adventure						2. Q. 2007
Phantasy Star Universe	Online-Rollenspiel						24.11.2006
PlayStation3	Hardware						März 2007
Project H.A.M.M.E.R.	Action-Adventure						1. Q. 2007
Project Sylph	Shoot'em-Up						1. Q. 2007
Race: Das offizielle WTCC-Spiel	Rennsimulation						24.11.2006
Rainbow Six: Vegas	Taktik-Shooter						1. Q. 2007
Rainbow Six: Vegas	Taktik-Shooter						4. Q. 2006
Rampage: Total Destruction	Action						08.12.2006
Rayman: Raving Rabbids	Jump'n Run						4. Q. 2006
Red Steel	Ego-Shooter						08.12.2006
Reservoir Dogs	Action						4. Q. 2006
Resident Evil 4	Horror-Adventure						4. Q. 2006
Resistance: Fall of Man	Ego-Shooter						März 2007
Ridge Racer 7	Action-Rennspiel						März 2007
Sabotage 1943	Ego-Shooter						19.01.2007
Sadness	Action						1. Q. 2007
Scarface: The World Is Yours	Action						4. Q. 2006
Sega Rally	Offroad-Rennspiel						1. Q. 2007
ShadowClan	Action						4. Q. 2006
Socom: U.S. Navy SEALs Combined Assault	Taktik-Shooter						4. Q. 2006
Sonic Riders	Action-Rennspiel						24.11.2006
Sonic the Hedgehog	Jump'n Run						24.11.2006
SpongeBob: Die Kreatur aus der Krossen Krabbe	Action-Adventure						08.12.2006
Stranglehold	Action						4. Q. 2006
Super Mario Galaxy	Jump'n Run						1. Q. 2007
Super Monkey Ball: Banana Blitz	Geschicklichkeit						08.12.2006
Superman Returns	Action						14.12.2006
Supreme Commander	Echtzeit-Strategie						März 2007
Tales of Legendia	Rollenspiel						4. Q. 2006
Test Drive Unlimited	Action-Rennspiel						23.11.2006
The Darkness	Action-Adventure						4. Q. 2006
The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adventure						08.12.2006
The Sopranos	Action						4. Q. 2006
Thrillville	Geschicklichkeit						14.12.2006
Timeshift	Ego-Shooter						4. Q. 2006
Tomb Raider: Legend	Action-Adventure						01.12.2006
Tony Hawk Project 8	Skateboard						4. Q. 2006
Tony Hawk's Downhill Jam	Skateboard						08.12.2006
Unreal Tournament 2007	Ego-Shooter						1. Q. 2007
Wii Play	Geschicklichkeit						08.12.2006
Wii Sports	Sport						08.12.2006

GamesProfis

Die Spezialisten für PC-Spiele und Konsole

Die hier abgedruckten Preise sind unverbindliche Empfehlungen:
Erfragen Sie die aktuellen
Preise bei Ihrem **GamesProfil**

PRIMAL GAMES®
THE GAME SOURCE

Kurt-Schumacher-Platz 7
44787 Bochum
Tel.: 0234-9160630
Fax: 0234-9160632
info@primalgames.de
www.primalgames.de

SOUND CHECK

Kaiserstrasse 31
63065 Offenbach / Main
Tel.: 069-884299
Fax: 069-826583
soundcheck@online.de
www.soundcheck-of.de

EntechOn

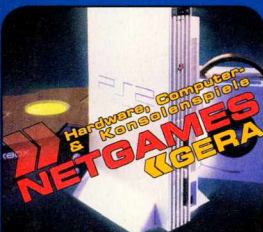
Games, Mangas,
Anime & mehr
Versandkostenfrei ab 15 €

www.entechon.de

spielegrotte

www.spielegrotte.de

kontakt@spielegrotte.de



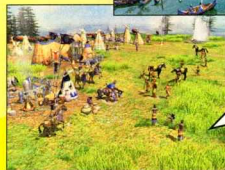
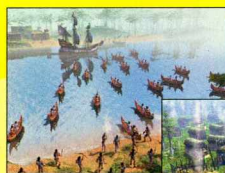
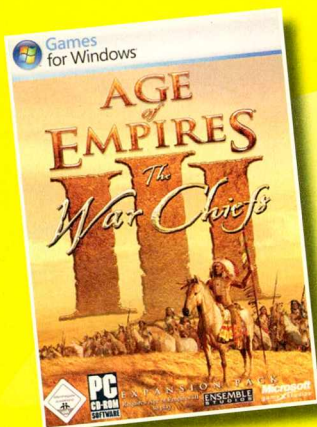
07545 Gera, Zschochernplatz 4
Fon: 0365-2900840
www.netgames-gera.de

SK
GAMENATIX

Paulinstrasse 36
54292 Trier
Tel.: 0651-27211
Fax: 0651-27212
www.gamenatix.de

Age Of Empire III: The War Chiefs (Expansion Pack)

Erweitert den Echtzeitstrategie-Hit um die faszinierende Kultur der amerikanischen Ureinwohner. Stolz Stämme wie Sioux und Irokesen im Kampf gegen die Europäer um die Vormachtstellung in der Neuen Welt.



34,99

GAMES
STORE
VIDEOSPIELE & ZUBEHÖR

Doberaner Strasse 110
18057 Rostock
Tel.: 0381-2003330
games-store@freenet.de

WOLFGANG PESCHEL'S
SOFTWARE ENTERTAINMENT

Neue Linner Str. 95
47798 Krefeld

Tel.: 02151/20119

MEHR ALS NUR SPIELE



temeon.de
technik, media, elektro. online



Online Bestellen.
ab €25,- Bestellwert
versandkostenfrei!

freeschl.de

bfk

bfk IT-Shop

Wasserloser Str. 7a
63755 Alzenau
Tel.: 06023-978666
Fax: 06023-504853
www.bfk-web.de
info@bfk-web.de

Werden auch Sie GamesProfil!

Infos unter Tel.: 089 / 4208 - 2880 bzw. eMail: info@im-games.de

BUZZ!
JUNIOR

JUNGLE PARTY

GamesProfis

Die Spezialisten für PC-Spiele und Konsole



39,-

BUZZ! Junior Jungle Party



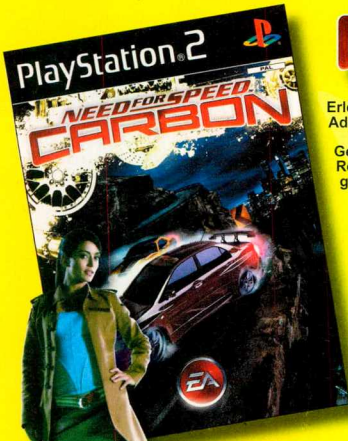
59,-

BUZZ! Junior Jungle Party
inkl. Buzzer



159,-

PlayStation®2
+ BUZZ! Junior Jungle Party
+ Buzzer



54,-

Händleranfragen erwünscht! Ingram Micro Games - Heisenbergbogen 3 - 85609 Dornach
e-Mail: info@im-games.de Tel.: 089 / 4208 - 2880 Fax: 089 / 4208 - 2871

NEED FOR SPEED CARBON

Erlebe in Need for Speed Carbon die gefährlichste und Adrenalin geladene Form von Straßenrennen.

Gemeinsam mit deiner Crew bestreitest du erbarmungslose Rennen im Kampf um die Stadt und riskierst alles, um gegnerische Viertel Block für Block zu übernehmen.

FEATURES

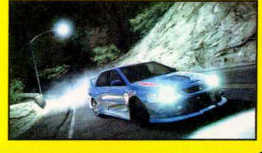
**** **Bestehe im Canyon** – Canyon-Duelle und Driftmodi stellen dein Können und deine Nerven auf die ultimative Probe – eine einzige Kurve kann dich mehr als das Rennen kosten.

**** **Die Stadt erwartet dich** – Übernimm Block für Block von rivalisierenden Crews und stell dich den Anführern in den alles entscheidenden Rennen im Carbon Canyon.

**** **Tune dein Traumauto** – Dank des revolutionären Autosculpt™-Tools kannst du die Wagen deiner Crew auf jede vorstellbare Weise individuell designen und tunen.

**** **Repräsentiere eine Klasse** – Vertritt eine der Fahrzeugklassen Tuner, American Muscle oder Exoten und stell ein für alle Mal klar, wer die Straßen regiert. Dank des neuen Fahrmodells ist das Handling jeder Klasse anders.

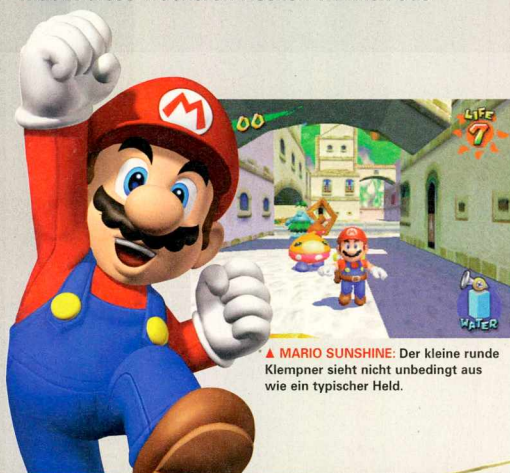
**** **Bau deine Crew auf** – Wähle deine Crew-Mitglieder sorgfältig aus und setze ihre Fähigkeiten auf der Straße und in der Werkstatt ein.



TEIL 3: HANDFESTE HELDEN

WIR SCHREIBEN GESCHICHTE

Die Welt braucht Helden. Nicht nur in der Realität, auch in Video- und Computerspielen. Was aber macht diese wackeren Recken wirklich aus?



▲ **MARIO SUNSHINE:** Der kleine runde Klempner sieht nicht unbedingt aus wie ein typischer Held.

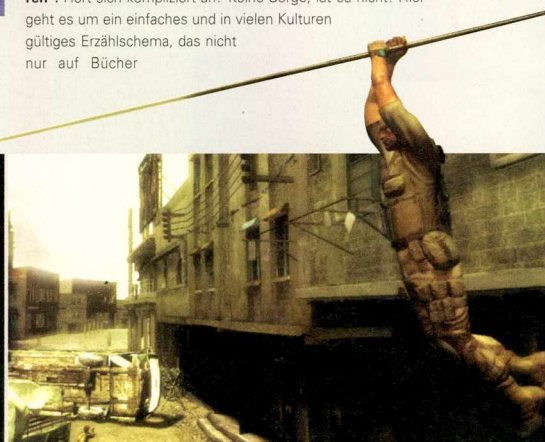
Er ist klein, rund und er trägt einen schwarzen Schnauzer. Sein Job: Er repariert die Toiletten fremder Menschen. Seine Leibspeise: Pizza. **Eigentlich ist Mario alles andere als ein echter Held. Trotzdem lieben ihn Millionen von Spielern auf der ganzen Welt.** Ebenfalls beliebt, aber bei weitem begehrt, ist Lara Croft: Die taffe Archäologin erforschte in 'Tomb Raider: Legend' bereits zum siebten Mal Katakomben und Grabkammern. Mit ihren weiblichen Formen verdreht sie männlichen Zockern den Kopf. Werfen wir doch mal gemeinsam einen Blick auf die bekanntesten Videospielfiguren. Was macht sie uns sympathisch? Wie müssen Helden gestrickt sein, damit sie uns glaubhaft und spielsenswert scheinen?

WIE WERDE ICH ZUM HELDEN?

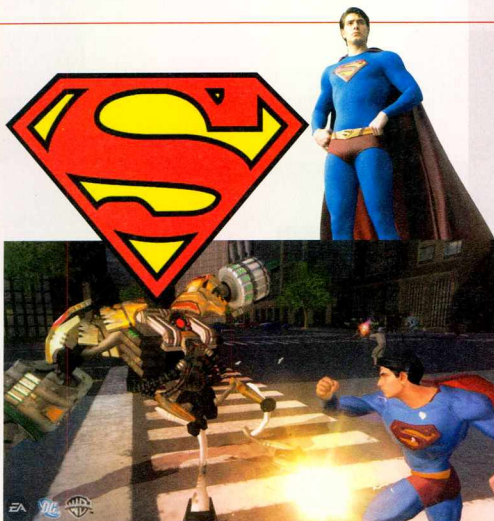
Wahre Helden wachsen nicht auf Bäumen. Vielmehr werden sie erst durch Ereignisse und Aktionen zu Helden. In Romanen, Märchen und Mythen spricht man in diesem Zusammenhang von 'Monomythos'. Tanja Witting, wissenschaftliche Mitarbeiterin an der Fachhochschule Köln, erklärt das in ihrem Aufsatz über 'Virtuelle Spielfiguren' recht treffend: **Der Begriff "Monomythos" beschreibt die "gemeinsame Struktur der Erzählungen aller Kulturen".** Hört sich kompliziert an? Keine Sorge, ist es nicht! Hier geht es um ein einfaches und in vielen Kulturen gültiges Erzählschema, das nicht nur auf Bücher



▲ **ALONE IN THE DARK:** Das gruselige Action-Adventure setzt bewusst auf Nahaufnahmen, um der Hauptfigur Edward Carnby Tiefe zu verleihen.



▲ **SPLINTER CELL:** Geheimagent Sam Fisher besticht durch seine athletischen Fähigkeiten. Sein Aussehen orientiert sich an dem Schauspieler George Clooney.



▲ **SUPERMAN:** Der stählerne Comic-Charakter besitzt alle Tugenden, die einen guten Helden ausmachen: Mut, Tapferkeit und Sinn für Gerechtigkeit.

und Filme, sondern auch auf Bildschirmspiele angewendet werden kann. Das Schema sieht so aus: Eine Figur sieht sich einer akuten Bedrohung oder Herausforderung gegenüber. Um diese zu bewältigen, bricht sie aus den Alltagsnormen aus und besteht Abenteuer und Prüfungen.

Beispiele: Spezialagent Sam Fisher beschützt in der 'Splinter Cell'-Serie die Welt, obwohl er lieber zu Hause bei seiner Tochter wäre. Lara Croft verlässt ihren mondänen, gemütlichen Landsitz, um sich auf die Suche nach Artefakten zu machen.

SAM FISHER UND GEORGE CLOONEY

Wir beurteilen Videospielfiguren zunächst in ähnlichen Kategorien wie Menschen, die wir zum ersten Mal treffen. Wir nehmen zuerst das Äußere wahr: Sehen sie freundlich aus? Welche Klamotten tragen sie? Welche Gefühle spiegeln sich auf ihrem Gesicht? Rund 70 Prozent aller Informationen über einen anderen Menschen entnehmen wir der Mimik. In aktuellen Spielen liefert man uns Hunderte verschiedener Gesichtsausdrücke – detailgenau.

Daher beginnt auch die Arbeit am Charakterdesign einer Spielfigur meist mit dem Gesicht. Für den NSA-Agenten Sam Fisher etwa stand Hollywoods begehrtester Junggeselle George Clooney Modell. "Man muss sich eines vor Augen führen: Wir wollten einen Helden haben, der taff ist und ohne Zögern tötet. Auf der anderen Seite sollte er sensibel, cool und sogar sexy sein", schwärmt Domitille Doat, Executive Producer von 'Splinter Cell: Double Agent', regelrecht von ihrem Helden. Dennoch hat sich Sams ▶



▲ **COMMAND & CONQUER 3:** In Echtzeit-Strategie-Spielen sind die Einheiten eher als Werkzeuge denn als tatsächliche Charaktere zu betrachten.

HELDEN UND IHRE MOTIVE

■ LINK

Spiel: The Legend of Zelda: Twilight Princess

Motiv: Nachdem er in den Teilen zuvor seine Prinzessin retten musste, ist Link in der neuesten "Zelda"-Episode die letzte Hoffnung für das Fantasy-Land Hyrule. Allerdings kann er es nicht alleine retten, sondern braucht die Hilfe anderer Figuren. Von Anfang an wird der Held vom geheimnisvollen Mädchen Midna unterstützt.



■ GORDON FREEMAN

Spiel: Half-Life (dt. Version), Half-Life 2

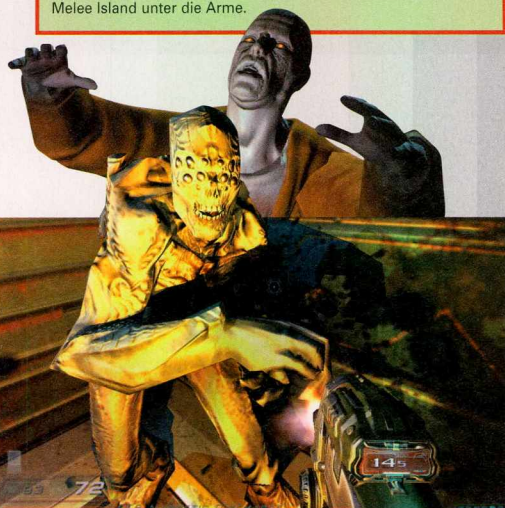
Motiv: Freeman ist Wissenschaftler und experimentiert auf der Forschungsstation Black Mesa mit unbekannter Materie. Der Versuch geht schief und ein Dimensionstor nach Xen öffnet sich. Tausende Monster strömen in die Einrichtung. Freeman wird zum unfreiwilligen Helden, der aus purem Selbsterhaltungstrieb handelt. Er will überleben und verfolgt keine höheren Ziele.



■ GUYBRUSH THREEWOOD

Spiel: The Secret of Monkey Island

Motiv: Im ersten Teil der Serie will der junge Guybrush Pirat werden. Er möchte seinem langweiligen Leben entfliehen und endlich was erleben. Der ungestüme Bursche ist naiv, verliebt sich im Verlauf des Spiels in die scheinbar unerreichbare Gouverneurin Elaine Marley. Auch er ist auf die Hilfe von Frauen angewiesen. Die seltsame Voodoo-Lady greift ihm auf Melee Island unter die Arme.



▲ **DOOM 3:** In diesem Ego-Shooter ist kein Platz für packendes Charakterdesign. Hier steht die pure Action im Vordergrund.



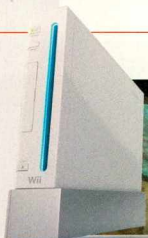
▲ **TOMB RAIDER:** Lara Croft vereint männliche und weibliche Wunschvorstellungen. Jungs erfreuen sich an ihren Rundungen, Mädels an Laras Mut.

Äußeres im Laufe der Jahre verändert. Im aktuellen Abenteuer etwa haben ihm die Entwickler die Haare abrasiert. Die neue Frisur soll Fisher härter erscheinen lassen. Domitille erklärt: "Veränderungen sind bei einem Videospielcharakter sehr wichtig. Schließlich repräsentiert der Held die gesamte Serie. Grafik, Gameplay und Spieldesign schreiten ja auch immer weiter voran. Veränderungen können daher die Verbundenheit des Spielers zur Serie noch weiter steigern." Neben seinem markanten Konterfei geben vor allem Sams Tarnanzug und seine Ausrüstung Auskunft über sein Wesen. Breite Schultern und der Umgang mit Hightech-Geräten zeugen von Stärke und Professionalität.

Ganz anders präsentiert sich der aus "Hitman: Blood Money" bekannte Auftragsmörder Agent 47. Der geklonte Glatzkopf trägt einen Barcode auf der Rückseite seines Schädels. Dieser identifiziert ihn als eine Art



▲ **DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC:** Durch Kämpfe aus der Ego-Perspektive entsteht eine große Verbundenheit zur Spielfigur.



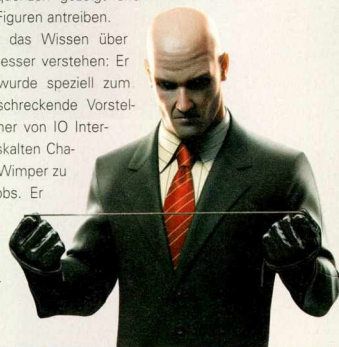
▲ **THE LEGEND OF ZELDA:** Die Wii-Version des Abenteuers bietet vollkommen neue Möglichkeiten, mit dem Hauptcharakter zu interagieren.

"Gegenstand", entmenslicht ihn. Er trägt stets einen schwarzen Anzug und Lederhandschuhe. Wirkt diese Kleidung zunächst vertrauenswürdig und elegant, löst sie im Zusammenhang mit den stahlblauen Augen und dem kalten Blick Unbehagen aus. Die düstere Garderobe würde gut auf eine Beerdigung passen und symbolisiert unterschwellig den Tod. "Liebe auf den ersten Blick" wird Agent 47 nicht entgegenschlagen, der Killer entfällt erst im Verlauf des Spiels seine Faszination.

DIE INNEREN WERTE

Nicht nur die äußere Erscheinung einer Hauptfigur ist wichtig, auch ihre Charaktereigenschaften spielen eine tragende Rolle. In den vergangenen Jahren haben es die Spieleentwickler geschafft, ihre Helden zum Leben zu erwecken. Steckbriefe, persönliche Geschichten und lange Lebensläufe im Internet sowie Erklärungen im Handbuch lassen die Protagonisten beinahe real wirken. Agent 47 etwa stammt, wie wir wissen, direkt aus einer Klonfabrik, durch Lara Croft hingegen pulst blaues Blut. Die persönlichen Hintergründe werden oftmals in Filmsequenzen gezeigt und erklären die Motive, die die Figuren antreiben.

Der Spieler kann durch das Wissen über Agent 47 dessen Handeln besser verstehen: Er stammt aus der Retorte, wurde speziell zum Töten gezüchtet. Diese erschreckende Vorstellung kombinieren die Designer von IO Interactive geschickt mit dem eiskalten Charakter von 47. Ohne mit der Wimper zu zucken erledigt er seine Jobs. Er zeigt keinerlei Gefühl, ist absolut kalt. Diese coole Attitüde und die Raffinesse machen Agent 47 zu einem per-



HELDEN OHNE GESICHT

"Seien Sie selbst der Held" – so mancher Spieldesigner nahm diesen Slogan wohl ein bisschen zu wörtlich. Im Ergebnis wurden vollkommen gesichtslose Hauptdarsteller präsentiert. "Silent Hill: The Room" von Konami ist genau daran gescheitert. Die Annahme der Macher, der Blick durch die Augen der Spielfigur erzeuge Spannung, stellte sich als falsch heraus. Es herrschte gähnende Langeweile. Auch unsere Expertin Domitille Doat kennt die Gefahr: "Das Risiko, dass der Spieler den Charakter nicht annimmt, weil er sich einen charismatischen Protagonisten wünscht, ist sehr groß."

Ein weiterer gesichtsloser Held ist in "Dark Messiah of Might & Magic" von Ubisoft Montreal anzutreffen. Das Konterfei des mittelalterlichen Heroen Serath wird nur selten gezeigt. Der Spieler kann jedoch an seiner Figur hinuntersehen, sie also von oben bis unten betrachten. Neue Kleidungsstücke oder Waffen werden dann sichtbar. Die logische Konsequenz: Der Charakter wirkt glaubwürdig und gewinnt an Tiefe!



▲ **ZIEMLICH ÖDE:** In der realen Welt blicken Sie in das langweilige Zimmer von Silent Hill: The Room.



▲ **HITMAN:** Agent 47 bricht alle moralischen Grundsätze und ist ein echter Anti-Held. Gerade deshalb wirkt die Figur auf einige Spieler besonders reizvoll.



▲ **GRAND THEFT AUTO SAN ANDREAS:** Das Aussehen von Gangsterheld CJ lässt sich in Boutique, Tattoo-Shop, Muckbude und Friseurgeschäft verändern.



▲ **WORLD OF WARCRAFT:** Beim Online-Rollenspiel ist die Suchtgefahr besonders groß. Jeder möchte seine Figur möglichst individuell gestalten.

fekten "Anti-Helden". Sam Fisher wirkt dagegen wie ein Weichei: Bereits in den früheren Teilen brachte er den Spieler mit seinem feinen Humor zum Schmunzeln. Zudem sehnte er sich danach, mehr Zeit mit seiner Tochter zu verbringen. **Trotz seines harten, teilweise sogar brutalen Vorgehens wirkt er deshalb sensibel und verletzlich.** Im aktuellen Teil, "Splinter Cell: Double Agent", zerbricht Fisher beinahe am Tod seines geliebten Kindes. Während des gesamten Spiels kämpft der Agent mit Selbstzweifeln. "Wir wollten zeigen, wie schwierig und emotional verstörend ein Undercover-Einsatz gerade nach einer privaten Katastrophe sein kann", macht Domitille Doat deutlich.

Seine athletischen Fähigkeiten verliert Fisher aber nicht. Schleichen, hangeln und klettern gehören zu seinen leichtesten Übungen. Diese Aktionsmöglichkeiten mit der Umgebung und den virtuellen Gegnern sprechen besonders männliche Spieler an.

FRAUEN AN DIE MACHT – ODER NICHT?

Videospiele sind ein von Männern dominiertes Refugium. Diese Aussage mag machohaft klingen, trifft aber den Kern der Sache. Nicht viele Entwickler haben es bislang gewagt, eine Heldin zu präsentieren. Die bekannteste Ausnahme ist natürlich Lara Croft. **Obwohl sie auf den ersten Blick wie eine aufgebohrte Kopie von Indiana Jones wirkt, hat die knackige Archäologin weltweit Kult-Status erreicht.** Lara Croft

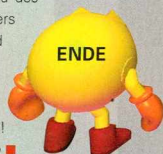


vereint sowohl männliche als auch weibliche Attribute in sich. Ihre Handlungen, der Umgang mit Waffen und ihre autoritäre Art entsprechen männlichen Eigenschaften. Ihr Äußeres hingegen ist ausgesprochen weiblich – schmale Hüften, großer Busen, flacher Bauch. Während männliche Spieler all das anziehend finden, sollen sich Frauen vor allem mit der Stärke und der Eigenständigkeit Lara Crofts identifizieren.

KLEINER HELDENBAUKASTEN

Seit ein paar Jahren räumen die Entwickler den Spielern immer mehr Freiheiten bei der Gestaltung des Spielcharakters ein. In "GTA: San Andreas" etwa steuern Sie den Kleinkriminellen CJ, dessen Aussehen Sie selbst bestimmen. Wie eine Barbie-Puppe können Sie den Ex-Knast anziehen, tätowieren, zum Friseur schicken oder seine Muskeln durch hartes Training aufpumpen. Wie in einem Rollenspiel besteht die Faszination darin, einen "fiktiven Charakter möglichst realistisch auszuspielen". So erkennen Sie schnell, ob neue Schuhe einen Nutzen für Ihre Figur haben, oder ob dicke Oberarme Sie in Zweikämpfen weiterbringen. Durch die intensive Beschäftigung mit dem virtuellen Alter-Ego entsteht eine emotionale Bindung. Schließlich erschaffen Sie eine einmalige Figur.

Den Höhepunkt dieser Individualisierung findet man zweifellos in dem populären Online-Rollenspiel "World of Warcraft". Neben dem Erleben von Abenteuern besteht der Hauptanreiz darin, den eigenen Charakter so einzigartig wie möglich zu gestalten. Der Spielablauf wird durch die Suche nach seltenen Gegenständen und den Aufbau des eigenen Helden bestimmt. Jede Bemühung des Spielers um seine Figur wird für andere Mitspieler umgehend sichtbar. Die Folge: Das Ansehen in der virtuellen Welt steigt. Andere Onliner wollen gerne einen Clan mit dem mächtigen Spieler gründen. Da jubelt das Ego und man fühlt sich als Spieler selbst wie ein Held!



TEST CENTER

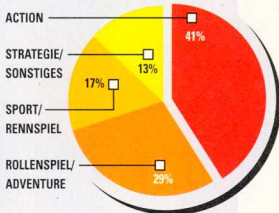
EHRLICH UND KOMPETENT: DIE REDAKTION VON GAMES AKTUELL STELLT SICH VOR

INHALT

GENRE	SEITE
Action	ab 57
Adventure & Rollenspiel	ab 83
Sport & Rennspiel	ab 91
Strategie & Sonstiges	ab 99
Budgetspiele	ab 111

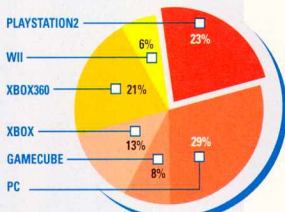
GENRE-STATISTIK

Wie stark ist jedes Genre im Testteil dieser Ausgabe vertreten?



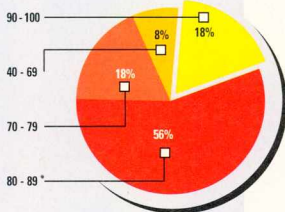
SYSTEM-STATISTIK

Wie stark ist jedes System im Testteil dieser Ausgabe vertreten?



WERTUNGS-STATISTIK

Welche Wertung wurde am häufigsten vergeben, welche seltener?



DAS TEAM IM ÜBERBLICK

THOMAS SZEDLAK CHEFREDAKTEUR

Lieblingsgenre: Strategiespiele, Sportsiege, Rennspiele
Spielt zurzeit: Anno 1701, RTL Skispringen 2007, Pro Evolution Soccer 6
Drei Dinge für eine einsame Insel: Motorboot, Hubschrauber und Sonnencreme



THORSTEN KÜCHLER STELLV. CHEFREDAKTEUR

Lieblingsgenre: Ego-Shooter, Action-Adventure, Adventure
Spielt zurzeit: Scarface, Guitar Hero 2, Rainbow Six: Vegas
Drei Dinge für eine einsame Insel: Weißwein, Superweib und Rockegang



FABIAN KÄUFER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Action-Rollenspiele, Jump 'n' Run, Geschicklichkeit
Spielt zurzeit: 42 Spieleklassiker, Lumines 2, Guitar Hero 2
Drei Dinge für eine einsame Insel: Einen Stift, Papier und natürlich meine goldene Klobürste



FRANK EMMERLING REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Rollenspiele, Adventure, Action-Adventure
Spielt zurzeit: Final Fantasy XII, Splinter Cell, WOW: Burning Crusade
Drei Dinge für eine einsame Insel: Heimkino, das 'Cool leben auf einer Insel'-Handbuch und eine Frau, die kochen kann.



ANDREAS SZEDLAK REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Fußballspiele, Ego-Shooter, Arcade-Rennspiele
Spielt zurzeit: Indiziertes Zombie-Spiel, Medal of Honor: Heroes, PES 6
Drei Dinge für eine einsame Insel: Scarlett Johansson, TV-Anlage mit Bundesliga-Empfang und ein Fußball



GUNTHER HRUBY LEITENDER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Taktik-Shooter, Online-Shooter, Action
Spielt zurzeit: Stronghold: Legends, Kingdom Hearts 2, Scarface
Drei Dinge für eine einsame Insel: Silvia Saint, Melissa Lauren und Ashley Renee



PATRIC ROOS REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Sportsiege, Musikspiele, Jump 'n' Run
Spielt zurzeit: NBA Live 07, Wario Ware: Twisted, Pro Evolution Soccer 6
Drei Dinge für eine einsame Insel: Nintendo DS, iPod und ein Universal-Solarladegerät



ALEXANDER BIDELE REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Beat'm-Up, Action-Adventure, Ego-Shooter
Spielt zurzeit: Resident Evil 4 (dt.), Neverwinter Nights 2, Mortal Kombat
Drei Dinge für eine einsame Insel: Gute Gesellschaft, Soundgenerator und 'en Fass voll Rum



SWEN HARDER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Sportsiege, Jump 'n' Run, Beat'm-Up
Spielt zurzeit: Buzz: Sportquiz, PES 6, Gehirn-Jogging
Drei Dinge für eine einsame Insel: Rezept für Sandkuchen, Enter-Sandman-CD und 'ne Kiste Sandemann



MARKUS HÄBERLIN REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Rennspiele, Beat'm-Up, Ego-Shooter
Spielt zurzeit: Okami, Scarface, Big Brain Academy
Drei Dinge für eine einsame Insel: Kippen, Kaffee und russischen Vodka



KRISTINA ARNOLD LAYOUTERIN

Lieblingsgenre: Ego-Shooter, Musikspiele
Spielt zurzeit: Indizierter Ego-Shooter
Drei Dinge für eine einsame Insel: Alle Folgen von "LOST" incl. DVD-Player, Fernseher und nicht zu vergessen: Wilson!



FRANK PRFÜRDER LAYOUTER

Lieblingsgenre: Survival-Horror, Rennspiele, Action
Spielt zurzeit: Hallenhalma
Drei Dinge für eine einsame Insel: Schweizer Messer, eine Rolle Klopapier und dann alle Zutaten, um auch auf der einsamen Insel den perfekten Hasen kochen zu können





GESCHMACKSACHE



Gnadenlos subjektiv, gnadenlos ehrlich: Die Games-Aktuell-Redakteure und ihre ganz persönliche Meinung zu den wichtigsten Tests dieser Ausgabe.

REDAKTEUR:	THOMAS SZEDLAK	THORSTEN KÜCHLER	FABIAN KÄUFER	FRANK EMMERLING	ANDREAS SZEDLAK
Experte für: Topspiel des Monats: Flopispiel des Monats:	Strategie, Sport GTA: Vice City Stories Gothic 3	Ego-Shooter, Action Rainbow Six: Vegas Gothic 3	Jump'n'Run, Action Call of Duty 3 BUZZ: Das Sport-Quiz	Rollenspiele, Advent. Splinter Cell: DA Gothic 3	Sport, Ego-Shooter Call of Duty 3 Gothic 3
DIESEN MONAT IM PROFI-CHECK:					
PC und Xbox SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT ■ Test auf S. 80 ■ Wertung: 86% sehr gut	Sam Fisher war noch nie mein Fall. Auch "Double Agent" ist mir zu viel Arbeit und zu wenig Spaß – zumal das Tutorial ganz schlecht ist.	Ich habe alle "Splinter Cell"-Teile geockt, aber irgendwie werd' ich mit dem Doppelagent nicht richtig warm – besonders auf Xbox360 nicht.	Solides Schleich-Sequel. Mir wären aber mehr Action und weniger Vorsicht lieber. Die 360-Fassung ist nicht ganz so gut wie erhofft.	Gibt doch nix Besseres, als durch Schatten zu huschen und Terroristen heimlich auszuschalten. Wenn das doch nur bei Kollegen ginge...	"Double Agent" reizt mich genauso wenig wie Freibad im Winter. Und dann ruckelt Sam Fisher auch noch durch die Xbox360-Version...
PC GOthic 3 ■ Test auf S. 88 ■ Wertung: 69% befriedigend	Frechheit, Dreistigkeit, Schweinerei – suchen Sie sich was aus, bei Gothic 3 trifft alles zu! Wie kann ein Spiel nur so verbüggt erscheinen?	Eine als Spiel getarnte Unverschämtheit, die das Recht des Konsumenten mit Füßen tritt – in diesem Zustand ein schlechter Witz!	Würde "Gothic 3" auf meinem PC nicht ständig abstürzen, würde ich es spielen. Die haarsträubend vielen Bugs sind eine echte Plage!	Sieht nicht nur cool aus, sondern ist auch spielerisch mein Fall. Aber so Bug-verseucht kommt mir das Ding nicht ins DVD-Laufwerk!	Tolles Spiel mit vielen frischen Ideen, die aber leider im Bug-Sumpf untergehen. Vielleicht nach dem x-ten Patch erträglich.
Xbox 360 CALL OF DUTY 3 ■ Test auf S. 62 ■ Wertung: 86% sehr gut	Eigentlich kann ich WWII-Shooter nicht mehr sehen. "CoD 3" begeistert mich trotzdem, aber leider nur in einigen Missionen...	Das Szenario? Ausgelutscht und unattraktiv. Die Spielmechanik? Nicht gerade innovativ. Aber die Grafik – ein echter Hingucker!	Ich hasse Weltkriegsszenarien, aber ich mag Shooter. Und bei einer so fetten Inszenierung verzeihe ich das ausgelutschte Thema.	Ehrlich gesagt kann mir das ganze WWII-Zeug gestohlen bleiben. Dummerweise sieht "CoD 3" zu geil aus, um es links liegen zu lassen.	Das erste "CoD" ist immer noch mein Favorit, das war noch nicht so hektisch. Teil drei brennt allerdings ein famos Action-Feuerwerk ab.
PC und Xbox 360 ANNO 1701 ■ Test auf S. 104 ■ Wertung: 91% sehr gut	Endlich sieht die "Anno"-Serie so gut aus, wie es der Strategie-Hammer verdient. Die geniale Optik bläst mich regelrecht weg!	Kaum zu glauben: Deutsche Entwickler können Bug-freie Spiele produzieren! Noch dazu sieht das Gewusel zum Weinen schön aus.	Das Aufbau-Ausnahmispiel bietet auch in seiner neuesten Ausführung spielerischen Tiefgang in hübscher Verpackung – Klasse!	Das Gewusel hat mich noch nie sonderlich interessiert, aber eins muss man den Machern lassen: Es sieht hinreißend gut aus – Respekt!	Schon nach wenigen Minuten hat mich die geniale Atmosphäre total in ihren Bann gezogen. Fast perfekte Aufbau-Strategie!
Xbox 360 TONY HAWK'S PROJECT 8 ■ Test auf S. 92 ■ Wertung: 87% sehr gut	Mit Skateboards kann ich gar nix anfangen, aber Tony in HiRes, das hat mich gereizt. Allerdings finde ich einige Level viel zu schwer.	Okay, grafisch hat der gute Herr Hawk einen Schritt nach vorn gemacht, aber die Rollbrettfaeherei juckt mich trotzdem nicht.	Früher hab ich die Serie geliebt, die letzten Teile gingen aber an mir vorbei. Tonys Next-Gen-Debut zock ich trotzdem mal an.	Wenn ich mich fürs Skaten und Tony Hawk interessieren würde, wäre Activisions Trendsport-Game genau mein Fall. Tja, wenn...	Ich kann Baggy-Pants und pseudo-coolen Charakteren wenig abgewinnen. Wenn schon Board, dann Snowboard.
Xbox 360 RAINBOW SIX: VEGAS ■ Test auf S. 74 ■ Wertung: 88% sehr gut	Taktik-Shooter = Zeitfresser. Ich weiß jetzt schon, dass dafür wieder Hunderte Online-Spielsunden draufgehen werden!	Die Glücksspielmetropole als Videospiel-szenario ist ein wahrer Geniestreich. Und die Missionen packen von Anfang bis Ende.	Eigentlich gar nicht mein Fall, aber durch "GRAW" bin ich in die Geschmacksack gekommen. Für Multiplayer-Sessions ein Muss.	Las Vegas gehört zu den coolsten Spielkuliszen überhaupt. Dem taktischen Part kann ich aber auf Dauer nur bedingt was abgewinnen.	Fasziniert mich nicht ganz so wie "GRAW". Trotzdem ist Ubisoft mit einsteigerfreundlichen Taktik-Shootern auf einem guten Weg.

McMEDIA®

Die Spezialisten für Video- und Computerspiele

PS2 Mega-Bundle

PS2 + WWE SmackDown vs. Raw 2007 + 2 Controller

Einzelpreis:

WWE SmackDown vs. Raw 2007
GamePro 12/06:
„Geniales Wrestling-Spiel
mit einigen Verbesserungen
zum Vorgänger!“

49,99

LIMITIERT!

149,-

statt 189,97

PlayStation 2

Einzelpreise:

PS2 + Controller: 129,99

WWE 2007: 49,99

Zweiter PS2-Controller: 9,99

Sie sparen: 40,97



GRATIS-COUPON Nr. 1

Beim Kauf des „PS2 Mega-Bundles“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie einen **2. Controller** für PS2 von Bigben im Wert von € 9,99 gratis dazu! Gültig bis 31.12.06, solange Vorrat reicht!

19,99

Sony PS2
Memory Card
8 MB



PlayStation 2

Fifa
Street



je 19,99



Burnout 3
Takedown

Ein McMEDIA-Gamestore
ist auch in Ihrer Nähe!

Das McMEDIA-Händlerverzeichnis: Nur noch 4 x umblättern!

Jetzt mit 11 megastarken

Gratis-
Coupons

Call Of Duty 3 + PS2-Controller

55,-

für PSP 49,99
USK 18

statt 69,98

LIMITIERT!

GRATIS-COUPON Nr. 2

Beim Kauf von „Call Of Duty 3“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie einen **PS2-Controller gratis** dazu!
Gültig bis 31.12.06, solange Vorrat reicht!

GRATIS!

Abb. ähnlich, VÖ: 23.11.06

Pro Evolution Soccer 6 + T-Shirt

55,-

statt 59,99

LIMITIERT!

GRATIS-COUPON Nr. 3

Beim Kauf von „Pro Evolution Soccer 6“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein exklusives **PES6-T-Shirt gratis** dazu! Gültig bis 31.12.06, solange Vorrat reicht!



Guitar Hero 2 + Gitarre
VÖ: 23.11.06

PlayStation.2

79,-



PlayStation 2



Singstar: Legends

PlayStation.2



Tomb Raider: Legend

Sony PS2
Dual Shock
Controller

29,-



Buzz! Das Sport-Quiz

EyeToy: Play Sports

PlayStation 2

PlayStation 2



Inkl. 4 Buzzer 59,99

Inkl. Kamera 59,99

39,-

**EA MOST
WANTED
GAMES!**

Fifa Football 2005



Need for Speed: Underground



SSX 3



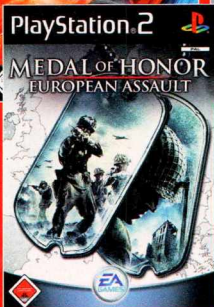
Fußball Manager 2005



Herr der Ringe -
Rückkehr des Königs



Harry Potter -
Der Gefangene von Askaban



Medal of Honor -
European Assault USK 18



Die Sims

je
19,99
7

Die Sims 2: Haustiere

55,7
statt 59,99



Need For Speed: Carbon
+ PS2-Controller



LIMITIERT!

55,7
statt 69,98

PC SPIELE

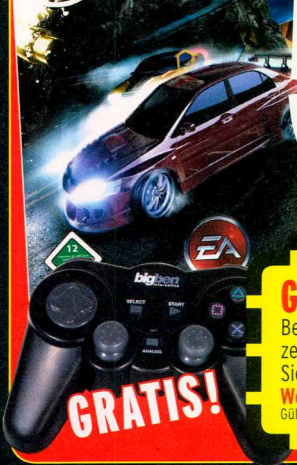


Medieval II: Total War
Collectors Edition 59,99

Silverfall
V0: 27.11.06



je
44,99



GRATIS!

GRATIS-COUPON Nr. 4

Beim Kauf von „NFS: Carbon“ und gleich-
zeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten
Sie einen **PS2-Controller** von Bigben im
Wert von € 9,99 gratis dazu!
Gültig bis 31.12.06, solange Vorrat reicht!

NDS Lite Sims-Bundle

Nintendo DS Lite

- + Die Sims 2: Haustiere
- + Ledertasche
- + Sims Modding Skin

LIMITIERT!

Einzelpreise:

Nintendo DS Lite: 149,00
Die Sims 2: Haustiere: 39,99
Sims Modding Skin: 11,99
NDS Ledertasche: 14,99
Sie sparen: 36,97



179,-

statt 215,97

Einzelpreis:

Die Sims 2: Haustiere
39,99

GRATIS-COUPON Nr. 5

Beim Kauf des „NDS Lite Sims-Bundles“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie eine hochwertige **NDS-Ledertasche** + ein **Sims Modding Skin** im Gesamtwert von € 26,98 gratis dazu! Gültig bis 31.12.06, solange Vorrat reicht!

Ab durch die Hecke: Hammy dreht durch + NDS-Tasche

EXKLUSIV BEI McMEDIA

GRATIS-COUPON Nr. 6

Beim Kauf von „Ab durch die Hecke: Hammy dreht durch“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie eine **schicke NDS-Tasche gratis** dazu! Gültig bis 31.12.06, solange Vorrat reicht!



39,99

Yoshi's Island DS
VO: 01.12.06

Tomb Raider: Legend
für GBA und GCN je 39,99



je 39,99

Pokémon
Mystery Dungeon:
Blue Rescue Team

Need For Speed:
Carbon - Own The City

English Training

Dr. Kawashimas
Gehirn-Jogging



je 29,99

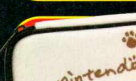
Tak 3: Die Große Juju-Jagd



je 19,99

Worms:
Open Warfare

Monster House



NDS Lite Tasche
Nintendogs

je 14,99

NDS Lite Tasche Mario



NDS Lite Pack 1

9,99

NDS Lite Pack 3

14,99

Beide Packs
in verschiedenen Farben erhältlich.

PSP Ridge Racer Bundle

PSP + Ridge Racer + PSP-Tasche

LIMITIERT!

Einzelpreise:

PSP Base Pack 199,99
Ridge Racer 24,99
PSP-Tasche 6,99

Sie sparen: 32,97

199,97

statt 231,97

GRATIS!

PSP Killzone Bundle

PSP + Killzone: Liberation + PSP-Tasche

LIMITIERT!

Einzelpreise:

PSP Base Pack 199,99
Killzone 49,99
PSP-Tasche 6,99

Sie sparen: 27,97

229,97

statt 256,97

GRATIS!

GRATIS-COUPON Nr. 7

Beim Kauf eines der hier beworbenen „PSP-Bundles“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie eine coole **PSP-Tasche gratis** dazu! Gültig bis 31.12.06, solange Vorrat reicht!

Fifa Street 2
Platinum

Harry Potter und der
Feuerkelch Platinum

Burnout: Legends
Platinum



Need For Speed:
Most Wanted 5-1-0 Platinum

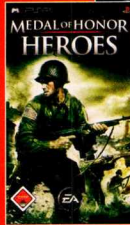
Fifa 06
Platinum

Tomb Raider:
Legend

je 29,97

Need For Speed:
Carbon - Own The City

Pro Evolution Soccer 6
V0. 30.11.06



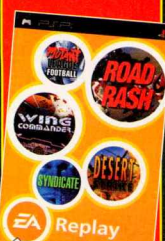
Medal Of Honor:
Heroes USK 18

Die Sims 2:
Haustiere V0. 14.12.06

je 44,99

EA Replay

14 EA-Spieleklassiker -
exklusiv für PSP!



19,97

Tony Hawk's Project 8

+ Lanyard

XBOX 360

XBOX LIVE

59,99

statt 69,99

LIMITIERT!

TONY HAWK'S PROJECT 8

GRATIS-COUPON Nr. 8

Beim Kauf von „Tony Hawk's Project 8“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein passendes Lanyard gratis dazu! Gültig bis 31.12.06, solange Vorrat reicht!



für PS2, Xbox je 55,00, für PSP 49,99, für 16 11,06

Pro Evolution Soccer 6

+ T-Shirt

XBOX 360

XBOX LIVE

59,99

statt 69,99

LIMITIERT!

GRATIS-COUPON Nr. 9

Beim Kauf von „Pro Evolution Soccer 6“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein exklusives PES6-T-Shirt gratis dazu! Gültig bis 31.12.06, solange Vorrat reicht!

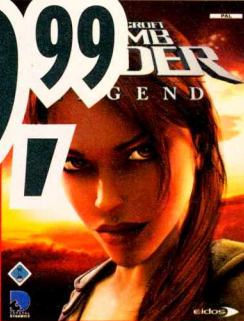


für PC 39,99

XBOX 360

39,99

Tomb Raider: Legend
für PC 29,99



XBOX 360

XBOX LIVE

WWE SmackDown vs. Raw 2007



GamePro 12/06: „Geniales Wrestling-Spiel mit einigen Verbesserungen zum Vorgänger!“
für PSP 49,99

statt 69,99

XBOX 360

XBOX LIVE



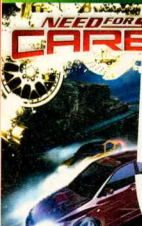
Sonic The Hedgehog
V0 24.11.06



statt 69,99

XBOX 360

XBOX LIVE



statt 69,99

SONIC THE HEDGEHOG

59,99

Need For Speed: Carbon
Auch für PC erhältlich.

Phantasy Star Universe
für PS2 und PC je 49,99
V0 24.11.06



Xbox 360 Mega-Bundle

Xbox 360 + 2 Wireless Controller + Call of Duty 3 + Camouflage-Faceplate

CALL OF DUTY 3



Einzelpreis:
Call of Duty 3
statt 69,99 **59,99**
statt 514,96

429,-

Einzelpreise:
Xbox 360 Konsole
inkl. 20 GB Festplatte 399,99
+ Wireless Controller
Call of Duty 3 59,99
Zweiter Wireless
Controller 44,99
Camouflage-Faceplate 9,99
Sie sparen: 85,96

**Xbox 360 Core System
nur 299,-**

GRATIS-COUPON Nr. 10

Beim Kauf des „Xbox 360 Mega-Bundles“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie einen **2. Wireless Controller** von Microsoft im Wert von € 44,99 und eine **Camouflage-Faceplate** im Wert von € 9,99 gratis dazu!
Gültig bis 31.12.06, solange Vorrat reicht!

Xbox 360 Wireless Controller



44,99

Xbox 360 Wireless Headset

Inkl. Akku und Netzteil



49,99

Xbox 360 Kamera Live Vision

Inkl. Freischaltcode für zwei Xbox Live Games!



Xbox Live Abo - 3 Monate

Xbox Live Abo für 12 Monate nur 59,99



19,99

Xbox 360 Wireless Racing Wheel



119,99

Xbox 360 HD DVD-Player + King Kong HD-DVD

Nur für kurze Zeit inkl. Xbox 360 Fernbedienung und HD-DVD des Spielfilms „King Kong“! Solange der Vorrat reicht!

LIMITIERT!

199,-



Dead or Alive Xtreme 2

59,99

statt 64,99

V0: 01.12.06

Viva Pinata Limited Edition

59,99

statt 64,99

Inkl. Bonus-DVD mit Spieledemos und einer Folge der Viva Pinata-TV-Serie. Solange Vorrat reicht!



Wii

VÖ: 08.12.06

NINTENDO Wii

Wii Sports Bundle

Wii Konsole

+ Fernbedienung

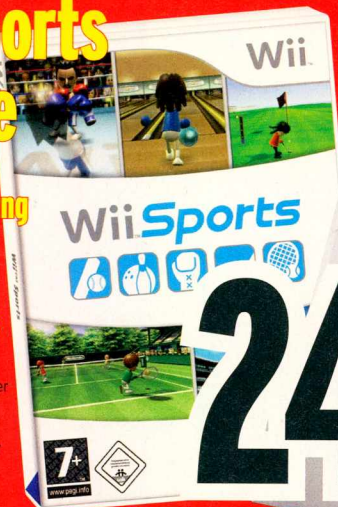
+ Nunchuk

+ Wii Sports

VÖ: 08.12.06

Inhalt:

- Wii-Konsole inkl. schnurloser
- Wii-Fernbedienung
- Nunchuk-Controller
- Sammlung von fünf
- Wii Sports-Spielen auf einer
- Disk
- Wii ist abwärtskompatibel
- zu allen GameCube-Spielen!



249,-

Intuitive Steuerung durch einfache Körperbewegungen


Einzelpreis:
Wii Nunchuk
Controller **19,99**


The Legend of Zelda: Twilight Princess + Zelda-T-Shirt Jetzt vorbestellen!

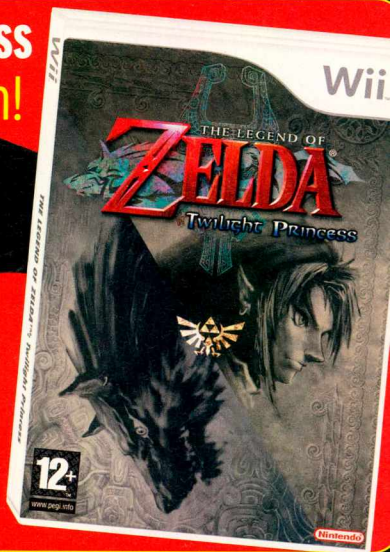
VÖ: 08.12.06

EXKLUSIV BEI McMEDIA

GRATIS-COUPON Nr. 11

Bei Vorbestellung von „Zelda“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein hochwertiges **Zelda-T-Shirt gratis** dazu! Gültig bis 31.12.06, solange Vorrat reicht

59,99



Call of Duty 3

VÖ: 30.11.06 USK 18

Tony Hawk's Downhill Jam

VÖ: 30.11.06


je 59,99
Need for Speed:
Carbon
VÖ: 07.12.06

SpongeBob Schwammkopf:
Die Kreatur aus der
Krossen Krabbe für PS2 und
GCN je 44,99, für NDS und GBA je 39,99

Super Monkey Ball:
Banana Blitz
VÖ: 08.12.06

Cars + Gratis-Sticker zum Spiel

LIMITIERT!

59,99



VÖ: 08.12.06

Wii Play inkl. Wii-Fernbedienung


49,99
Speziell für Wii entwickelte Minispiele
wie z.B. Billard, Tischtennis oder Pinball
sowie eine Wii-Fernbedienung für Multi-
player-Spaß! VÖ: 08.12.06

McMEDIA Händlerverzeichnis

Ein McMEDIA-Fachgeschäft ist auch in Ihrer Nähe!

VIELE SPIELE

AB 18

die wir hier nicht bewerben können,
gibt es auf Anfrage gegen
Altersnachweis.

 **KIDS SPIELWAREN**
Reichenberger Str. 34
D-02763 Zittau
03583/510738

 **RONNYS ALLERLEI**
Auguststr. 5/7
D-06406 Bernburg
03471/621905

 **GAMES 04**
Hocknerstr. 1
D-06449 Aschersleben
03473/221596

 **IE-SHOP**
Heubnerstr. 10
D-09599 Freiberg
03731/300243

 **MEDIA-GAMES**
Alt Tegel 11
D-13509 Berlin
030/43776555

 **MEDIA POINT**
Börnicker Chaussee 1-3 /
Bahnhofspassage
D-16321 Bernau
03338/766151

 **NEU A.B. GAMES**
Schwartauer Allee 84
D-23554 Lübeck
0451/871755

OTTO SPIEL + FREIZEIT
Langestr. 14
D-27749 Delmenhorst
04221/91240

 **PLAYERS GATE**
Bernwardstr. 9
D-31134 Hildesheim
05121/696022

 **BULLDOG GAMES**
Volksener Str. 46
D-31832 Springe
05041/972010

 **McMEDIA**
Mittelstr. 17
D-32657 Lemgo
05261/188522

 **McMEDIA**
Oberstr. 32
D-33602 Bielefeld
0521/5251399

 **JONELEIT CENTRUM**
Saure Wiesen 1
D-34613 Schwalmstadt
06691/948014

 **GAMEBUY-ME**
Passage an den Beeten
D-36433 Bad Salzungen
03695/620169

 **MOBI GAMES PALACE**
Bahnhofstr. 10
D-37269 Eschwege
05651/331377

 **TOY STORE**
Hauptstr. 55
D-37412 Herzberg
05521/1780

 **TOY STORE**
Uffeplatz 18
D-37441 Bad Sachsa
05523/303992

 **GAMELAND**
Johannes Flintrop-Str. 2
D-40822 Mettmann
02104/171215

 **GAMELAND**
Kaiserswerther Str. 14
D-40878 Ratingen
02102/470473

 **GÜNZEL**
Mühlenstr. 1 + 2
D-49356 Diepholz
05441/988329

 **FLANDERS.DE MULTIMEDIA**
Karrstr. 6
D-54516 Wittlich
06571/265280

 **LETS PLAY IT**
Unnaer Str. 15
D-58636 Iserlohn
02371/836661

SPIELZEUGLAND MOCK
Daimlerstr. 2
D-63512 Hainburg
06182/5375

 **GAMESTORE**
Hauptstr. 2/Ecke Busbahnhof
D-66482 Zweibrücken
06332/905400

 **MEDIASTORE**
Robert-Schumann-Str. 9 c
D-68519 Viernheim
06204/9180800

NEU SPIELWAREN LETZEL
Am Wollhaus 7
D-74072 Heilbronn
07131/83986

 **MEGASTAR VIDEOSPIELE**
Güterstr. 2
D-79713 Bad Säckingen
07761/59953

 **COBERO**
Friedrich-Fuckel-Str. 18
D-83064 Raubling
08035-9677610

 **SCHLÄTTL**
Münchner Str. 16
D-84359 Simbach
08571/6850

 **MOWIN ENTERTAINMENT**
Jakoberstr. 60
D-86152 Augsburg
0821/3490226

 **GAMES GARDEN**
Karl-Grillenberger-Str. 20
D-90402 Nürnberg
0911/210732

 **MAG GAMES**
Nürnberger Str. 24-26
D-91052 Erlangen
09131/4001977

 **GIERSTER SPIELWAREN**
Vilsvorstadt 11/13/15
D-94474 Vilshofen
08541/3979

Österreich:

 **GAMERS HEAVEN**
Obermarkt 11
A-6410 Telfs
0043-5262/67762

Italien:

NEU SPIELECKE WIELANDER
Hauptstraße 116
I-39028 Schlanders
0039-0473/730179

 **ATHESIA**
Stadtgasse 60
I-39031 Bruneck
0039-0474/554424

NEU KOMMA
Sextnerstr. 6
I-39038 Innichen
0039-0474/913313



GEBRAUCHTSPIELE AN- UND VERKAUF
Wir kaufen und verkaufen auch
gebrauchte Videospiele und Konsolen



VERSANDSERVICE
Wir können Sie auch auf dem
Versandweg beliefern.
Kein Versand von Spielen ab 18
ohne Altersnachweis.

Unter www.mcmmedia.de können Sie sich auch eine Anfahrtsroute zum nächsten McMEDIA-Gamestore erstellen lassen

Sie sind Games-Händler?

Sie möchten die McMEDIA-Werbepower auch für Ihren Verkaufserfolg nutzen?
Werden Sie McMEDIA-Partner!

McMEDIA fördert Existenzgründer!

Games sind Ihre Leidenschaft? Sie haben Einzelhandelserfahrung und verfügen über Startkapital?
Dann haben wir ein interessantes Konzept für Ihre Zukunft im Games-Handel!

Kontakt: McMEDIA-Fon: 05121/76 17 17 - Fax: 05121/76 17 27 - eMail: info@mcmmedia.de - Web: www.mcmmedia.de

McMEDIA

Die Spezialisten für Video- und Computerspiele

Präsenztungen sowie Liefermöglichkeiten vorbehalten. Falls Fabrikanten aus gal oder gar nicht liefern, bleibt Nach- oder Ersatzlieferung vorbehalten. Die McMEDIA-Zentrale ist nicht Anbieter. Herausgeber: McMEDIA, D-31135 Hildesheim, 62006. Diese Angebote gelten in allen teilnehmenden McMEDIA-Gamestores. Spätere Vorrat recht!

Du wolltest schon immer mal Präsident sein?



Dann haben wir hier was für dich:

CYNAMITE.de
my entertainment network

PlayStation 2 DAS EINZIGE MAGAZIN MIT SPIELBAREN PLAYSTATION2-DEMOS!

NEWS VORSCHAUEN TESTS SPECIALS TIPPS&TRICKS DOWNLOADS HARDWARE TERMINKALENDER CHARTS FOREN CLUBS COMMUNITY

HOME

HIGHLIGHTS

Battlefield 2142: Bei uns gibt's die Demo
Das Schlachtfeld hat die Zukunft erreicht - spielen Sie mit!

Laden Sie die knackfrische, großformatige Demo als sofort von unseren schnellen Download-Servern herunter.

Battlefield 2142 **PES-Kommentator** **FIFA 07 angekündigt**

Michael Ironside im Interview
News In der neuen Interview-Reihe kommt die Stimme von Sam Fisher zu Wort. Michael Ironside spricht im ersten Teil über den NSA-Agenten, dem er seine Stimme leih...

Das Online als Spielerechtschere
News Eine PlayStation-Spezial-Box auf dem mehrfach ausgezeichneten Massively Multiplayer Online Game Eve Online...

Das Spiel in der Hand & hinter der Hand
News Endlich fertig: Das Actionspiel mit Half-Life 2-Technologie kommt in kurze in die Läden...

Die Spieler & ihr Spiel
News In der neuen Interview-Reihe kommt die Stimme von Sam Fisher zu Wort. Michael Ironside spricht im ersten Teil über den NSA-Agenten, dem er seine Stimme leih...

PlayStation 3

Gewagte Idee: Tekken vs. Virtua Fighter
News Kazushige Nojima, Produzent der Tekken-Projektionen, würde gerne ein Tekken vs. Virtua Fighter-Spiel machen. Obwohl wir es Capcom mit der Capcom vs. SNK gemacht hat...

News Infos zu Mercenaries 2: World of Flames
News Paramount hat neue Details zum Actionspiel Mercenaries 2: World of Flames bekannt gegeben...

Japan: Sony nennt Einzelheiten zu PS3-Demonstrationen
News Sony nennt Einzelheiten über PS3-Demonstrationen bekannt, die in den Geschäften aufgestellt werden sollen...

Sony eröffnet offizielle US-Homepage für PS3
News Sony hat die offizielle Homepage zum Actionspiel von Factor 5 eröffnet...

Comedy-Gott aus dem Ruhrpott
News Die erste Live-DVD von Alze Schröder

Die ersten Live-DVDs von Alze Schröder
News Alze Schröder begleitet seine Fans endlich mit der ersten Live-DVD...

Die Mutanten erörtern das Heimkino
News 5-Min. Der wilde Western als Special Edition in SteelBook...

Sony STR-DA200ES - Schallplatte für HIFI und Heimkino
News Sony präsentiert die STR-DA200ES mit ausbalanciertem Gaming-System und HDMI-Termin...

Wie eine Dampf-Lok die Wälder
News Eine neue Abenteuer-Serie in einer Sammlung eine Locke...

Ich will selbst entscheiden, welche Spiele für mich oder mein Kind geeignet sind

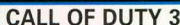
Friede ist gut, Monette-Spaß gehen nicht in Kombination

Alle Unirings

Cynamite.de

Das neue interaktive Onlineportal für Games und DVD!

- ★ Gründe deinen eigenen Club!
- ★ Bewerte deine Lieblingsspiele!
- ★ Bau' dir deine eigene Homepage!
- ★ Hol' dir täglich die heißesten News, Downloads und Videos zu allen Top-Games und -DVDs!



IM TEST ► Viel Licht, aber auch Schatten. Der Shooter ist eine leichte Enttäuschung.



INHALT

Game	Score	PS2	PS3	360	Wii	GameCube
BUZZ: Junior Jungle Party	66	PS2				
Call of Duty 3	56	PS2	PS3	360	Wii	
Canis Canem Edit	64	PS2				
Eragon	74	PS2		360		
F.E.A.R.	73	PS2		360		
F.E.A.R.: Extraction Point	73	PS2		360		
Jagdfieber	66	PS2		360	Wii	GameCube
Rainbow Six: Vegas	60	PS2		360		
Splinter Cell: Double Agent	76	PS2		360		GameCube
The Legend of Zelda: Twilight Princess	58	PS2		360	Wii	GameCube

GENRE HIGHLIGHTS

12 | 2006

15 CANIS CANEM EDIT



19 SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT



20 DARK MESSIAH OF MIGHT AND...



TITEL		GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PS1	PS2	PS3	Xbox	Wii	360	PS4	PS5
1	Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	12/2004	93%	93	92	92					
2	Resident Evil 4 (dt.)	Horror-Adventure	Capcom	12/2005	93%		93					93	
3	God of War	Action-Adventure	Sony	05/2006	93%		93						
4	Half-Life 2	Ego-Shooter	Vivendi	01/2005	92%	92			87				
5	The Legend of Zelda: The Wind Waker	Action-Adventure	Nintendo	06/2003	91%							91	
6	Metal Gear Solid 3: Subsistence	Action-Adventure	Konami	10/2006	91%		91						
7	Far Cry (dt.)	Ego-Shooter	Ubisoft	05/2004	90%	90							
8	Halo 2	Ego-Shooter	Microsoft	12/2004	90%				90				
9	Metroid Prime	Action-Adventure	Nintendo	06/2003	90%							90	
10	Soul Calibur 3	Beat'em-Up	Sony	12/2005	90%		90						
11	The Chronicles of Riddick	Ego-Shooter	Vivendi	02/2005	89%	89			88				
12	Oddworld: Strangers Vergeltung	Action-Adventure	Electronic Arts	03/2005	89%				89				
13	Prince of Persia: The Two Thrones	Action	Ubisoft	01/2006	89%	88	89		89			89	
14	Canis Canem Edit	Action-Adventure	Rockstar	12/2006	89%		89						
15	Sly 3: Honour among Thieves	Jump'n'Run	Sony	12/2005	89%		89						
16	Far Cry Instincts: Predator	Ego-Shooter	Ubisoft	05/2006	89%					89			
17	Hitman: Blood Money	Action	Eidos	06/2006	89%	88	89		89	89			
18	Rainbow Six: Vegas	Taktik-Shooter	Ubisoft	12/2006	88%					88			
19	Splinter Cell: Double Agent	Action-Adventure	Ubisoft	12/2006	88%	86	87		88	86	85		
20	Dark Messiah of Might & Magic	Action-Rollenspiel	Ubisoft	11/2006	88%	86							

Neueinsteiger: Wir kennzeichnen die Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.

Abwertung: Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.



System:

PC

PS2

PS3

Xbox

Xbox 360

GameCube

Wii

Termin/Preis:

15.12.2006 – 60 €

08.12.2006 – 60 €

Test in:

nächster Ausgabe

dieser Ausgabe

FAKTEN



Genre
Action-Adventure

Hersteller
Nintendo

Entwickler
Nintendo

- Das bisher umfangreichste Kapitel der Zelda-Serie
- Neun gigantische Kerker wollen erforscht werden
- Zahlreiche Minispiele

PC-Anforderung –

Texte/Stimmen deutsch/Gebrabbel

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 12

Internet

www.nintendo.de

Was ist grün, hat spitze Ohren und wird gelegentlich zum Wolf? Na klar – der alte und neue König des Action-Adventure-Genres!

Auch Spiele-Entwickler haben es nicht immer leicht. Da müht man sich ab und bringt grundsätzliche Titel wie "Kameo" oder "Primal" auf den Markt. Und dann kommt da ein spitzohriger Bursche in grüner Kluft daher, zeigt allen Konkurrenten, wie es richtig geht und setzt sich fünf Jahre lang auf den Referenzthron – bis er schließlich von seinem direkten Nachfolger abgelöst wird.

So frustrierend das für manchen Entwickler auch sein mag, für den Spieler ist jede neue Episode von "The Legend of Zelda" wie Weihnachten und Geburtstag zu-

sammen – in Sachen Spielspaß kann sich eben niemand mit Nintendos bestem Stück messen.

DER WERWOLF VON HYRULE

Diesmal allerdings hat Link wirklich alle Hände voll zu tun: Er muss nicht nur sein Heimatland Hyrule vor dem bösen Schattenkönig retten, er trägt auch die Verantwortung für einen erfolgreichen Start von Nintendos brandneuer Wii-Konsole. Nach vielen Verschiebungen sollte das neue Abenteuer eigentlich nicht weniger als atemberaubend ausfallen. Und wer hätte es gedacht? Auch diese

Aufgabe meistert Link mit Bravour! Dabei fängt alles so harmlos an. Als junger Hirte im idyllischen Dorf Ordon lebt der Held meist so in den Tag hinein. Mal treibt er auf dem Rücken seines Pferdes Epona Ziegen über die Weide, mal hilft er den Dorfbewohnern mit Gefälligkeiten, mal flirtet er mit Ilya, der Tochter des Bürgermeisters.

Bis sich eines schönen Tages die Ereignisse überschlagen: Seltene grüne Monster kommen ins Dorf und entführen Ilya und die Kinder. Link findet sich zur gleichen Zeit in Gestalt eines Wolfes in einer kargen Gefängniszelle wie-

▼ **UNGLEICHES TEAM:** Wolf-Link und Midna müssen sich schon zusammenraufen, wenn sie gegen das Böse bestehen wollen.



▼ **UNTOTER MEISTER:** Bei den gefallenen Helden von Hyrule erlernt Link neue Tricks im Umgang mit dem Schwert. (Wii)





▲ **EKLIGES INSEKT:** Als Wolf muss Link alle Käfer in der Schattenwelt vernichten, damit er wieder seine menschliche Form annehmen kann. (Wii)

der. Nur ein seltsames graues Wesen namens Midna steht zwischen ihm und der totalen Einsamkeit. Midna scheint aber so übel gar nicht zu sein: Die Kleine hat ihre ganz eigenen Pläne und dafür braucht sie Links Hilfe. Also verhilft sie ihm nicht ganz uneigennützig zur Flucht.

Schnell stellt sich heraus: Der grausame Schattenkönig hat Hyrule erobert und zieht langsam das ganze Land in sein düsteres Reich. Jetzt liegt es nur an Link, den drei Lichtgeistern von Hyrule dabei zu helfen, diese furchterliche Dunkelheit zurückzutreiben.

Unterwegs erfährt Link zum Glück, dass er seine menschliche Gestalt wiedererlangt, sobald er die Schattenwelt verlässt. Betritt er das düstere Reich erneut, wird er allerdings erneut zum wilden Tier. Aber vielleicht ist das ja gar nicht so schlecht...

ALLES NEU MACHT WII

In den ersten Spielstunden wirkt "The Twilight Princess" – von der neuartigen Steuerung einmal abgesehen – überraschend zahn, fast wie ein simples Update des bis heute kultisch verehrten N64-Abenteuers "Ocarina of Time". Tatsächlich aber liegt der Wahrheit nichts ferner als diese Einschätzung. Bereits Links Verwandlung in einen Wolf bringt frischen Wind in den Abenteuer-Alltag. Und damit nicht genug. Andauernd werden neue Elemente eingeführt: Ein dicker Gorone will Link nicht vorbeilassen? Kein Problem, der Bürgermeister bringt ihm die Grundlagen des Sumo-Ringkampfes bei. Ein Ziel liegt in luftiger Höhe weit außerhalb seiner Reichweite? Mithilfe eines schwarzen Flattermanns fliegt er in bester "Panzer Dragoon"-Manier durch lange ▶



ABWECHSLUNG PUR: DIE MINIGAMES

"Zelda"-Veteranen angeln schon seit Jahren in den Gewässern von Hyrule. Allerdings waren die Fischzüge noch nie so überzeugend wie heute! Mit einem eleganten Schlenker wirft Link die Rute aus, kommt ein Fisch in die Nähe, reißt er schnell den Controller zurück. Hat einer angebissen, beginnen sie gleich, mit dem Nunchuck-Controller zu leiern, um das Wassertier an Land zu kriegen.

Eines der originellsten Minispiele ist die Sumo-Simulation. Dabei gilt es, den Gegner aus dem Ring zu schubsen. Link kann sein Gegenüber greifen und schieben, er kann ihm einen krachenden Schlag versetzen um seine Deckung zu brechen und natürlich kann der Held von Hyrule auch behände ausweichen. So sind die Sumo-Kämpfe nicht nur eine nette spielerische Abwechslung, sondern auch für zahlreiche Lacher gut.

▼ **WUNDERBARE KAMERAARBEIT:** Mit echten Kunstgriffen wie der Tiefenunschärfe in diesem Bild schaffen die Entwickler echtes Film-Flair. (Wii)



▼ **FLATSCH:** Mit derben Schlägen und viel Schieberei versucht Link, den feisten Bürgermeister aus dem Ring zu bugsiieren. (Wii)





▲ **NICHT DEN ÜBERBLICK VERLIEREN:** Mit seinen Metallstiefeln kann Link an den magnetischen Wänden entlang laufen. (Wii)



▲ **IN DIE DUNKELHEIT:** Bereits von weitem erkennt man, welche Gebiete von Hyrule noch der Schattenwelt zugehören. (Wii)



▲ **ZIELEN WAR NIE SO EINFACH:** Dank exakter Wii-Remote-Steuerung visiert Link ganz lässig das verwundbare Auge des Steinwächters an. (Wii)



▲ **AUSDRUCKSSTARKE GESICHTER:** Die Figuren, allen voran natürlich Link, erfreuen mit viel sagenden Gesichtsausdrücken. (Wii)

MIDNA

Link stellt sich dem Schattenkönig nicht alleine. Ob sich die mysteriöse Midna aber tatsächlich als verlässliche Verbündete erweist, wird sich erst im Verlauf des Abenteuers zeigen. Auch wenn Midna aus der Schattenwelt kommt, unterstützt sie Link tatkräftig. So kann Sie den Helden nicht nur quer durch Hyrule teleportieren und damit lange Laufwege vermeiden, sondern auch beim Kampf gegen

Monster ist Midna Gold wert: Mit Magie baut sie ein Kraftfeld auf. Sind dann möglichst viele Gegner darin gefangen, kann Link sie alle mit einer einzigen Attacke erledigen. Außerdem hilft Midna beim Erklimmen großer Höhen: Ist eine Plattform außer Reichweite, teleportiert sich Midna nach oben, Link visiert sie an und folgt ihr gefahrlos nach.



◀ **SELTSAM UND VERSTÖRENDE:** Mit ihrer grauen Haut, dem feurigen Haar und der seltsamen Steinmaske wird Midna nicht allzu vertrauenswürdig – trotzdem braucht Link ihre Hilfe.

Schluchten, bis er am Ziel ist. Durch den steten Wechsel zwischen Dungeon-Hatz, Rätsel-Lösen in der Oberwelt, wilden Kämpfen zu Fuß und hoch zu Ross sowie Freizeitbeschäftigungen wie der Jagd nach neuen Herzteilen (diesmal ergeben fünf davon mehr Lebensenergie) und ausgedehnten Angel-Einlagen ist Langeweile völlig ausgeschlossen. Und das ist gut so! Denn mit einer Spieldauer von mehr als 70 Stunden haben wir hier Links bisher umfangreichstes Abenteuer vor uns.

JAPANISCHE WERTARBEIT

Oftmals wirken Starttitel für ein neues System wie hektisch zusammengeflickt. Immerhin müssen sie ja zum Start fertig sein, komme

was wolle. Nicht so das neue "Zelda": Das epische Abenteuer ist schon mehrere Jahre lang in der Entwicklung und war einst als GameCube-Spiel geplant – was es parallel ja auch noch wurde (Test im nächsten Heft!).

Und diese lange Entwicklungszeit macht sich bezahlt: Die Spielelemente sind perfekt aufeinander abgestimmt, die Steuerung geht dem Spieler direkt in Fleisch und Blut über und an jeder Ecke von Hyrule gibt es Interessantes und Nützliches zu entdecken. Alle Geheimnisse dieses Abenteuers aufzudecken, das wäre fast schon eine Lebensaufgabe.

Genau diese Liebe zum Detail ist es, die "Zelda" von der Konkurrenz unterscheidet. Kein Spielele-

▼ **DAS WIRD ENG:** Die grimmigen Moblins stürmen auf ihren Reitschweinen heran und bremsen nicht einmal für Kinder. (Wii)



DIE STEUERUNG

Hält man den Wii-Controller das erste Mal in der Hand, könnte sich durchaus eine gewisse Verwirrung einstellen. Wie halte ich das Ding? Welcher Knopf tut was? Wo muss ich schütteln? Wir klären Sie auf:

NUNCHUCK-CONTROLLER: Eine schnelle Kreisbewegung löst Links allseits beliebte Wirbelattacke aus – langwieriges Aufladen ist nicht mehr erforderlich!

Z-KNOPF: Zentriert zum einen die Kamera hinter dem Helden, zum anderen visiert man damit im Kampf einen Gegner an.

C-KNOPF: Das Spiel schaltet in die Ego-Perspektive und Link kann sich frei umsehen – ideal, um sich in großen Räumen einen Überblick zu verschaffen.

ANALOG-STICK: Mit dem Stick lenken Sie Link zu Fuß oder auf dem Pferd durch Hyrule.

B-KNOPF: Auf den B-Knopf legen Sie per Steuerkreuz Sekundärwaffen wie Bogen, Schleuder oder Bumerang und setzen sie ein.

WII-REMOTE: Ein kurzes Zucken mit der Wii-Remote löst einen Schlag mit dem Schwert aus. Tatsächliche Bewegungen übertragen sich aber nicht ins Spiel. So kann der Spieler jederzeit entspannt im Sessel sitzen, auch ohne wild herumfuchteln zu müssen. Setzt Link Bumerang oder Bogen ein, wird der Controller zum Zielen auf den Bildschirm gerichtet. Das funktioniert ebenso schnell und genau wie intuitiv. Auch nach einer achtstündigen Dauersession stellen sich keine Ermüdungserscheinungen ein.

STEUERKREUZ: Drücken Sie nach oben, reden Sie mit Midna, die Ihnen Hinweise gibt auf die nächsten Aktionen. Auf links, rechts und unten können Sie Gegenstände wie Flaschen, Bogen oder Lampe legen. Ein Druck in die entsprechende Richtung, und der Gegenstand wandert auf den B-Knopf und kann auch schon eingesetzt werden.

A-KNOPF: Der Allround-Knopf. Zum Reden mit Passanten, zum Öffnen von Türen, zum Wegstecken von Gegenständen und Waffen, zum Aufsteigen auf Epona – was eben so anfällt.

PLUS-KNOPF: Öffnet das Hauptmenü – verändern Sie Links Ausrüstung, speichern Sie den Spielstand oder geben Sie sich in den umfangreichen Optionen aus.

MINUS-KNOPF: Öffnet das Gegenstands-Menü – hier weisen Sie dem Steuerkreuz Bogen, Schleuder, Laterne und viele weitere Gegenstände zu.

KNOPF 1: Öffnet den Kartenbildschirm und zeigt eine Großansicht von Hyrule oder eine Übersichtskarte des aktuellen Dungeons.

KNOPF 2: Lässt die eingeblendete Minikarte verschwinden und wieder auftauchen.

ment wirkt überflüssig oder hingschuldet, in den herrlich durchdachten Dungeons scheint kein Raum uninspiriert oder simpel. Hier zeigt das Spiel seine größten Stärken. Unaufmerksame Spieler werden bereits im ersten der insgesamt neun gewaltigen Labyrinth an ihre Grenzen stoßen. Nur wer mitdenkt, aufmerksam alles durchsucht und sich nicht auf falsche Fährten locken lässt, wird den Waldtempel zügig durchqueren.

Wie kaum ein anderes Spiel fordert "Zelda" die Kreativität des Spielers. Klar, mit Eisenstiefeln kann man prima auf dem Grund

eines Sees herumlaufen. Und doch sind sie fast noch nützlicher, wenn man einem dicken Boss gegenübersteht – auf einem magnetischen Untergrund. Dann kann der Stärkere einen nicht durch die ganze Arena wirbeln. Jeder Gegenstand hat mehrere Einsatzmöglichkeiten, und oft sind die offensichtlichsten gar nicht die interessantesten und nützlichsten.

KAUFBEFEHL

Bei solch einem Meisterwerk nach Kritikpunkten zu suchen, ist schwer. Neben dem bewußten Verzicht auf durchgehende Sprach-

ausgabe lässt sich auch kein wirklicher Mangel feststellen. Spiegegefühl, Motivationskurve, Präsentation, Rätselniveau... in all diesen Punkten stellt "The Twilight Princess" die derzeitige Referenz dar. Gut, die Texturen sind bei manchem Xbox360-Titel vielleicht feiner, vielleicht wird mancher PS3-Titel auch eine flüssigere Bildrate aufweisen. Aber insgesamt wird sich vorerst kein anderer Titel mit "The Legend of Zelda: The Twilight Princess" messen können. Wenn Sie dieses Jahr zu Weihnachten nur ein Spiel kaufen, dann muss es einfach "Zelda" sein!

tn ■



MEINUNG ► THOMAS NICKEL

Fazit: Geht es noch besser? Das neue "Zelda" spielt sich nicht nur sensationell gut, auch Rätsel und Umfang haben Referenzcharakter.



Bereits der erste Titel für Nintendos Wii legt die Messlatte Schwindel erregend hoch. Perfekter Levelaufbau, eine absolut exakte Steuerung und endlos viele originelle Einfälle sorgen für maximalen Spielspaß. Die Grafik kann vielleicht technisch nicht mit überzüchteten Konkurrenztiteln mithalten, überzeugt aber durch hervorragendes Produktionsdesign und echten Sinn für Größe. Sagen wir es ganz offen – "The Twilight Princess" ist ein Jahrhundertspiel. Wo sich "Kameo" und Konsorten abmühen, holen sich Link und "Zelda" ohne Probleme die Krone.

WERTUNG

The Legend of Zelda: Twilight Princess



CYNAMITE.DE
my entertainment network

Videos und weitere Screenshots
auf www.cynamite.de

CALL OF DUTY 3



System:	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	Wii
Termin/Preis:	ersch. nicht	23.11.2006 – 60 €	Marz 2007 – 65 €	erhältlich – 60 €	ersch. nicht
Test in:	nächste Ausgabe	04/2007	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	06.12.2006 – 60 € nächste Ausgabe

FAKTEN



Genre
Ego-Shooter
Hersteller
Activision
Entwickler
Treyarch

- ▶ 14 Kapitel mit zusammenhängender Story
- ▶ Sie kämpfen als Amerikaner, Brite, Pole und Kanadier
- ▶ Fahrzeuge im Multiplayer-Modus

PC-Anforderung –

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern Speicherpunkte

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe ab 18

Internet

www.callofduty.com

Das dritte Call of Duty kommt exklusiv für Konsolen. Ballert die Xbox360 den Shooter tatsächlich in die nächste Generation?

Vor mir türmen sich Trümmer auf, Stacheldraht versperrt mir den Weg. Die Kameraden springen einfach drüber, nur bei mir klappt das wieder mal nicht! Das Spiel zwingt mich durch die Tür nebenan. Ein deutscher Soldat geht mit dem Messer auf mich los. Hektisch drücke ich die eingeblendeten Tasten. Vergebens, mein Gegner stößt mich aus dem Fenster. Er springt hinterher und versucht, mir sein Messer in den Hals zu rammen. Ich wehre mich reaktionsschnell, drücke ihn nach hinten und entdecke eine Granate an seiner Uniform. Kurzerhand ziehe

ich den Stift und befördere meinen Widersacher mit einem Stoß zurück ins Haus.

COD MEETS HOLLYWOOD

Das neue Nahkampf-Feature unterstreicht den cineastischen Charakter von "CoD 3": Alles ist perfekt inszeniert und gescriptet, nichts überlassen die Entwickler dem Zufall. Sogar die strikte Einteilung in Kampagnen wurde zugunsten des filmartigen Ablaufs aufgegeben.

Der Kriesshooter spielt in den Sommermonaten des Jahres 1944, unmittelbar nach der Landung in der Normandie. In den 14

Kapiteln wird fröhlich zwischen Amis, Briten, Kanadier und Polen hin und her gewechselt. Dabei sind die Storys miteinander verzahnt.

Sie kämpfen sich ausschließlich durch die Normandie, Abstecher nach Afrika oder Russland gibt's diesmal nicht. Übrig bleiben im Grunde drei Szenarios: Sie stapfen durch zerbombte Städte und versuchen, in dichten Wäldern zu überleben. Diese Abschnitte sind optisch beeindruckend und absolut spektakulär in Szene gesetzt. Überraschend eintönig gestalten sich dafür die beiden Fabrik-Levels im Mittelteil.

▼ **NARBENGESICHT:** Die neuen Nahkämpfe wurden filmreif inszeniert. Jedoch sind die Attacken selten und finden an vorhersehbaren Stellen statt. (Xbox360)



▼ **VERFOLGUNGSJAGD:** Klasse sind die rasanten Jeep-Fahrten. Während Sie auf die Straße achten, ballern Ihre Kameraden was das Zeug hält. (Xbox360)





▲ **DAUERFEUER:** Da das gesamte Kriegsabenteuer in der Normandie spielt, kämpfen Sie sich etwa ein Drittel der Zeit durch dichte Waldgebiete. Dabei treffen Sie stets wie hier auf eine deutsche Übermacht. Der Kamerad rechts ist etwas zu stürmisch nach vorne geprescht.

ALLES BEIM ALTEN

Die Aufgaben sind typisch "CoD": Sie müssen sich unter Sperrfeuer Hügel hinaufkämpfen, sich durch Gebäude ballern, Feindkoordinaten übermitteln oder Stahlkolosse mit der Bazooka lahmlegen. Im Grunde alles wie gehabt und leider stets mit absolut linearem Ablauf.

Für etwas Abwechslung sorgen gelegentliche Fahrten mit Panzer, Jeep oder Boot. Bei einer Flussüberquerung paddeln Sie durch deutsches Sperrfeuer hindurch, indem Sie den rechten Stick im Halbkreis bewegen. Spaßig sind auch die Jeepfahrten, wo Sie mit

hohem Tempo durch enge Straßen preschen, während Ihre Kameraden die Feinde mit Bleisalven versorgen. An Bord eines polnischen Panzers machen Sie Jagd auf deutsche Königstiger. Insgesamt lassen sich die Fahrzeuge angenehm leicht bedienen.

Neben der Linearität bleibt die schwache Künstliche Intelligenz das größte Manko der Serie. Das ist umso ärgerlicher, da die Entwickler noch vielerorts versuchen, eine wirklichkeitsnahe Kriegsatmosphäre aufzubauen. Gleichzeitig lassen sie aber Dutzende Soldaten blind in ihr Verderben ren-

nen und nehmen dem Spiel dadurch einiges an Glaubwürdigkeit. Insgesamt konnten wir im Vergleich zum Vorgänger keinerlei KI-Verbesserungen feststellen.

STEUEROFFENSIVE

Neues gibt's dafür bei der Steuerung: Künftig dürfen Sie ankommende Granaten wieder zum Adressaten zurückwerfen – sehr hilfreich! Damit Sie bei diesen Wurfspielchen nicht selbst den Kürzeren ziehen, können Sie Ihr Geschenk erst mal einige Sekunden lang in den Händen halten, nachdem Sie den Stift entfernt ha-

ben. Mit etwas Geschick explodiert das Bömbchen dann direkt beim Aufprall.

Wollen Sie Nebelgranaten effektiv einsetzen, müssen Sie künftig die Windrichtung mit einberechnen. Die lässt sich gut an den Bewegungen der Sträucher ablesen. Es bedarf jedoch einiger Probewürfe, um die Ausdehnung der Nebelschwaden einschätzen zu können. Sprengladungen machen Sie in einer Art Minispiel scharf. Durch Drücken der eingeblendeten Tasten schrauben Sie erst einen Zündmechanismus an und ziehen dann den Stift. Die- ▶

DAS BRINGEN DIE NEUERUNGEN:

■ **MEHR KINO-FLAIR (Bild 01):** Ihre Teammitglieder lernen Sie in den Zwischensequenzen besser kennen. Funker Guzzo etwa hat die ganze Zeit die Hosen voll und würde am liebsten desertieren. Das Spiel hüpft wie ein Film zwischen den Handlungssträngen hin und her. Die neuen Nahkampfatacken fügen sich gut in den cineastischen Aufbau ein.

■ **VERBESSERTER GRANATENEINSATZ (Bild 02):** Sobald eine Granate in Ihrer Nähe aufplatzt, wird ein spezielles Symbol eingeblendet. Durch Drücken der RB-Taste werfen Sie die Granate zurück. Anfangs läuft man zwar noch reflexartig davon, doch

normalerweise bleibt genügend Zeit, um das Geschenk zurückzugeben. Vor dem Einsatz der Nebelgranaten sollten Sie die Windrichtung checken!

■ **KAUM ZERSTÖRBARE UMGEBUNG (Bild 03):** Welche Holzkisten zerstört werden, hat nichts mit der Beschaffenheit des Materials zu tun, sondern mit dem Script der Entwickler. Wenn es die Dramaturgie erfordert, bleibt von Ihrer Deckung nach einigen Treffern nicht mehr viel übrig: Andererseits passiert beim Schuss auf eine Petroleumlampe ebenso wenig wie bei einer Panzerattacke auf ein Wohnhaus – enttäuschend!



MULTIPLAYER

■ **MODI:** Unter den sechs Mehrspieler-Modi finden sich Standards wie Schlacht (Deathmatch), Teamschlacht (Team-Deathmatch) und Capture the Flag. Die Fahnenjagd darf auch mit einer einzigen Flagge gespielt werden. Im Modus Hauptquartier erscheint an zufälliger Stelle ein Funkgerät. Stellen Sie sich daneben, entsteht hier das neue Quartier. Dieses gilt es für neunzig Sekunden zu verteidigen. Im Modus Krieg nehmen Sie nacheinander mehrere Flaggenpunkte ein.

■ **KLASSEN:** Alliierte und Achsenmächte verfügen über sieben Charakterklassen. Stärken und Schwächen der Klassen sind übersichtlich zusammengefasst. Der Hilfssoldat versorgt die Kollegen mit Munition. Spritze und Schrotflinte gehören zur Ausrüstung des Sanitäters. Die weiteren Klassen: Schütze, Leichter Soldat, Schwerer Soldat, Späher und PA-Soldat (mit Bazooka unterwegs).

■ **FAHRZEUGE:** Für eine Spritztouren stehen auf den meisten Maps Panzer, Jeeps und Motorräder mit Bewaffnung bereit. Der Jeep bietet Platz für drei Soldaten, die anderen Vehikel für zwei. Um der mächtigen Feuerkraft des Panzers nicht wehrlos gegenüberzustehen, dürfen Sie an dem Stahlkoloss eine Sprengladung anbringen.

■ **KARTEN:** Es gibt sieben französische Maps und zwei deutsche. Auf sieben davon können sich maximal 24 Spieler austoben, auf zweien bis zu zwölf. Die Mehrspieler-Karten sind ähnlich detailliert wie die Einzelspieler-Levels. Besonders gefallen hat uns die Edeltatensperre in Deutschland.



▲ **MEHRSPIELER:** Die deutsche Karte Edeltatensperre zählt zu den interessantesten Multiplayer-Maps.

■ **Balancing:** Auf den weitläufigen Karten sind Scharfschützen im Vorteil. Zudem kann der Späher einen wirkungsvollen Artilleriebeschuss anfordern. Da die Munition knapp bemessen ist, sollte sich in Ihrem Team immer ein Hilfssoldat befinden. Bei einer Panzerfahrt empfehlen wir die Begleitung eines MG-Schützen. brennen. Sonst droht eine tödliche Sprengladung!

se Prozedur erzeugt aber keinerlei zusätzliche Spannung, da Sie währenddessen unverwundbar sind.

OPTISCH HERAUSRAGEND

Den größten Sprung hat "Call of Duty 3" eindeutig bei der Grafik gemacht. Sofern man eine HD-Glätze sein Eigen nennt, erkennt man jede Unebenheit am Stahl eines Panzers, nasse Uniformen glänzen realistisch im vom Dauerregen feuchten Wald. Dazu erhält Mündungsfeuer die komplette Umgebung. Waffen wie das neue Winchester-Schrotgewehr haben die Entwickler perfekt nachgebildet. Die Kriegskulissen, vor allem die

zerbombten Städte, beeindrucken durch ihren Detailreichtum. Zudem läuft das Spiel die meiste Zeit absolut flüssig, auch von spätem Bildaufbau keine Spur. In den Industrie-Abschnitten sinkt das Niveau aber deutlich – hier haben sich die Grafiker offenbar nicht so viel Mühe gegeben. Auch ungeschön: Gelegentlich scheint ein Soldat durch eine Wand hindurch.

Als Mogelpackung erweist sich die angepreisene zerstörbare Umgebung. Nur ganz bestimmte Kisten werden von gegnerischen Patronen durchsucht. An Holztüren und Petroleumlampen jedoch prallen die Bleikugeln einfach ab. Und:

VERSIONSVergleich



▲ **NEXT-GEN-OPTIK:** Brillante Texturen an Waffe und Panzer verdienen ohne Zweifel das Prädikat 'Nächste Generation'. (Xbox360)



▲ **CURRENT-GEN-OPTIK:** Explosionen sehen auch auf der betagten Microsoft-Konsole exzellent aus. Dafür sind einige Texturen sehr grobkörnig. (Xbox)

Panzer schubsen Heuballen vor sich her anstatt einfach drüberzurollen – wie war das mit Next-Gen?

Trotz der Schwächen verstehen es die Entwickler wieder, eine unvergleichlich intensive Atmosphäre aufzubauen. Dynamische Orchestermusik und die geniale 5.1-Soundkulisse ziehen den Spieler

tief ins Geschehen hinein. Da kann man auch die teils mäßigen deutschen Synchronsprecher locker verkraften.

Die Xbox-Version von "CoD 3" ist inhaltlich nahezu identisch mit der Xbox360-Fassung. Natürlich kann die Grafik aber nicht mit der Next-Gen-Optik mithalten. **az**

WERTUNG

GUT

▲ Tolle Inszenierung mit exzellenter Optik

▲ Spektakuläre Massenschlachten

▲ Klasse Atmosphäre

SCHLECHT

▼ Teilweise miserable KI

▼ Zu wenig Abwechslung

▼ Kaum Neuerungen

XBOX360

Systemvorteile

+ Mehr Details und merklich schönere Texturen

+ Einfacheres Zielen dank höherer Bildwiederholungsrate

GRAFIK

16:9, 50/60 Hz

89%

SOUND

DOLBY DIGITAL 5.1

90%

STEUERUNG

88%

MEHRSPIELER

OFFLINE: 2-4, ONLINE: 2-24

88%

★★★★★

sehr gut

★★★★★

86%

XBOX

Systemnachteile

- Kein Spitscreen-Modus

- Deutlich schwächere Grafik

- Weniger Gegner

GRAFIK

16:9, 50/60 Hz

79%

SOUND

DOLBY DIGITAL 5.1

90%

STEUERUNG

81%

MEHRSPIELER

ONLINE: 2-16

84%

★★★★★

gut

★★★★★

81%

MEINUNG ► ANDREAS SZEDLAK

Fazit: Optisch beeindruckendes Kriegsspektakel mit gewohnt fesselnder Atmosphäre. Doch leider auch mit altbackener Spielmechanik.

Die Erwartungen an "CoD 3" waren hoch, bei mir als Fan der Serie vielleicht übertrieben hoch. Deshalb war ich nach dem brillanten Start etwas enttäuscht von der Eintönigkeit der Aufgaben und zur Mitte hin von der mäßigen Grafik. Doch über das ganze Spiel hinweg gesehen hat die Optik in Anbetracht des hohen Detailgrades und der genialen Explosionen Next-Gen-Niveau. Auf die Spielmechanik trifft dies leider nur eingeschränkt zu. Die wenigen Neuerungen sind zwar sinnvoll, doch das Hauptmanko der Serie – die schwache KI – hat man nicht ausgemerzt.

DER PREISGEKRÖNTE PC-SHOOTER JETZT FÜR KONSOLE!

**"MONOLITH UND DAY1:STUDIOS BRINGEN EINEN DER KRASSESTEN
PC-SHOOTER DER LETZTEN JAHRE AUF DIE XBOX 360!"**

XBOX 360 - DAS OFFIZIELLE XBOX MAGAZIN AUSGABE 10/06

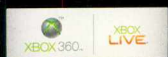


FEAR™

FIRST ENCOUNTER ASSAULT RECON

Ab sofort erhältlich für Xbox 360™

whatisfear.com



FAKTEN

Genre	Party-Spiel
Hersteller	Sony
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	
www.playstation.com	

BUZZ JUNIOR: JUNGLE PARTY

System:	PS2
Termin/Preis:	25.10.06 – ab 39 €
Test in:	dieser Ausgabe

Weg mit dem DualShock2! Sonys neuester Partyspaß für Kids wird ausschließlich mit den Quiz-Controllern von Buzz gesteuert.

Mit "Buzz Junior: Jungle Party" will Sony Zocker jüngeren Semesters an den Buzzer locken. Da

dürfen die Disziplinen natürlich nicht zu kompliziert ausfallen. Dafür sorgt allerdings schon das simple Design

des Controllers. So lassen sich die (meisten) Spiele zwei Kategorien zuordnen: Entweder ist gutes Tagtegefühls gefragt – Sie müssen beispielsweise den roten Leuchtknopf im vorgegebenen Trommelrhythmus drücken. Oder es kommt auf Schnelligkeit an und Sie schlagen beispielsweise mit den vier übrigen Tasten farblich passende Elemente eines Totempfahls ab.

Eher selten sind alle Tasten des "Buzz"-Controllers auf einmal im Einsatz. Dann beispielsweise "fangen" Sie mit dem großen roten Knopf ein Licht, das hektisch über den Köpfen Ihrer Affen springt. Gelingt Ihnen das, bestimmen Sie mit den farbigen Tasten, welcher Mitspieler einen Elektroschock und damit einen safti-

gen Punktabzug bekommen soll. Technisch ist "Jungle Party" sehr gut gelungen. Zwar ist die Affenbande nicht besonders detailliert dargestellt, dafür läuft alles ruckelfrei über den Bildschirm. Einzig die langen Ladezeiten nerven. **mh**



▲ **AFKEN-MEMORY:** Passen zwei der Obst-Symbole zusammen, müssen Sie möglichst schnell auf den großen roten Buzzer schlagen.

FAKTEN

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	Standard (S. 45)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 6
Internet	
www.openseasongame.com	

JAGDFIEBER

PC	PS2	Xbox	Xbox360	GameCube
02.11.2006 – 30 € dieser Ausgabe	02.11.2006 – 45 € dieser Ausgabe	02.11.2006 – 45 € dieser Ausgabe	02.11.2006 – 69 € dieser Ausgabe	02.11.2006 – 45 € dieser Ausgabe

**Zwei tierische Filmhelden brauchen Ihre Hilfe!
Finden Sie den Weg zurück in die Zivilisation?**

Der Grizzly Boog tut keiner Fliege was zuleide. Er wurde nämlich von der Wildhüterin Beth aufgezogen und lebt seitdem in ihrer Garage. Als er aber bei einem Ausflug in die Stadt Timberline den Hirsch Elliot rettet, gerät das Leben des Bären aus den Fugen. In der folgenden Nacht befreit der dankbare Hirsch den

widerwilligen Grizzly aus dessen "Gefängnis". Die beiden Ausreißer werden prompt mitten in der Wildnis ausgesetzt – und dort ist gerade Jagdsaison! Unsere Aufgabe: Wir müssen die beiden Chaoten schleunigst zurück nach Timberline lotsen.

Bis wir dort ankommen, gilt es einige Hürden zu meistern. Wir sol-

len beispielsweise die entlaufenen Kinder einer Stinktierfamilie einsammeln und eine Entenfamilie durch ein Tal mit unzähligen Jägern geleiten. Wobei wir schon beim Thema wären: Die Weidmänner haben es natürlich auch auf Boog und Elliot abgesehen. Wollen wir nicht eine Portion Schrot auf Fell gebrannt bekommen, müssen wir die Jäger ordentlich erschrecken. Das gelingt uns, indem wir Stinktiere, Kaninchen oder Eichhörnchen auf die Waffenbrüder schleudern. Mit ohrenbetäubendem Gebrüll geben wir unseren eingeschüchterten Verfolgern dann den Rest. Minigames wie eine rasante Lorenfahrt oder eine Shoot'em-Up-Sequenz sorgen zusätzlich für Abwechslung. **mh**



▲ **ABENTEUR IN DER WILDNIS:** Links rasen wir in einer Lore erst durch ein Bergwerk und dann hinab ins Tal. Rechts sammeln wir kleine Stinktiere ein und bringen sie zu ihren Eltern zurück. (Xbox 360)

WERTUNG	befriedigend
GUT	▲ Perfekt für jüngere Spieler ▲ Steuerung leicht zu erlernen
SCHLECHT	▼ Keine Computer-Gegner ▼ Viele Spiele ähneln sich
PLAYSTATION2	SPIELSPASS
GRAFIK 76%	72%
SOUND 78%	
STEUERUNG 85%	
MEHRSPIELER 83%	

WERTUNG	gut
GUT	▲ Filmatmosphäre wurde hervorragend ins Spiel transportiert ▲ Minigames für bis zu vier Spieler
SCHLECHT	▼ Nur wenig Abwechslung ▼ Spieldauer relativ kurz
XBOX360	SPIELSPASS
GRAFIK 81%	75%
SOUND 83%	
STEUERUNG 76%	
MEHRSPIELER 75%	
PC	SPIELSPASS
GRAFIK 81%	74%
SOUND 83%	
STEUERUNG 75%	
MEHRSPIELER 75%	
XBOX	SPIELSPASS
GRAFIK 77%	72%
SOUND 83%	
STEUERUNG 76%	
MEHRSPIELER 75%	
GAMECUBE	SPIELSPASS
GRAFIK 77%	72%
SOUND 83%	
STEUERUNG 76%	
MEHRSPIELER 75%	
PLAYSTATION2	SPIELSPASS
GRAFIK 75%	71%
SOUND 83%	
STEUERUNG 76%	
MEHRSPIELER 75%	

FAKTEN

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Vivendi
PC-Anforderung	High-End (S. 45)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	

F.E.A.R.: EXTRACTION POINT



System: PC
 Termin/Preis: erhältlich – 30 €
 Test in: dieser Ausgabe

Viel Blut, noch mehr Explosionen und dazu Gegner aus der Eliteschule für Gefechtstaktik. Lautet das Ergebnis wieder Nervenkitzel ohne Ende?

Im vergangenen Jahr kassierte der Überraschungshit "F.E.A.R." massig Lobeshymnen und Auszeichnungen. Das Add-on "Extraction Point", welches die geheimnisvolle Story weiterführt, soll nun die zahlreichen Fans bei der Stange halten.

Das böse Mädchen Alma hat unseren Helikopter in ein Wohnhaus stürzen lassen. Im Freien angekommen, treffen wir auf regungslose Soldaten, die sich widerstandslos abbilden lassen. Seltsam! Sie gehören zur Armee des tot geglaubten Paxton

Fettel. Der begegnet uns wenig später putzmunter in einem Götteshaus und lädt zur ersten Schlacht.

Die grandiosen Schusswechsel gehören nach wie vor zum Besten, was das Genre zu bieten hat. Brachiale Explosionen und intelligent agierende Gegner machen jedes Gefecht zu einem Erlebnis. Zudem wird die Feindesriege diesmal von fiesen Geisterwesen ergänzt. Denen sind Sie aber nicht schutzlos ausgeliefert, denn Sie haben neue Argumente parat: Ihr Lasergewehr durchschlägt selbst die dickste Panzerung, und mit der Gatlin Gun verwandeln Sie Widersacher in Löcherkäse.

Auch die Erweiterung spielt zu meist in langweiligen Bürogebäuden

und Lagerhäusern. Ebenfalls unverändert: Detailfülle und Texturen reichen nicht an die Qualität der effektreichen Gefechte heran. Insgesamt bleibt das Add-on etwas hinter unseren hohen Erwartungen zurück. **az**

WERTUNG	
gut	
GUT	
▲ Neue Waffen und Gegner ▲ Ungemein fesselnde Gefechte	
SCHLECHT	
▼ Nach wie vor karges Leveldesign ▼ Neue Items fehlen im Online-Modus	
PC	
GRAFIK	79%
SOUND	84%
STEUERUNG	82%
MEHRSPIELER	75%
SPIELSPASS	
81%	

FAKTEN

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Vivendi
PC-Anforderung	Standard (S. 45)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	<

F.E.A.R.

System: PC
 Termin/Preis: erhältlich – 30 €
 Test in: 11/2005 – 85%

Xbox 360
 erhältlich – 60 €
 dieser Ausgabe

Auf dem PC kämpfen sich die Jungs bereits durchs Add-on (siehe oben), auf der Xbox360 noch durchs Original.

Rund zwölf Monate nach der PC-Premiere sorgt "F.E.A.R." nun bei Next-Gen-Konsoleros für Gruselmomente. Jedoch wurde die Xbox-360-Fassung weiter entschärft, spirit-

zendes Blut finden Sie hier nicht. Unter diesem Eingriff leiden die grandiosen Gefechte aber kaum. Die überragende KI ist hier das große Plus: Der Trupp des Oberbösewichts Paxton

Fettel hat seine Lektionen in Kampftaktik gelernt und fordert stets Ihre volle Konzentration. Frustgefahr besteht nicht, schließlich können Sie jederzeit aus vier Schwierigkeitsgraden wählen – sehr loblich! Auf eine Schnellspeicher-Funktion hat man aber verzichtet.

Ebenfalls weggelassen haben die Entwickler eine wirksame Ziehilfe. Zwangsläufig aktiviert man so bei jeder Schießerei den Bullet-Time-Modus, um auch rennende Gegner noch zu treffen. Erfreulicher Nebeneffekt: Die Gefechte werden nicht nur schmerzfreier, sondern sehen dank brillanter Grafikeffekte genial aus.

Ihre Augen werden allerdings nicht durchgehend verwöhnt. Detailarme Büro- und Fabrikgebäude las-

sen in bleifreien Szenen Langeweile aufkommen. Außerdem verläuft man sich gern mal im Dickicht aus Rohren, Boilern oder Büroräumen. Fazit: Guter Grusel-Shooter, in dem die Gefechte fesselnd, das Leveldesign jedoch eintönig geraten ist. **az**

WERTUNG	
gut	
GUT	
▲ Grandios inszenierte Schießereien ▲ Gruselige Horror-Story	
SCHLECHT	
▼ Langweiliges Leveldesign ▼ Keine wirksame Ziehilfe	
XBOX360	
GRAFIK	77%
SOUND	75%
STEUERUNG	76%
MEHRSPIELER	82%
SPIELSPASS	
79%	



▲ KONTRAST: Bei aktivierter Bullet-Time brennt F.E.A.R. ein wahres Effektfeuerwerk ab. Ansonsten wirkt die Optik recht karg. (Xbox360)

Wussten Sie schon, dass... man bei der unzensurierten Originalversion von "F.E.A.R." Gegner an die Wand pfeilen oder mit der Schrotflinte zu Schaschlik verarbeiten kann?

► **ERWISCHT:** Grelle Schriftzüge und glitzernde Verzerrungen sind die Markenzeichen der amerikanischen Glücksspielmetropole. (Xbox360)



RAINBOW SIX: VEGAS

System: PC
Termin/Preis: 30.11.2006 – 45 €
Test in: nächster Ausgabe

PS3
März 2007 – 60 €
–

Xbox 360
23.11.2006 – 60 €
dieser Ausgabe

FAKTEN

	Genre Taktik-Shooter
	Hersteller Ubisoft
	Entwickler Ubisoft Montreal

- Sechs Schauplätze
- Ihr Team besteht aus drei Mann
- Vision-Kamera wird unterstützt
- Splitscreen für bis zu vier Spieler
- Zwei Kooperations-Modi

PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Speichern	Speicherpunkte
Schwierigkeitsgrad	leicht schwer
Altersfreigabe	ab 18
Internet	http://rainbowsixgame.de.ubi.com/vegas/

Wenn's im Casino mehr Kugeln aus MGs regnet als Geldstücke aus dem ein-armigen Banditen, läuft was schief. Was genau, erfahren Sie in unserem Test!

Terroristen haben einfach keinen Respekt! Keinen Respekt vor edlen Kronleuchtern, keinen Respekt vor teuren Spielautomaten und erst recht keinen Respekt vor einem Tresorraum mit meterdicker Stahltür. In Ubisofts neuestem Taktik-Shooter geht aber nicht nur jede Menge Casino-Inventar zu Bruch. Die bösen Buben haben es auch auf Sie abgesehen! Und auf Ihre beiden Kameraden.

Jung Park und Michael Walter stoßen im Laufe des Trainings-Abschnitts in Mexiko zu Ihnen. Hier treffen Sie auch erstmals auf die schwer bewaffnete Truppe der Terroristin Irena Morales.

TRAININGSLAGER

Ihre Spezialeinheit hat selbstverständlich den Auftrag, den Schurken das Handwerk zu legen. Deshalb machen Sie sich auf den staubigen Straßen Mexikos gleich mal mit der Steuerung vertraut: Mit dem linken Trigger gehen Sie in Deckung. Aus der Position ballern Sie entweder blind auf die Feinde, ohne ein Risiko einzugehen. Oder Sie strecken den Kopf vor, um besser zielen zu können. Diese Bewegungen gehen Ihnen schon nach kurzer Zeit in Fleisch und Blut über, denn sie sind zum Überleben unerlässlich. Schließlich haben die Terroristen nicht nur Ahnung von Ge-

fechtstaktik, sondern treffen auch noch verdammt gut. Insgesamt verhalten sie sich fast so clever wie die brandgefährlichen Rebellen in Ubisofts letztem Xbox360-Taktiker "Ghost Recon".

Bereits auf dem einfacheren der beiden Schwierigkeitsgrade sind regelmäßige Verwundungen kaum zu vermeiden. Ein Unschärfefeffekt verdeutlicht, wie schwer es Sie erwischt hat. Einige Sekunden in sicherer Deckung lassen Sie aber wieder vollständig gesunden. Geht einer Ihrer Kollegen schwer verletzt zu Boden, rettet ihm nur noch eine Adrenalininjektion das Leben. Dabei ist Eile

► **HILFREICH:** Im Status Sturm (siehe links unten) suchen die Kameraden während eines Gefechts stetig neue Ziele. (Xbox360)



► **ENTDECKT:** Die neue Snake-Cam ist überaus nützlich. Haben Sie mit ihr Feinde lokalisiert, können Sie sich in Ruhe eine geeignete Taktik überlegen. (Xbox360)





▲ **ÜBERRASCHEND:** Das blinde Schießen aus der Deckung heraus dient in erster Linie dazu, die Widersacher von den Kameraden abzulenken. (Xbox360)

angesagt, sonst geht's zurück zum letzten Speicherpunkt.

TAKTIKGEPLÄNKE

Ihre Kollegen sind Ihnen stets eine unverzichtbare Hilfe. Auf Ihren Befehl hin stellen sie sich vor eine Tür und warten, bis Sie das Kommando zum Stürmen geben. An kritischen Stellen besteht die Möglichkeit, Gegner von zwei Seiten gleichzeitig auf Korn zu nehmen. Das klappt auch perfekt, allerdings sollten Sie Ihren Kameraden nicht zu viel zumuten – sie sind Profis, aber keine Götter. Die Entwickler haben hier einen prima Mittelweg gefunden.

Prekäre Situationen lassen sich mit der neuen Snake-Cam entschärfen. Sie schieben die Linse unter der Tür durch und finden so heraus, wo Ihre Feinde stehen. Dann entscheiden Sie, ob ein normaler Angriff ausreicht oder eine Blind- bzw. Rauchgranate notwendig ist. In letzterem Fall sind Sie den Gegnern mit eingeschaltetem Wärmesucher den entscheidenden Schritt voraus. Doch Achtung: Auch einige Terroristen setzen dieses Mittel ein!

Dass die Rainbow Six erstklassig ausgebildet ist, macht sich noch an

anderer Stelle bemerkbar: Erfordert es die Situation, seilen Sie sich an einer Mauer ab und ballern aus der Stunt-Position auf verdutzte Widersacher. Per Knopfdruck hängen Sie sich sogar mit dem Kopf voran nach unten. So entdecken Sie die Schurken noch etwas früher.

POSITIONSWECHSEL

So sehr uns blinkende Spielautomaten und sprudelnde Springbrunnen gefallen, auf Dauer wäre die Casino-Umgebung doch ganz schön langweilig. Das wissen die Jungs von Ubisoft und lassen uns daher auch an anderen sehenswerten Schauplätzen MG-Kugeln und Sprenggranaten verteilen: Ob schicke Mafia-Herberge, rotierende Turm-Bar oder geheimnisvoller Staudamm, jeder Abschnitt ist detailliert gestaltet und garantiert zudem stundenlange Action.

Bei den bleihaltigen Gefechten geht haufenweise Glas zu Bruch, Holz splittert und Putz blättert von den Wänden ab. Im Lack einer Limousine spiegelt sich der Casino-Eingang, während der Karosse gerade die Tür weggeballert wird. Kronleuchter sausen zu Boden, als wir eine Bleisalve auf sich abseilende Ter-



▲ **GEFAHRLOS:** Das blinde Schießen aus der Deckung heraus dient in erster Linie dazu, die Widersacher von den Kameraden abzulenken. (Xbox360)



▲ **KOOPERATIV:** Die Kampagne lässt sich auch im Splitscreen absolvieren. Der Kollege rechts hat gerade den Wärmesucher aktiviert. (Xbox360)

roristen abfeuern. Dabei läuft das Spiel bis auf wenige Ausnahmen ruckelfrei. Allerdings bemerkten wir an einigen Stellen, dass komplette Objekte unschön ins Bild poppten.

TEAMGEIST

Beim Mehrspieler-Part haben sich die Entwickler ähnlich viel Mühe gegeben wie bei der Kampagne. Neben sechs Standard-Modi können Sie die Terroristen in zwei Koop-Varianten bekämpfen. Mit bis zu drei Freunden

zocken Sie den gesamten Story-Modus per System-Link, Splitscreen oder via Xbox-Live. Im Koop-Modus Terroristenjagd wählen Sie aus weiteren Maps und stellen zudem in drei Stufen die Gegendichte ein. Besitzer der Vision-Kamera können sich mit dem Charakter-Editor sogar selbst ins Spiel bringen: Fotografieren Sie Ihr Gesicht aus drei Perspektiven und wählen Sie anschließend noch die passende Statur – wirklich genial!

az ■

MEINUNG ► ANDREAS SZEDLAK

Fazit: Ubisoft verwandelt die Zockermetropole in ein ebenso forderndes wie fesselndes Kriegsszenario. Achtung: Vegas macht spielsüchtig!



Der Anfang in Mexiko lässt mich kalt: Staubige Umgebungen kann ich schon aus "Ghost Recon", muss ich nicht schon wieder haben. Doch sobald mein Heli Mexiko verlässt, steigt der Spielspaß in ungeahnte Höhen. Die detaillierten Schauplätze sind die idealen Kulissen für einen Taktik-Shooter, der sogar einen Rainbow-Six-Neuling wie mich an die Konsole fesselt. Das liegt zum Großteil an der exzellenten Künstlichen Intelligenz, wobei der Begriff "künstlich" fast schon eine Beleidigung ist. So echt wie hier wirken Gefechte nur in ganz wenigen Spielen.

Authentizität: Auch wenn die Casinos im Ubisoft-Shooter fiktive Namen tragen – sie sind existierenden Spielhöhlen in Las Vegas nachempfunden.

WERTUNG

Rainbow Six: Vegas

XBOX360	GRAFIK 16:9, 50/60 HZ	87%
GUT	SOUND DOLBY DIGITAL 5.1	85%
▲ Hervorragende KI	STEUERUNG	89%
▲ Gelungene Steuerung	SCHLECHT	
▲ Detaillierte Schauplätze	▼ Nerviges Eskortieren von Geiseln	
▲ Genialer Mehrspieler-Part	▼ Teils später Bildaufbau	
	MEHRSPIELER OFFLINE: 2-4, ONLINE: 2-16	91%
		SEHR GUT
		SPIELSPASS
		88%



► **FEIGLING:** Bossgegner Derby hat Verstärkung mitgebracht. Mit dem wirklich einfachen Kampfsystem machen wir den neureichen Flegel trotzdem platt. (PS2)



FAKTEN

PlayStation 2	Genre
	Action-Adventure
	Hersteller
	Rockstar Games
	Entwickler
	Rockstar Vancouver

- Offene Spielwelt wie in "GTA"
- Über 70 abwechslungsreiche Story-Missionen
- Unzählige Nebenaufgaben
- Äußerst amüsante Story

PC-Anforderung –
 Texte/Stimmen deutsch/englisch

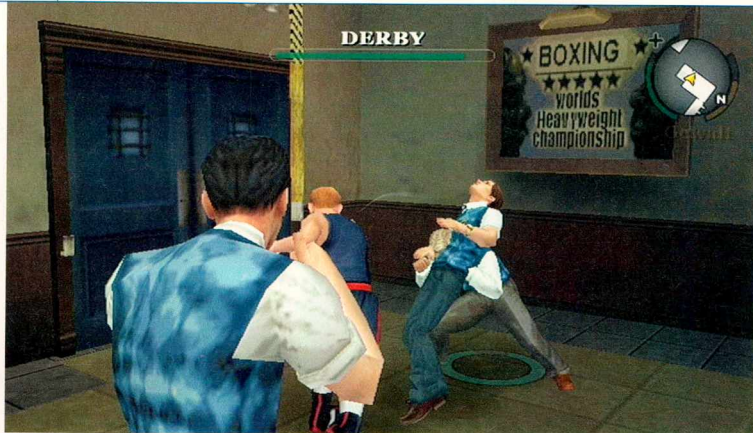
Speichern Speicherpunkte

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe ab 16

Internet
www.rockstar.de/canis



CANIS CANEM EDIT

System:
 Termin/Preis:
 Test in:

PS2

erhältlich – 55 €
 dieser Ausgabe

Schule ist langweilig? Nicht, wenn Streber verkloppen, Stinkbombenbau und Essensschlacht auf dem Stundenplan stehen!

Kaum ein PS2-Spiel hat in letzter Zeit mehr Diskussionen ausgelöst als Rockstars Schulausflug. Seit seiner Ankündigung als "Bully" (unter diesem Namen ist es in Amerika schließlich auch erschienen) musste es sich Vorwürfe wie "Columbine-Simulation" oder "Schulhof-GTA" gefallen lassen.

Der U.S.-Anwalt Jack Thompson – selbst ernannter Sittenwächter und Retter der Menschheit – hat versucht, die Auslieferung per Gerichtsbeschluss zu verhindern. In England weigern sich sogar mehrere große Händler, den umstrittenen Titel ins Regal zu stellen.

DIE PFLICHT RUFT, ABER...

Gespielt hat "Canis Canem Edit" offensichtlich noch keiner dieser laut krakeelenden Moralapostel. Denn sonst hätten sie bemerkt: Alles halb so wild! Zwar weist Jimmy Hopkins Abenteuer am heruntergekommenen Internat Bullworth Academy tatsächlich einige Parallelen zur "GTA"-Serie auf. Die beziehen sich aber ausschließlich auf den Spielablauf – nicht auf den Inhalt!

Auch Ihr aufmüpfiger Gerne-groß findet sich in einer offenen Welt wieder, in der stets mehrere Missionen zur Auswahl stehen und zahlreiche Nebenbeschäftigungen locken. Auf

dem weitläufigen Schulgelände und im angrenzenden Städtchen warten die typischen Freuden und Leiden eines Schülers auf ihn.

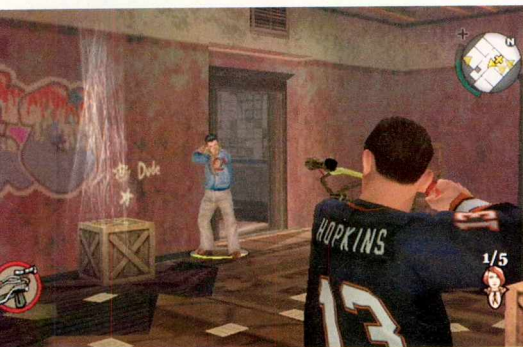
Zweimal täglich muss er die Schulbank drücken. In Form von Minispielen bestreitet der Junior Tests in diversen Fächern, die er bestehen muss, um neue Fähigkeiten freizuschalten. Natürlich herrscht hier Anwesenheitspflicht, und natürlich schert er sich darum nur bedingt: Steht ihm der Sinn nicht nach Büffelei, schwänzt Jimmy einfach. Dabei ist allerdings Vorsicht geboten! Wird er während der Unterrichtszeit vom zahlreich vorhandenen Aufsichtspersonal

► **ERWISCHT:** Laufen Sie nach der Sperrstunde einem Präfekten in die Arme, sollten Sie ganz dringend Fersengeld geben! (PS2)



► **PRAKTISCH:** Ihr Skateboard haben Sie immer dabei. Genau das richtige Fortbewegungsmittel für spontane Ausflüge in die Stadt. (PS2)





▲ **SCHLEUDERDUELL:** Dank ihrer unerschöpflichen Munition erweist sich die Zwillie als ideale Distanzwaffe. Hier beharken wir einen fiesen Greaser. (PS2)



▲ **GIFTKÜCHE:** Im Unterricht müssen Sie Minispiele bestehen, um Upgrades freizuschalten. Im Chemielabor ist Knöpfchendrücken angesagt. (PS2)

sional außerhalb der Klassenräume erwischt, setzt es eine ordentliche Standpauke und er wird umgehend zurück in den Unterricht befördert.

...JIMMY HÖRT NIX!

Ärgerlich, denn das wahre Leben spielt sich natürlich außerhalb der miefigen Büffeltuben ab. Auf und um den Campus herum gilt es, die verschiedenen Cliquen zu beeindrucken, Mädels aufzureißen und allerhand Schabernack zu treiben. Um bei den neureichen Snobs zu punkten, steigen Sie mit deren Anführer in den Boxing oder verschönern das Revier der Rocker mit Anti-Pomade-Graffiti. Die Sympathien der Nerds gewinnen Sie, wenn Sie die Streber auf dem Schulweg vor Übergriffen der cooleen Gangs schützen oder die Diebe ihres Rollenspiel-Equipments verfohlen. Und womit gewinnt man Frauenherzen? Klar, mit einem Teddy vom Jahrmarkt.

Nach jeder absolvierten Mission steigt oder sinkt Ihr Ansehen bei den verschiedenen Gruppen. Sie können aber nicht selbst beeinflussen, bei wem Sie sich beliebt machen. Erstens stehen meist nur Aufträge von ein oder zwei Cliquen gleichzeitig zur

Auswahl. Und zweitens wissen Sie vorher oft nicht, bei welcher Gang die jeweilige Mission Eindruck schindet. Das tut aber sowieso nicht viel zur Sache, große Auswirkungen hat das Respekt-System nämlich nicht.

Als Bilderbuchrowdy können Sie sich natürlich hervorragend wehren. Das Kampfsystem orientiert sich an jenem von "The Warriors": Mit der L1-Taste visieren Sie Gegner an, mit Viereck werden Schläge und Tritte verteilt, mit Dreieck packen Sie sich den Gegner, um ihn weiter zu bearbeiten. Das Ganze geht locker von der Hand und wird dank immer neuer Kombo-Möglichkeiten auch nicht so schnell langweilig. Einzig die Tatsache, dass gerne mal der falsche Raufbold anvisiert wird, kann bei Massenschlägereien nerven.

TREFFENDE ARGUMENTE

Neben Ihren Fäusten steht auch ein ganzes Arsenal an Waffen zur Verfügung: Steinschleuder, Juckpulver und Chinaböller sind nur der Anfang. Sie werden staunen, welche Gerätschaften sich Jimmy noch so zusammenbastelt!

Auch wenn's auf Bullworth wahrlich nicht zimmerlich zugeht, mit der

befürchteten Schulmassaker-Simulation hat das absolut nichts zu tun! Bei den zünftigen Keilereien kommt niemand ernsthaft zu Schaden.

SCHOOL'S OUT!

Sind Sie gerade nicht mit einer Story-Mission beschäftigt oder im Unterricht, wartet eine unglaubliche Fülle an Nebenbeschäftigungen. Sie können Stunde um Stunde damit verbringen, einfach nur die Welt zu erkunden. In der Stadt warten Shops, Friseure oder Tattoo-Studios auf Kundschaft. Sie können an Radrennen teilnehmen, an Arcade-Automaten zocken, Spinde knacken, mit Mitschülern sportliche Wettkämpfe austragen, versteckte Gegenstände sammeln, Sidequests von NPCs annehmen... Wirklich beachtlich, was die Entwickler alles in die Welt von "Canis Canem Edit" gepackt haben. Immer gilt der Grundsatz: Sie dürfen alles, nur eines nicht – sich erwischen lassen. Denn selbst nach Unterrichtsende wacht das Aufsichtspersonal über die Schützlinge. Beobachten Sie die Aufpasser bei Ihren Schandtaten, nehmen sie sofort die Verfolgung auf. Werden Sie geschnappt, sind Sie alle illegalen Ge-

genstände los und werden im schlimmsten Fall zu gemeinnütziger Arbeit verdonnert. Unnötig zu erwähnen, dass die gerade aktive Mission dann für gescheitert erklärt wird.

Die Welt von "Canis Canem Edit" ist zwar kleiner als die "GTA"-Metropolen, dafür aber schöner ausgearbeitet: Es gibt derart viele Figuren, dass Ihnen niemals zwei gleich aussehende Personen über den Weg laufen. Die Umgebung ist voller Details. Es wechseln nicht nur die Tageszeiten, sondern auch die Jahreszeiten und das Wetter. Lediglich die geringe Sichtweite – die Umgebung wird schon nach wenigen Metern unscharf – und die nicht immer flüssige Bildwiederholungsrate trüben den hervorragenden Eindruck. **mr**



MEINUNG ► MARKUS REHMANN

Fazit: So macht Schulbankdrücken Spaß! "Canis Canem Edit" unterhält bis zum Schluss vorzüglich. Auch ohne Schulmassaker oder andere Skandale.



Ich bin begeistert! Endlich mal ein völlig unverbrauchtes Thema, und das auch noch derart gekonnt aufbereitet! "Canis Canem Edit" ist eine frische, teils derbe, aber niemals bedenkliche Highschool-Komödie zum Selberzocken. Für die humorvolle Story, die abwechslungsreiche, detailverliebte Welt, die bis zum Ende spannenden Missionen und die schier endlos vielen Nebenbeschäftigungen hat sich Rockstar wahrlich ein Fleißbildchen verdient! Lediglich die Laufwege werden irgendwann lästig und die Kamera funktioniert nicht immer optimal.

WERTUNG

Canis Canem Edit

PLAYSTATION2

GUT

- ▲ Sehr witzige Story
- ▲ Abwechslungsreicher Spielverlauf
- ▲ Es gibt viel zu entdecken

SCHLECHT

- ▼ Kleine Lock-on-Probleme
- ▼ Gelegentlich bockige Kamera

GRAFIK

16:9 85%

SOUND

DOLBY PRO LOGIC II 88%

STEUERUNG

80%

MEHRSPIELER

—



sehr gut

SPIELPASS

89%

► **BRANDGEFÄHRLICH:** Dieser gemeine Widersacher hat soeben Eragons effektiven Feuerzauber zu spüren bekommen. Den anderen Unhold stürzen wir einfach in den Abgrund. (PC)



ERAGON

System:
Termin/Preis:
Test in:

PC

24.11.2006 – 40 €
dieser Ausgabe

PS2

24.11.2006 – 45 €
dieser Ausgabe

Xbox 360

24.11.2006 – 60 €
dieser Ausgabe

FAKTEN



Genre
Action
Hersteller
Vivendi
Entwickler
Stormfront Studios

- Spiel zum Kinofilm
- Basiert auf einem Roman
- Drei spielbare Charaktere
- 16 Level (plus zwei Bonuslevel bei der Xbox360-Version)

PC-Anforderung Standard (S. 45)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern nach Mission

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe ab 16

Internet

www.vivendi-universal-interactive.de

Schicksalhafte Begegnung: Der Knabe Eragon geht ein magisches Bündnis mit einem Drachen ein. Schon wenig später muss er ein ganzes Land retten.

Hollywood im Fantasy-Fieber: Immer mehr Abenteuer-Schmöker werden derzeit verfilmt – mit großem Erfolg. Mammutwerke wie "Die Chroniken von Narnia" oder "Der Herr der Ringe" erobern die Charts im Sturm. An Nachschub herrscht kein Mangel. Derzeit wird Christopher Paolinis Dreiteiler "Eragon" verfilmt. Der erste Streifen mit dem Untertitel "Das Vermächtnis der Drachenreiter" startet bereits am 12. Dezember in den Kinos. Gute vier Wochen zuvor veröffentlicht Vivendi

das Videospiel zum Fantasy-Epos. Die Testversionen haben wir bereits jetzt auf Herz und Nieren geprüft.

AUSFLUG INS FANTASY-LAND

Das Abenteuer führt uns ins mittelalterliche Land Alagaësia. Wir steuern Eragon, einen 15-jährigen Jungen. Dieser findet bei der Jagd einen glühenden Edelstein, nimmt ihn neugierig mit nach Hause und erlebt daraufhin Unvorstellbares: Das vermeintliche Juwel entpuppt sich als Drachen-Ei. Vor Eragons Augen bricht

die Schale auf und die graue Drachendame Saphira schlüpft heraus. Schon kurze Zeit später gehen die beiden ein magisches Bündnis ein: Unser Held kann fortan allein durch die Kraft seiner Gedanken mit dem Drachen kommunizieren und erlangt übersinnliche Kräfte. Nach eben dieser Macht strebt auch der tyrannische König Galbatorix – mit allen Mitteln. Als er Wind bekommt von Eragons Fund, sind die Folgen verheerend: Mitten in der Nacht fallen erbarungslose Truppen im Heimatdorf

▼ **HILFSBEREIT:** Während die Anwohner fleißig das Feuer löschen, halten wir ihnen den Rücken frei. (Xbox360)

▼ **GEFANGEN:** Mit unserer Zauberkraft lösen wir verhexte Ranken, die unseren Drachen am Boden halten. (Xbox360)





▲ **UNSCHLAGBAR:** Ist der Team-Balken unserer beiden Helden gefüllt, glühen die Schwerter auf Knopfdruck. Sie richten dann mehr Schaden an. (Xbox360)



▲ **TEAMWORK:** Während Brom nachrückende Widersacher mit Pfeil und Bogen erledigt, legen wir diesen aufmüpfigen Soldaten aufs Kreuz. (Xbox360)

Eragons ein, um ihn mitsamt seinem Drachen ausfindig zu machen. Ab sofort ist das Geschick des Spielers gefragt. Zusammen mit Brom – einem alten Haudegen, der erstaunlich viel über Magie und Drachen zu wissen scheint – kämpfen wir gegen ansturmende Soldaten. Doch nach verhältnismäßig einfach auszuführenden Schwertkombinationen und Würgegriffen sind die Unholde bald Geschichte. Als richtig effektiv erweist sich auch unser Bogen. Mit seiner Hilfe erledigen wir unaufmerksame Wachen leise und ohne ihre Kameraden aufzuschrecken.

WIE VON ZAUBERHAND...

Bereits im zweiten Level – während wir uns von einem über Wasser gebauten Pfahlhaus zum nächsten vor-kämpfen – lässt Eragon seine magischen Kräfte spielen. Jedes Objekt mit einem flammenden Symbol kann er mit reiner Gedankenkraft manipulieren. So schleudert er Speere auf die Widersacher oder lässt aus herumliegenden Brettern eine Brücke entstehen. Mit solchen Fähigkeiten ausgestattet, tritt er auch im nächsten Level an. Hier hatten wir der Feuer löschenden Bevölkerung den

Rücken frei. Ähnliche Aufgaben bestimmen den weiteren Spielverlauf. Mal schleichen wir uns durch eine Festung der Feinde, mal befreien wir unseren Drachen, der von verzauberten Ranken festgehalten wird. Wer hier auf das ein oder andere Rätsel hofft, wird enttäuscht. "Eragon" ist ein reines Action-Spiel. Spektakulärer sind die Ritze auf dem Rücken unserer geschuppten Freunde. Mehr dazu lesen Sie im Kasten.

Richtig bekannt wurden die Stormfront Studios mit ihren beeindruckenden Werken "Der Herr der Ringe: Die zwei Türme" und "Demon Stone". Mit "Eragon" legen sie die grafische Messlatte noch ein wenig höher. Bereits das erste Level sieht mit den detaillierten Wäldern und den im Wind wogenden Wiesen beeindruckend aus. Doch selbst kargen Gebieten, wie etwa einem zerklüfteten Tal in den Bergen, hauchen die Programmierer mit fast schon plastischen Felstexturen und einer atemberaubenden Abendsonne Leben ein. Gekrönt wird diese technische Meisterleistung von einem gelungenen Coop-Modus. Ein zweiter Spieler kann nämlich jederzeit einsteigen. **mh**



MEINUNG ► MARKUS HÄBERLEIN

Fazit: Stimmungsvolle Welt und kompromisslose Action: "Eragon" hat wirklich alles, was ein Videospiel zum Film braucht.

Was sich bei "Eragon" auf dem Bildschirm abspielt, ist top. Vor allem die PS2-Version holt viel aus der betagten Hardware. Die Fassungen für PC und Xbox360 sehen nur unwesentlich besser aus. Dass es keine Rätsel gibt, stört bei der actionlastigen Spielmechanik nicht. Schwerer wiegt da schon die kurze Spieldauer. Selbst Einsteiger haben den Endgegner im mittleren Schwierigkeitsgrad nach acht Stunden bezwungen. Lediglich Xbox360-Besitzer dürfen eine Stunde auf die Spielzeit draufpacken. Sie bekommen zwei exklusive Bonuslevels spendiert.

DER DRACHENREITER

In drei Levels schwingen Sie sich auf der Drachendame in die Lüfte. Dann übernehmen Sie die Steuerung des Feuer speienden Ungetüms, können aber gleichzeitig von ihrem Rücken aus magische Pfeile verschießen. Doch die Attacken von Saphira selbst sind noch um einiges mächtiger. Sie kann zum Beispiel Flammen spucken oder mit ihrem Schwanz ganze Heerschaaren weglegen. Aber auch sie ist in ihrer geschuppten Haut nicht unverwundbar. Gegnerische Attacken und Zusammenstöße mit Bäumen oder Felswänden kosten Ihre Freundin wertvolle Lebensenergie. Diese füllen Sie wieder auf, indem Sie Tauben so lange verfolgen, bis Saphira sie fressen kann. Leider sind die Flugwege hierbei meist vorgegeben. Nur selten dürfen Sie an einer Abzweigung selbst bestimmen, wo es weitergehen soll.



WERTUNG

GUT

- ▲ Genialer Coop-Modus
- ▲ Professionelle Sprecher
- ▲ Interessantes Bonusmaterial

SCHLECHT

- ▼ Mit ca. acht Stunden Spielzeit etwas kurz
- ▼ Gegner sehen meist gleich aus
- ▼ Keine Rätsel

XBOX360

GRAFIK 16:9, 50/60 HZ 82%

SOUND DOLBY DIGITAL 5.1 88%

STEUERUNG 85%

MEHRSPIELER 85%

2-SPIELER-COOP

Systemvorteile

+ Zwei exklusive Levels

+ Profitiert von der HD-Auflösung...

Systemnachteile

- ...aber sieht nur unwesentlich besser aus als auf PS2

SPIELSPASS 83%

gut

mit ca. acht Stunden Spielzeit etwas kurz

Gegner sehen meist gleich aus

Keine Rätsel

PC

Systemvorteile

+ Höhere Auflösung

Systemnachteile

- Kein typisches Genre für PC-Spieler

- Nur mit Gamepad ordentlich spielbar

GRAFIK 82%

SOUND SURROUND 88%

STEUERUNG GAMEPAD 85%

MEHRSPIELER 85%

2-SPIELER-COOP

SPIELSPASS 80%

gut

Für PS2-Verhältnisse sehr schöne Grafik

Systemnachteile

- Vergleichsweise lange Ladezeiten

PLAYSTATION2

GRAFIK 80%

SOUND SURROUND 88%

STEUERUNG 85%

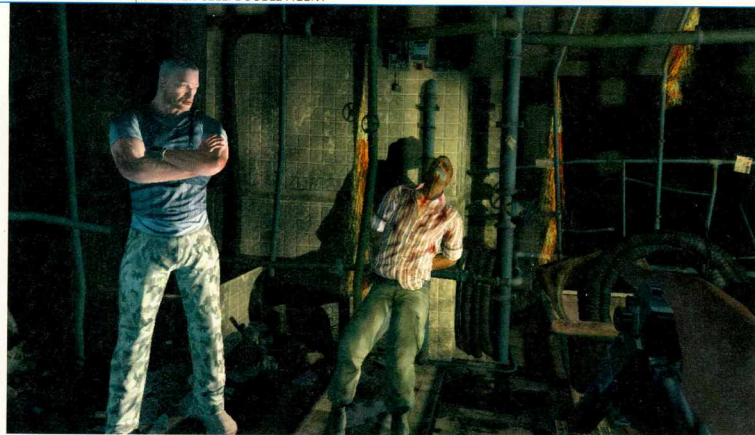
MEHRSPIELER 85%

2-SPIELER-COOP

SPIELSPASS 80%

gut

► **MORALISCH:** Sie entscheiden, ob Sam (wie von den fiesen Terroristen befohlen) einen wehrlosen Agenten erschießt. Schade: Die psychischen Auswirkungen werden nur durch einen seelenlosen Balken illustriert. (PC)



SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

System:	PC	PS2	Xbox	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	erhältlich – 50 €	erhältlich – 60 €	erhältlich – 60 €	erhältlich – 65 €	erhältlich – 60 €	08.12.2006 – 60 €
Test in:	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	nächster Ausgabe

FAKTEN

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Ubisoft
Entwickler	Ubisoft Shanghai Ubisoft Montreal

- Neuer Ansatz: Sam arbeitet mit Bösewichtern zusammen
- Mix aus Schleichen und Ballern
- Die einzelnen Versionen unterscheiden sich stark voneinander

PC-Anforderung High-End (S. 45)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 16

Internet

www.splintercell.com

Harter Kerl mit weichem Kern: Ein schwerer Schicksalsschlag lässt Sam Fisher zum windigen Doppelagenten werden. Gut oder böse? Sie entscheiden!

Ein paar zusätzliche Grafikeffekte hier, kürzere Ladezeiten da: Die Unterschiede zwischen den einzelnen Versionen von Multiformat-Entwicklungen halten sich meist in Grenzen, schließlich spart diese Methode viel Zeit und Geld. Publisher Ubisoft jedoch pfeift auf den konservativen Ansatz und haut unter dem Namen "Splinter Cell: Double Agent" gleich zwei Spiele raus: eine aufgebzelte Xbox360- und PC-Variante sowie eine traditionellere Version für PS2, Xbox und GameCube. Wir haben alle (!) Fassungen durchgezockt und sagen Ihnen, welche es sich tatsächlich zu kaufen lohnt.

STEALTH TREK:

DIE NÄCHSTE GENERATION

Xbox360- und PC-Besitzer dürfen sich über einen ganzen Sack voll Neuerungen freuen. Sam Fisher agiert nämlich als Doppelagent. Er muss nicht mehr nur Aufträge des amerikanischen Geheimdienstes erledigen, sondern auch Terrorakte ausführen – andernfalls wird das kriminelle Gesindel misstrauisch. Dieses Dilemma sorgt für einige brisante Szenen. Lassen Sie beispielsweise lieber ein Kreuzfahrtschiff samt Passagieren explodieren, oder manipulieren Sie den Zünder – und riskieren damit, enttarnt zu werden?

Neu sind auch Missionen, bei denen sich Sam im Hauptquartier der Bösewichter herumtreibt: Die NSA animiert den gebrochenen Helden zur Spionage, die Schurken zur Vorbereitung von Anschlägen. In welchem Maß Ihnen die beiden Fraktionen vertrauen, lässt sich an einem Balken ablesen. Was Veteranen ebenfalls sofort ins Auge sticht: Mister Fisher strömt nicht mehr ausschließlich durch nächtliche Szenarien, diverse Levels spielen bei strahlendem Sonnenschein und erfordern somit eine ganz andere Herangehensweise.

Auch der Mehrspieler-Bereich wurde einer Frischzellenkur unterzo-

▼ **DIEBISCH:** Sam knackt im Terror-Hauptquartier einen Safe – die Minutenanzeige unten gibt an, wann Sie zur nächsten Mission antreten müssen. (PC)



▼ **PRAKTISCH:** Auf der Xbox360 und dem PC verfügt Ihr Spion über einen kleinen Radar (unten links im Bild), der wartende Gegner anzeigt. (Xbox360)

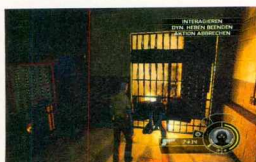




▲ **LAUNISCH:** Auf der Xbox360 sackt die Bildrate gelegentlich drastisch ein – vor allem, wenn Partikeleffekte wie diese Wasserfontänen zu sehen sind. (Xbox360)



▲ **UNTYPISCH:** Einige Aufträge spielen bei strahlendem Sonnenlicht. Hier schwingt sich Sam etwa gerade durch das zerbombte Kinshasa. (Xbox360)



▲ **HARMONISCH:** Nur auf den alten Konsolen wird Sam ab und an von einem KI-Partner begleitet. (Xbox)



▲ **DRAMATISCH:** Einige der PC- und Xbox360-Missionen werden von interaktiven Sequenzen eingeleitet. (PC)

gen. Online treten nunmehr drei Spione gegen drei Söldner an. Sehr loblich: Dank einiger netter Hilfefunktionen kommen auch Einsteiger mit dem ebenso komplexen wie spannenden Spielablauf klar.

STEALTH WARS: ANGRIFF DER KLONKRIEGER

Im Gegensatz zu den eben beschriebenen Fassungen für Xbox360 und PC gibt sich die "Double Agent" auf den 'alten' Konsolen weitaus bodenständiger. Die Hintergrundstory ist zwar dieselbe, der Missionsverlauf jedoch ein völlig anderer. So bleibt von der Doppelagenten-Thematik nur noch das Grundgerüst übrig. Freies Rumlatschen im Bösewichterbunker? Gibt's leider nicht! Dafür trumpfen die restlichen Levels mit ganz viel

Spannung auf. Straff designt, voller Überraschungseffekte und nett anzuschauen – besser geht's kaum.

Auch Sams Lebensenergie bleibt unangetastet. Während Xbox360- und PC-Agenten durch simples Ausruhen wieder zu Kräften kommen, müssen Old-Generation-Spieler weiterhin nach Medizinstrümpfen suchen. Apropos suchen: GameCube-Besitzer halten vergeblich Ausschau nach einem Online-Modus, auf Nintendos Würfeln gibt's nämlich bloß ein paar kooperative Splitscreen-Einsätze. PlayStation2- und Xbox-Zocker hingegen dürfen auch im weltweiten Datennetz herumkriechen. Maximal vier Spieler (zwei Zweier-Teams) treten dann zum internationalen Spionage-Wettstreit an – eine packende Angelegenheit! **tk ■**

MEINUNG ► THORSTEN KÜCHLER

Fazit: Egal auf welchem System, Sam Fisher schleicht sich in die Herzen aller Zocker. Die Neuerungen sind aber leider nur Blendwerk.



Auch wenn die Versionen teils gravierende Unterschiede aufweisen: Spaß macht das Doppelspiel auf allen Daddelkisten, vor allem in jenen Momenten, in denen sich die Entwickler auf alte Tugenden besonnen haben. Die im Vorfeld als revolutionär angekündigten Innovationen jedoch hinterlassen (vor allem auf PC und 360) einen zwiespältigen Eindruck. Besonders das "Guter Sam, böser Sam"-System ist mehr Schein als Sein. Zu plump kommen die Entscheidungen daher. Dennoch, in der Kategorie Spannung heimst "Double Agent" wieder mal Höchstwertungen ein.

WERTUNG

GUT

- ▲ Packende Doppelagenten-Thematik
- ▲ Bewährte, prächtig inszenierte Action
- ▲ Spektakuläre Schauplätze

SCHLECHT

- ▼ Etwas halbherzige Neuerungen
- ▼ Story nicht wirklich einflussreich
- ▼ Einige kleinere KI-Aussetzer

XBOX

- Systemvorteile**
- + Flüssiger als PS2/Cube
 - + Story besser erzählt als bei Xbox360- und PC-Version
- Systemnachteile**
- Reduzierte Spieleranzahl im Multiplayer-Modus



PLAYSTATION2

- Systemvorteile**
- + Story besser erzählt als bei Xbox360- und PC-Version
- Systemnachteile**
- Reduzierte Spieleranzahl im Multiplayer-Modus



PC

- Systemvorteile**
- + Präzise Steuerung
 - + Sieht so schick aus wie auf der Xbox360
- Systemnachteile**
- Großer Hardware-Hunger
 - Unausgereifte Neuerungen



XBOX360

- Systemvorteile**
- + Grafisch sehr gut
 - + Tolle Mehrspieler-Modi
- Systemnachteile**
- Wirre Story-Sequenzen
 - Teils derbe Rückler
 - Unausgereifte Neuerungen



GAMECUBE

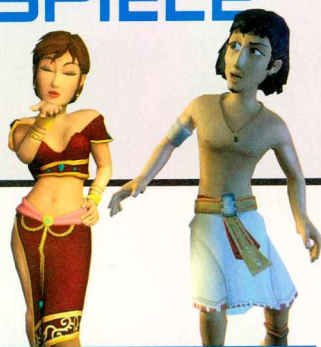
- Systemvorteile**
- + Kurze Ladezeiten
- Systemnachteile**
- Kein 16:9-Modus
 - Grafisch unpektakulär
 - Keine Online-Modi
 - Komplizierte Steuerung





IM TEST ► Kein neues "Baldur's Gate", aber dennoch ein echtes Highlight.

**Zu dieser Testrubrik gehören:
Adventure, Action-Adventure,
Rollenspiel, Action-Rollenspiel
und Online-Rollenspiel.**



INHALT

Ankh: Herz des Osiris	84	PS
Gothic 3	86	PS
Neverwinter Nights 2	82	PS

GENRE HIGHLIGHTS

12 | 2006

01 WORLD OF WARCRAFT



05 PAPER MARIO



09 GUILD WARS: FACTIONS



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	70	72	73	74	75	76	77
1	World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Vivendi	03/2005	92%	92					
2	The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rollenspiel	2K Games	05/2006	92%	92				92	
3	Dragon Quest: Die Reise des verfluchten Königs	Rollenspiel	Koch Media	05/2006	92%		92				
4	Titan Quest	Action-Rollenspiel	THQ	07/2006	90%	90					
5	Paper Mario: Die Legende vom Äonentor	Rollenspiel	Nintendo	12/2004	90%						90
6	Gothic Collector's Edition	Rollenspiel	Koch Media	04/2005	89%	89					
7	Fable: The Lost Chapters	Rollenspiel	Microsoft	01/2005	88%	88			88		
8	Final Fantasy X-2	Rollenspiel	Electronic Arts	03/2004	88%		88				
9	Guild Wars: Factions	Online-Rollenspiel	Flashpoint	06/2006	88%	88					
10	Kingdom Hearts 2	Action-Rollenspiel	Koch Media	10/2006	87%		87				
11	Suikoden V	Rollenspiel	Konami	10/2006	87%		87				
12	Star Wars: Knight of the Old Republic II – The Sith Lords	Action-Rollenspiel	Activision	01/2005	87%	87			87		
13	Vampire: Die Maskerade – Bloodlines	Action-Rollenspiel	Activision	01/2005	87%	87					
14	Fire Emblem: Path of Radiance	Rollenspiel	Nintendo	12/2005	86%						86
15	Ankh: Herz des Osiris	Adventure	BHV	12/2006	85%	85					
16	Neverwinter Nights 2	Action-Rollenspiel	Atari	12/2006	85%	85					
17	Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Microsoft	10/2005	83%	83					
18	Fahrenheit	Adventure	Atari	09/2005	83%	83	83		83		
19	Jade Empire	Rollenspiel	Microsoft	06/2005	83%				83		
20	Sacred	Action-Rollenspiel	Take 2	03/2004	83%	83					

Neueinsteiger: Wir kennzeichnen die Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.

Abwertung: Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.

▲ **NACH VORSCHRIFT:** Die Nachrichten im Bild geben Aufschluss darüber, welche Dungeons-&-Dragons-Regel gerade Anwendung findet. (PC)



NEVERWINTER NIGHTS 2

System: PC
Termin/Preis: erhältlich – 45 €
Test in: dieser Ausgabe

FAKTEN

	Genre Rollenspiel Hersteller Atari Entwickler Obsidian Entertainment
► Über 50 Stunden Spieldauer	
► Detailverliebte Story	
► Bis zu vier Gruppenmitglieder	
► Sehr große Community	
► Editor jetzt noch leistungsfähiger	
PC-Anforderung High-End (S. 45)	
Texte/Stimmen deutsch/deutsch	
Speichern jederzeit	
Schwierigkeitsgrad	
leicht schwer	
Altersfreigabe ab 12	
Internet	
www.nwn2.com	

Wie haben Fans der alten Black-Isle-Titel dieses Spiel herbeigesehnt! Wir verraten Ihnen, ob die hohen Erwartungen erfüllt werden.

Das Erntefest ist im kleinen Örtchen Westhafen der absolute Höhepunkt des Jahres. Doch mit der Idylle ist es schnell vorbei: Während die Landeier noch ihren Rausch ausschlafen, überfallen merkwürdige Klingenwesen und Duergar-Zwerge das Dorf. Ihr Held trommelt die Miliz zusammen, und der Angriff kann gerade noch zurückgeschlagen werden. Schnell ist klar, dass es die Schurken auf einen geheimnisvollen Splitter abgesehen haben, den der Pflegevater Ihres Helden vor Jahren

gefunden und versteckt hat. Sie nehmen das Teil an sich und ziehen in ein spannendes Abenteuer.

ES WAR EINMAL

So entwickelt sich im Laufe des Spiels eine interessante und abwechslungsreiche Geschichte mit vielen Überraschungen. Mitunter teilt sich die Story in mehrere Handlungsstränge, die später wieder zusammenlaufen. So bleibt Ihnen beispielsweise nach Ihrer Ankunft in Niewinter der Zugang zu einem ge-

spernten Stadtviertel verwehrt. Den Zutritt kann Ihnen eine Mitgliedschaft bei der Stadtwache bringen, was für zwanghafte Weltverbesserer wie Paladine und Waldläufer sowie gutgesinnte Charaktere die beste Wahl ist. Bösewichter schließen sich einer örtlichen Diebesbande an. Die Aufgaben unterscheiden sich dann dementsprechend voneinander: Als Schurke müssen Sie eine Waffenlieferung in die Stadt schmuggeln, als Gesetzhüter sollen Sie genau das verhindern. Spätestens an dieser

▼ **DREIDIMENSIONAL:** Im Vorgänger hatte man noch kein Dach über dem Kopf. Jetzt ist die Welt wirklich in 3D. (PC)

▼ **RIESIG:** Drachen gehören zu den gefährlichsten Feinden. Mit diesem Exemplar können Sie sich aber verbünden. (PC)





▲ **GEMEINSAM:** Am besten konzentrieren Sie die Angriffe Ihrer Gruppenmitglieder auf einen einzigen Gegner. So segnet der schnell das Zeitliche. (PC)



▲ **ÜBERSICHTLICH:** Auf Tastendruck werden alle Objekte eingefärbt – so erkennen Sie Freund und Feind. (PC)



▲ **FEUER UND EIS:** Die Zaubereffekte gehören wie beim Erstling zu den grafischen Highlights des Spiels. (PC)

Stelle nimmt man sich im Geiste vor, das Spiel ein zweites Mal auf andere Weise zu lösen.

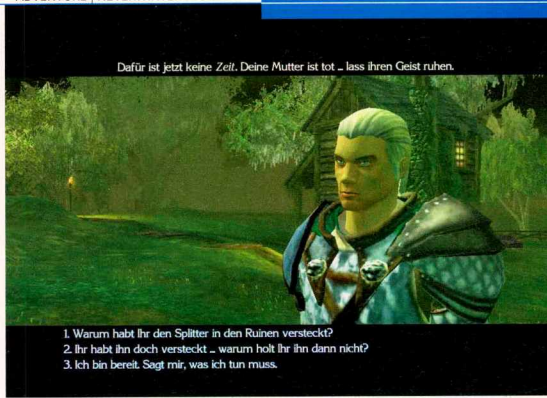
GEMEINSAM SIND WIR STARK

Im Unterschied zu "Gothic 3" und "Oblivion" sind Sie in "Neverwinter Nights" kein einsamer Recke, sondern in einer maximal vierköpfigen Gruppe unterwegs. Im Laufe des Spiels lernen Sie insgesamt zwölf potenzielle Begleiter kennen – Sie müssen also auswählen, wen Sie mitnehmen wollen.

Die Palette der Mitstreiter ist bunt: So treffen Sie unter anderem den Zwerg Khelgar Eisenfaust, der sich bei jeder Gelegenheit prügeln will. Tiefling-Schurkin Neeshka hat

eine große Klappe und kann ihre Eifersucht kaum im Zaum halten, wenn ein männlicher Held anderen Damen in der Party seine Aufmerksamkeit schenkt. Und die Hexenmeisterin Quara bräuchte dringend eine Psychotherapie mit dem Ziel "Wie bekomme ich meine Aggressionen in den Griff?". Jeder Mitstreiter hat eine eigene Hintergrundstory, die mit bestimmten Quests verbunden ist.

Auch mischen sich die Kameraden oft in Gespräche ein und diskutieren die weitere Vorgehensweise. Dabei sind die Dialoge der qualitativ hochwertigen Story angemessen, auch wenn leider nur ein Bruchteil der Plaudereien mit Sprachausgabe



Dafür ist jetzt keine Zeit. Deine Mutter ist tot... lass ihren Geist ruhen.

1. Warum habt ihr den Splitter in den Ruinen versteckt?
2. Ihr habt ihn doch versteckt... warum holt ihr ihn dann nicht?
3. Ich bin bereit. Sagt mir, was ich tun muss.

► **KINOREIF:** Wichtige Gespräche und Ereignisse werden stets aufwändig in Szene gesetzt. Das sorgt für eine ganz besondere Atmosphäre. (PC)

daherkommt. Wenn es denn so ist, freuen wir uns über Profis, die den Charakteren passende Stimmen leihen. Bei wichtigen Dialogen oder Ereignissen blendet das Spiel am oberen und unteren Bildrand schwarze Streifen ein, die den Szenen Filmcharakter verleihen.

AUF IN DEN KAMPF

Natürlich kommt "Neverwinter Nights 2" nicht ohne etliche Kämpfe gegen das obligatorische Monster- und Schurkengesocks aus. Da Sie auf Stufe eins starten, besteht die Gegnerschaft anfangs aus eher schwachen tierischen und menschlichen Feinden. Gefährlich sind die trotzdem, weil sie oft zahlenmäßig überlegen sind.

Menschliche Fieslinge haben überdies offenbar einige Semester Taktik an der Schurkenuni studiert, denn doof stellen sie sich nicht an: Nahkämpfer stürzen sich auf unsere schwächsten Charaktere, gleichzeitig beharken Bogen- oder Armbrustschützen den vermeintlichen Schwachpunkt. Feindliche Zauberer wählen ihre Magieformeln meist mit Bedacht und sind die größte Bedrohung bei Gegnergruppen.

Ein deutliches Manko des Spiels ist die Kamera. Besonders in den Kämpfen mangelt es oft an Übersicht: Wenn Sie zu weit herauszoomen, lassen sich Gegner in einer Menschentraube kaum noch gezielt anklicken. In der Nahansicht wiederum entgehen Ihnen aufgrund des begrenzten Bildausschnitts Feinde, die aus der Distanz heraus mit Zaubersprüchen oder Fernkampfwaffen angreifen. Kurz gesagt: Sie müssen die Kamera ständig per Hand nachjustieren, um eine für die aktuelle Situation geeignete Einstellung zu finden.

Auch auf die KI ihrer Mitstreiter sollten Sie sich nicht verlassen: Die Party-Mitglieder laufen blind in bereits entdeckte Fallen, vergeuden planlos ihre Zauber und wechseln oft ohne erkennbaren Grund von einem Gegner zum nächsten (und bekommen dabei zahlreiche Gelegenheitsangriffe ab). Wegen dieser und anderer Verhaltensverfehlungen haben wir die KI kurzerhand abgeschaltet und die Steuerung all unserer Charaktere selbst übernommen. Das klappte deutlich besser, wobei die Pause-Funktion (Leertaste) die Basis für erfolgreiche Kämpfe ist. **ab**



MEINUNG ► ALEXANDER BIDELE

Fazit: Wer seit der "Baldur's Gate"-Reihe auf ein Rollenspiel mit guter Story und lebendigen Begleitern gewartet hat, wird endlich fündig.

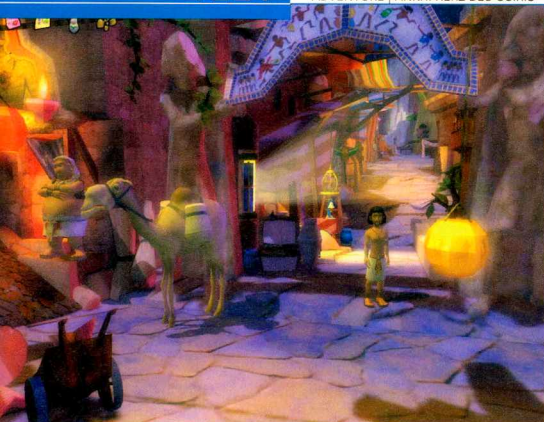
Die Story des aktuellen Abenteurers kommt (anders als die des Vorgängers) schnell auf Touren, und dank der Begleiter wird's nie langweilig – auch wenn "Baldur's Gate 2" und "Planescape: Torment" gezeigt haben, dass es noch besser geht. Dafür sind die Gefechte taktisch fordernd und sehr spannend. Andererseits können Sie Einsteiger ohne Regelkenntnisse vor fast unlösbare Probleme stellen. Profis hingegen finden ein liebevoll gestaltetes Rollenspiel mit tollem Editor vor, der auch lange über das Ende der Kampagne hinaus für Spielspaß sorgen wird.

WERTUNG

Neverwinter Nights 2

PC	GRAFIK	82%
GUT		
Spannende Geschichte		
Charaktere mit Persönlichkeit		
Leistungstarker Editor		
SCHLECHT		
Mäßige Begleiter-KI		
Schlechtes Interface		
Durchgewachsene Kamera		
	SOUND	85%
	6.1-SURROUND	
	STEUERUNG	81%
	MEHRSPIELER	87%
	ONLINE: 2-64	





▲ **PRÄCHTIG PRÄSENTIERT:** Obwohl die Grafik nicht gerade modern ist, gefallen die Schauplätze durch schöne Beleuchtung und neckische Details. (PC)



Immerhin bin ich aufgrund der aktuellen Löwenknappheit nicht den Löwen vorgeworfen worden.

▲ **GUT GESPROCHEN:** Die Dialoge sind nicht nur kurzweilig, sondern meist auch zum Brüllen komisch – wie dieses Beispiel eindeutig belegt. (PC)



ANKH: HERZ DES OSIRIS

FAKTEN



Genre

Adventure

Hersteller

bhv Software

Entwickler

Deck 13

- ▶ Direkte Fortsetzung des PC-Adventures "Ankh"
- ▶ Professionelle Synchronisation
- ▶ Traditionelle Maussteuerung
- ▶ Purer Rätselspaß ohne Action

PC-Anforderung Einsteiger (S. 45)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe frei

Internet

www.ankh-game.de

System: PC
Termin/Preis: 30.10.2006 – 30 €
Test in: dieser Ausgabe

Jubel im Abenteuerlager: Der deutsche Entwickler Deck 13 setzt seinen Überraschungshit fort – mit bewährten Tugenden und frischer Story!

schließt spielerisch wie zeitlich nahtlos an die Geschehnisse seines beliebten Vorläufers an. Ergo erlebt der tollpatschige Ägypter Assil wieder ein turbulent-humoristisches Abenteuer: Freundin weg, heiliger Talisman weg, Brummschädel da! So erwacht der Tollpatsch in einer Seitenstraße von Kairo. Trotz der tristen Ausgangslage erkennen Sie schnell: Hier darf gelacht werden. Kein Dialog, der nicht mit süffisanten Anspielungen oder Kalauern gespickt ist. Dafür, dass die Scherze richtig rückkommen, sorgen grandiose deutsche Sprecher – ein Hörgenuss!

KLASSISCHES KNOBELN

Spielerisch wandelt der vorlaute Assil auf Wegen, die seit LucasArts-Zeiten immer wieder beschriftet werden: Gegenstände suchen, ein-

sacken, kombinieren, verschenken – mehr braucht ein Abenteuerer nicht zu seinem Glück. Höchstens vielleicht noch eine komfortable Steuerung. Und auch in diesem Punkt erlaubt sich "Ankh: Herz des Osiris" keine Schnitzer: Schubsen Sie den Mauszeiger über ein Objekt, wird die sinnvolle mögliche Interaktion angezeigt, die Sie mit einem simplen Rechtsklick auslösen.

Diese Methode ist absolut idiotensicher und sorgt zusammen mit den abgedrehten aber stets fairen Rätseln dafür, dass auch Einsteiger schnell Erfolge feiern. Der Haken daran: Könnern fühlen sich gelegentlich unterfordert und zocken den Ägyptenausflug in einem Rutsch

durch. Dennoch kein Vorwurf an die Entwickler: Wir mögen unsere Spiele nämlich lieber kurz und knackig als lang und künstlich gestreckt.

Apropos gestreckt: An der grafischen Präsentation haben sich im Vergleich zum Vorgänger nur Nuancen verändert. Nach wie vor sehen die dreidimensionalen Hintergründe und Figuren sehr hübsch, wenn auch nicht ganz taufrisch aus. Moderner Effektschnickschnack ist uns in diesem Fall aber völlig wurst, weil es was ganz anderes zählt: der entwandene Charme des Polygonpersonals. Typen wie der unkomische Komiker sind eben liebenswerter als ein "Unreal"-Söldner – Bump-Mapping-Firlefanz hin oder her.

tk ■

Das Gütesiegel "Made in Germany" zählt wieder was – zumindest bei den klassischen PC-Adventures. Nach der exzellenten "Geheimakte Tunguska" kommt jetzt immerhin schon der zweite deutsche Genre-Geniestreich binnen weniger Monate: "Ankh: Herz des Osiris"



MEINUNG ► THORSTEN KÜCHLER

Fazit: Liebe auf den ersten Blick – das Herz des Osiris hat auch meins im Sturm erobert!

Obwohl oder gerade weil sich der "Ankh"-Nachklapp genauso spielt wie sein Vorgänger, kommen Knobelfreunde wohl kaum an diesem charmanten Spaß vorbei. Ob Charaktere, Handlung oder Rätselgüte: Hier stimmt einfach alles. Schade nur, dass die Persienreise so schnell vorbei ist – Teil drei muss möglichst bald her!

WERTUNG

Ankh: Herz des Osiris

PC

GUT

- ▲ Cleverer Humor
- ▲ Ebenso gewitzte wie logische Rätsel
- ▲ Komfortable Steuerung

SCHLECHT

- ▼ Nicht gerade umfangreich
- ▼ Einige Minigegenstände
- ▼ Keinerlei Neuerungen

GRAFIK 76%

SOUND 86%

STEUERUNG 84%

MEHRSPIELER -



INTENSIVER ALS JE ZUVOR

CALL OF DUTY 3



„CALL OF DUTY 3 IST
DAS PS3-PFLICHTSPIEL!“

- PLAY 11/06

„FILMREIFE
INSZENIERUNG“

- XBOX360 ZONE 10/06



BALD ERHÄLTlich!



PlayStation 2

PLAYSTATION 3



Wii

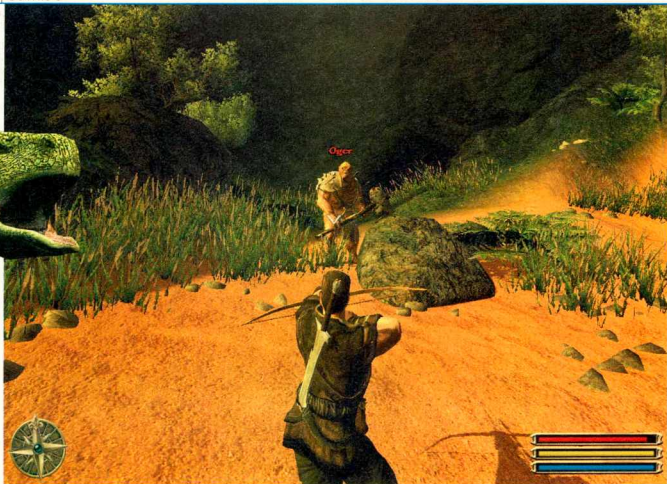
ACTIVISION

activision.de

Call of Duty® 3 © 2006 Activision Publishing, Inc. Activision and Call of Duty are registered trademarks of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. "PS2", "PlayStation" and "PLAYSTATION" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Online play requires internet connection and Memory Card (RM) (for PlayStation 2) (each sold separately). Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live sowie die Logos von Xbox, Xbox 360 und Xbox Live sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. WII AND THE WII LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.



► **CLEVERE WAHL:** Bogenschützen haben es wegen der verhunzten Nahkampfsteuering deutlich leichter. Bis die hinterte KI reagiert, haben Sie das Scharmützel schon längst gewonnen. (PC)



GOTHIC 3

System: PC
Termin/Preis: erhältlich – 40 €
Test in: dieser Ausgabe

FAKTEN



Genre
Rollen spiel
Hersteller
Jowood
Entwickler
Piranha Bytes

- Teil drei der beliebtesten deutschen Rollenspielsaga
- Trotz Patch bleiben viele Bugs
- Episches Fantasy-Abenteuer im Stil von "Oblivion"

PC-Anforderung High-End (S. 45)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 16

Internet
www.gothic3.com

Im letzten Monat noch keine testfähige Version, jetzt ist das Spiel auf dem Markt: Ist Deutschlands Rollenspiel-Hoffnung endlich fehlerfrei?

Ein Rückblick: Schon vor Wochen erreichte uns die von Hersteller Jowood freigegebene Testfassung von "Gothic 3". Doch statt Fantasy-Stimmung kam Ärger auf – das Spiel war in einem erbärmlichen Zustand. Daraufhin versprachen die Entwickler viele Nachbesserungen, Konkurrenzmagazine druckten gutgläubig euphorische Testberichte ab. Wir hingegen wollten nicht aus Kaffeesatz lesen, sondern entschieden uns für die seriöse Variante: Der Test entfiel, bis die Verkaufsversion im Handel

stand – erst jetzt war ein fundierter, leserorientierter Test möglich!

Zu Beginn des Spiels schlüpfen Sie in das Lederwams eines namenlosen Helden, der ins Fantasy-Reich Myrtana zurückkehrt. Dort muss er feststellen, dass seine Heimat in seiner Abwesenheit von Orks überannt worden ist. Die Heldentruppe erreicht das Dorf Ardea und muss mit ansehen, wie die Einwohner von den Besatzern geknechtet werden. Klar, dass Sie das Schwert zücken und den Invasoren eins auswischen.

Das Doofe dabei: Im Nahkampf zählt Klickgeschwindigkeit mehr als Geschick. Aber wenigstens verheßern sich die Grünhäute nicht mehr (wie noch vor dem Patch) in den Gebäuden, kein Physik-Bug schleudert Schwerter ins Level-Nirwana.

Tatsächlich hinterlässt "Gothic 3" nach den ersten Spielminuten einen besseren, ausgereifteren Eindruck als die erste Goldmaster. Besonders die Landschaft mit ihren authentischen Häusern und den malerischen Blumenwiesen begeistert.

▼ **DUMMES VOLK:** Die Gegner sehen zwar teilweise gefährlich aus, agieren aber allesamt hirnlos. (PC)

▼ **SELTENES GLÜCK:** Wenn Sie einfach nur die tolle Landschaft genießen, hat das Spiel seine Momente. (PC)





▲ **TRAURIGES BILD:** Nein, hierbei handelt es sich nicht um einen grünen Matschtümpel, sondern um einen der zahlreichen Bugs des Spiels. Manchmal werden die Texturen nämlich einfach nicht korrekt dargestellt. Ein Neustart des Spiels löst dieses Problem in den meisten Fällen – trotzdem sehr ärgerlich! (PC)

GEH WEG, DU SAU!

Voll und ganz genießen können Sie das allerdings nicht, denn als Nächstes kommen die Killervildschweine! In einer der ersten Quests sollen Sie in einem nahe gelegenen Versteck drei Eber verjagen. Ein paar Hiebe per Rechtsklick, schon geht das erste Borstenvieh in die Knie! Juh! Doch Nummer zwei rächt seinen Artgenossen. Angriff um Angriff wirft den Helden zurück, er kann nicht reagieren, nicht blocken, nicht zuschlagen – und geht zu Boden. Da hilft nur eines: umdrehen und die Beine in die Hand nehmen. Dann eben mit Pfeil und Bogen. Schießen,

zurückziehen, schießen – so lange, bis alle Schweine erledigt sind.

Um es vorwegzunehmen: Im Angesicht mancher Gegner bleibt das auch auf höheren Erfahrungsstufen die einzig erfolgreiche, wenn auch langweilige Taktik. Das Kampfsystem wirkt unausgereift: Die ach so mächtigen Oger sind mit Leichtigkeit zu besiegen – doch die Killerkeiler sind Ihnen einfach stets überlegen.

Überhaupt haben es Nahkämpfer schwerer als Bogenschützen oder Magier. Die picken sich einen Gegner raus, locken ihn an und brennen ihm aus sicherer Entfernung Pfeile oder Feuerbälle auf den Pelz. Mit ausrei-

chend Munition kriegt man sogar Drachen klein. Blocken kann man indes selbst mit einem Schild vergessen, Ausweichen ist Glücksache.

Wenn Sie sich nicht gerade übers Kampfsystem ärgern, lösen Sie Quests. Die sind die eigentliche Stärke des Spiels. Da ist ein Händler von Banditen überfallen worden, da fleht Sie ein Sklave an, ihm zur Flucht zu verhelfen, da will ein Jäger mit Ihnen eine Wolfshöhle ausräuchern. Lange- weile gibt's nicht, die Aufgaben bleiben abwechslungsreich.

Der offene Spielablauf und die riesige Welt, das sind die Pluspunkte von "Gothic 3". Einsteiger allerdings

lässt das Spiel oft im Regen stehen. Die Beschreibungen der Aufgaben sind so ungenau wie jene der Orte, die man aufsuchen soll. Und im Questlog fehlen zu allem Überflus manchmal wichtige Hinweise.

Einer der größten Patzer war in der ursprünglichen Version das Verhalten der Gegner. Die blieben mitunter selbst im Pfeilhagel regungslos stehen oder verhakten sich auf dem Weg zum Angreifer an Hindernissen. Das passiert nach dem Patch nicht mehr so häufig – aber immer noch zu oft. Dadurch werden Kämpfe gegen größere Gegnertruppen zu simpel und schlichtweg langweilig. **tk**

MEINUNG ► THORSTEN KÜCHLER

Fazit: Die Qualitätssicherung macht ein Nickenchen, der Konsument soll's ausbaden? Nicht mit uns! Dabei hätte das Spiel toll werden können.

Meine schlimmsten Befürchtungen sind wahr geworden: "Gothic 3" präsentiert sich im aktuellen Zustand als Programmabstelle voller Ungereimtheiten – der erhoffte RPG-Hit liegt irgendwo unter dem Bug-Haufen vergraben. Aber selbst wenn man die Schlampererei außer Acht lässt, offenbart das Abenteuer zahlreiche Schwächen: Hakelige Kämpfe und zweckmäßige Menüs plagen den Spielverlauf. Zum Schluss noch ein, zwei positive Worte: Die 3D-Welt ist wunderschön, die Quests packend – aber am enttäuschenden Gesamtbild ändert das wenig.

WERTUNG

Gothic 3

PC	GRAFIK	87%
GUT		
▲ Atmosphärische Spielwelt		
▲ Spannende Quests		
▲ Grandioser Umfang		
SCHLECHT		
▼ Wirkt völlig unfertig		
▼ Müder Story-Beginn		
▼ Zu wenig Einstiegshilfen		
SOUND		85%
5.1-SURROUND		
STEUERUNG		74%
MEHRSPIELER		—

befriedigend

SPIELSPASS

69%

GAMES AKTUELL

**WEIHNACHTSABO
MIT TOLLEN
PRÄMIEN**



**VERSCHENKEN SIE
EIN ABONNEMENT UND
SICHERN SIE SICH EINE
TOLLE PRÄMIE!**

☐ Ja, ich will Games Aktuell im Jahres-Abo

Ich bestelle Games Aktuell im Jahres-Abo (12 Ausgaben) regelmäßig portofrei zum Vortellpreis von nur € 33,60 (Österreich € 36,00, Schweiz sfr 69,00, restliches Ausland auf Anfrage). Ich war in den letzten 6 Monaten nicht Abonnent von Games Aktuell. Das Abo läuft mindestens für 1 Jahr und verlängert sich automatisch. VG1206

☐ Ich habe den neuen Abonnenten gewonnen und möchte die tolle Prämie kassieren

Die Lieferung der Abo-Prämie erfolgt bei Bezahlung des Abonnements per Bankabbuchung bzw. Kreditkarte innerhalb von 14 Tagen, bei Bezahlung per Rechnung ca. 14 Tage nach Zahlungseingang.

Ich erhalte folgende Prämie:

☐ "Star Wars Battlefront II" ☐ für... ☐ PC ☐ PS2	☐ "Burnout Revenge" ☐ für... ☐ PS2 ☐ Xbox360	☐ "Fahrenheit" ☐ für... ☐ PC ☐ PS2
☐ "NFS: Most Wanted" für... ☐ PC ☐ PS2 ☐ GBA ☐ DS ☐ GC ☐ Xbox360	☐ "Raptor-Gaming M2 Juego de Colores" 	☐ "Bundle 2-Tech DualShock + Max Memory 16 MB Card"

*Bitte beachten Sie: Prämienempfänger und neuer Abonnent dürfen nicht ein und dieselbe Person sein! Sie müssen jedoch kein Abonnent sein, um die Prämie zu bekommen.

AB DIE POST!

Bestellcoupon ausfüllen,
ausschneiden und an folgende
Adresse schicken:

Games Aktuell Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161
97091 Würzburg

**Karte ausfüllen, aus-
schneiden und gleich
heute noch abschicken**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: **(++49) 0931/41 70 434**

(Mo.-Do: 8-18 Uhr, Fr: 8-15 Uhr)

Fax: **(++49) 0931/41 70 179**

E-Mail: **abo@gamesaktuell.de**

Web: **www.gamesaktuell.de**

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur € 2,50 statt € 2,99 pro Heft
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Ich bin der neue Abonnent/Das ist der neue Abonnent:

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ, Ort _____

Telefon _____ Geb. Datum _____

Zahlungswise: ☐ per Bankabbuchung (nur in Deutschland möglich) ☐ gegen Rechnung

Kontoinhaber _____

Geldinstitut _____

Kontonummer _____

Bankleitzahl _____

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD ☐ KARTENFÜHRER

Kreditkartennummer _____

Gültigkeitsdauer: _____ 3-stellige Profiteile _____

Widerrufsrecht: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen (Datum des Postempfels) bei Games Aktuell Abo-Service, c/o DataM-Services GmbH, Postfach 9161, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Die Frist beginnt mit der Abgabe dieser Bestellung.

Datum _____ Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzlichen Vertreters) _____

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung des Vertrages und Pflege des Kundenbeziehungs gesprochen, und ich über weitere Ausgaben von Copies und anderen Partnern per Post, Telefon oder E-Mail informiert werde.

Die Prämie* geht an folgende Adresse:

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ, Ort _____

Verlag: CyPress GmbH, Max-Planck-Str. 13, 97084 Hirschberg
Tel.: (0931) 4170-140, Fax: (0931) 4170-141, E-Mail: abo@gamesaktuell.de
Geschäftsführer: Alexandra de Buchmann
Abrechnung: DataM Services GmbH, Postfach 9, 97074 Würzburg
Tel.: (0931) 09314170-01, Fax: (0931) 4170-499
E-Mail: info@datam-services.de, Gesch@datam-services.de

SPORT & RENN SPIELE

Zu dieser Rubrik gehören Sportarten wie Fußball, Tennis, Basketball und Wrestling. Außerdem finden Sie hier sämtliche Rennspiel-Varianten.



INHALT

Need for Speed: Carbon	96	PS2	PS3	Wii	GameCube	Wii
Tony Hawk's Project 8	92	PS2	PS3	Wii	GameCube	Wii
Wii Sports	94	PS2	PS3	Wii	GameCube	Wii
WWE SmackDown vs. RAW 2007	98	PS2	PS3	Wii	GameCube	Wii

TONY HAWK'S PROJECT 8

TEST ► Tony hat's immer noch drauf – lesen Sie, warum auch Project 8 rockt.

GENREHIGHLIGHTS

12 | 2006

03 GRAN TURISMO 4



10 FIGHT NIGHT: ROUND 3



13 TEST DRIVE UNLIMITED



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PS2	PS3	Wii	GameCube	Wii
1 Pro Evolution Soccer 6	Fußball	Konami	11/2006	93%	92	93		92	
2 Burnout Revenge	Action-Rennspiel	Electronic Arts	04/2006	92%		92	92	92	
3 Gran Turismo 4	Rennspiel	Sony	03/2005	92%		92			
4 GTR 2	Rennsimulation	Atari	09/2006	91%	91				
5 Madden NFL 07	American Football	Electronic Arts	09/2006	91%	90	89		91	
6 WWE SmackDown vs. RAW 2007	Wrestling	THQ	12/2006	90%		90		90	
7 GT Legends	Rennspiel	10Tacle	11/2005	90%	90			90	
8 Top Spin 2	Tennis	2K Sports	04/2006	90%					
9 Need for Speed: Carbon	Action-Rennspiel	Electronic Arts	11/2006	89%	89	85	86	89	85
10 Fight Night: Round 3	Boxen	Electronic Arts	04/2006	89%		87	87	89	
11 Midnight Club 3: DUB Edition – Remix	Rennspiel	2K Games	05/2006	89%		87	89		
12 Test Drive Unlimited	Rennspiel	Atari	09/2006	88%				88	
13 DTM Race Driver 3	Rennspiel	Rockstar	03/2006	88%	88	88	88		
14 NBA Street V3	Basketball	Electronic Arts	03/2005	88%		88	88		88
15 Project Gotham Racing 3	Rennspiel	Microsoft	01/2006	88%				88	
16 SSX on Tour	Snowboard/Ski	Electronic Arts	11/2005	88%		88	88		88
17 FIFA 07	Fußball	Electronic Arts	10/2006	88%	85	88	87	83	87
18 Tony Hawk's Project 8	Skateboard	Activision	12/2006	87%				87	
19 NHL 07	Eishockey	Electronic Arts	10/2006	87%	86	82		87	
20 MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	Rennspiel	THQ	10/2005	87%	87		87		

■ **Neuinstieger:** Wir kennzeichnen Neuinstieger, die in dieser Ausgabe getestet wurden. ■ **Abwertung:** Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.

► **SKATESPOTS, SO WEIT DAS AUGE REICHT:** Sind alle Areale freigespielt, steht Ihnen die komplette Stadt ohne Levelbegrenzungen oder Ladepausen zur Verfügung. (Xbox360)



TONY HAWK'S PROJECT 8

System:
Termin/Preis:
Test in:

PS2
23.11.2006 – 60 €
nächster Ausgabe

PS3
März 2007
–

Xbox
erhältlich – 60 €
nächster Ausgabe

Xbox 360
erhältlich – 60 €
dieser Ausgabe

FAKTEN



Genre
Skateboard
Hersteller
Activision
Entwickler
Neversoft
Entertainment

- Erstes richtiges Next-Gen-Tony
- Frei befahrbare Stadt
- Neuer Trick-Modus
- Mit vielen echten Profis
- Sechs Online-Modi

PC-Anforderung –
Texte/Stimmen deutsch/englisch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad
leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 12

Internet
www.activision.de

Der unumstrittene König der Trendsportspiele betritt zum achten Mal die Halfpipe. Zeit für ein umfassendes Next-Gen-Lifting. Operation gelungen?

Tonys erster Xbox360-Auftritt war nicht mehr als eine auf HD-Auflösung frisierte und mit dezenten Grafik-Effekten aufpolierte Umsetzung von "Tony Hawk's American Wasteland" (PS2 und Xbox). Ergo wurde die Leistungskraft der neuen weißen Powerkiste nicht mal ansatzweise ausgeschöpft.

Mit "Tony Hawk's Project 8" versprochen die Entwickler nun das erste völlig auf Next-Gen getrimmte Skate-Spektakel. Es war ebenso die Rede von einem von Grund auf neu programmierten Animationssystem, wie von einer frischen Grafik-Engine und einem nie da gewesenen Trick-

Feature. Gespannt, ob die hochtrabenden Ankündigungen auch wirklich eingelöst würden, stiegen wir auf das frisch zusammengeschraubte Polygon-Board und machten uns daran, vom Vorstadtskater in Tony Hawk's Top acht der besten Amateur-Skater aufzusteigen.

SKATEN – SONST NICHTS!

Und damit ist zur Story eigentlich auch schon alles gesagt. Ganz anders als bei der Technik setzt Neversoft hier auf die guten alten Tage der Serie: Man serviert uns nicht etwa, wie in den letzten Teilen, eine übertriebene, teils lächerliche Geschichte

um einen Haufen pubertärer Rollbrett-Rabauken, sondern reduziert aufs Wesentliche. Abgesehen von gelegentlichen Treffen mit bekannten Profiskatern wie Mike Vallely oder Bob Burnquist, die hilfreiche Karrieretipps auf Lager haben, gibt's kaum Zwischensequenzen. Dafür klangelt jetzt immer wieder Ihr Video-Handy, auf dem Sie neben wichtigen Hinweisen auch eindrucksvolle Ausschnitte aus realen Skatevideos empfangen.

Die ohne Ladepausen (oder -tunnels wie in "THAW") frei befahrbare Stadt hat ebenfalls einen wesentlich realistischeren Anstrich als die teil-

▼ **BEEINDRUCKEND:** In Zeitlupe und Großaufnahme kommen die Tricks fast so gut wie in einem echten Skatevideo. (Xbox360)



Perfekter Flip! 1.0 x 789

▼ **ALTE BEKANNTHE:** Auf dem Weg zur Spitze begegnen Ihnen diverse Pro-Skater, zum Beispiel Hollywoodstar Jason Lee. (Xbox360)



(Jason Lee) Hey! Wie läuft's? Ich bin Jason Lee.



▲ **FIT GENUG?** Starten wir an diesem Graffiti einen Grind wird eine Spot-Challenge aktiviert. Solche Aufgaben finden sich überall im Spiel (Xbox360)

weise sehr durchgeknallten Szenarien der Vorgänger. Um alle neun Bezirke freizuspielen, müssen Sie haufenweise Missionen erledigen, die herumstehende oder skatende Charaktere für Sie bereithalten.

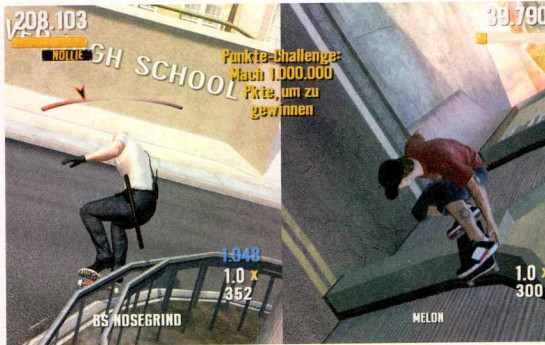
SKATER ODER LOSER?

Der geneigte Couchsportler entscheidet jetzt nicht mehr bei Spielbeginn über den Schwierigkeitsgrad, sondern findet bei jeder Aufgabe drei unterschiedlich schwere Zielvorgaben. Anfänger begnügen sich damit, die moderaten Amateur-Ziele zu erreichen. Könner versuchen sich an den Pro- und Krank-Goals. Erfreulicherweise dreht sich auch in den Missionen alles um die Rollbretter, die die Welt bedeuten. Ausflüge auf wild gewordenen Rasenmähern, Graffiti-Sessions oder Jackass-Einlagen gehören der Vergangenheit an. Trotzdem mangelt es nicht an Abwechslung: So gilt es an besonders coolen Spots, einer Fotografin die geforderten Stunts abzuliefern, einem Kameramann auf seinem Skateboard zu folgen und ganze Trickserien für sein Video hinzulegen, mit Locals einen Punktwettbewerb abzutragen oder die Pros mit speziellen Ma-

növern zu beeindrucken. In jedem Abschnitt wartet zudem ein Classic-Ziel, bei dem Sie wie in alten Zeiten in einem abgegrenzten Areal innerhalb von zwei Minuten zehn Ziele wie "Sammle die Buchstaben S-K-A-T-E" oder "Erreiche die Pro-Highscore" erledigen müssen.

Zwischen den Missionen sollten Sie Ausschau halten nach den Graffiti-Markierungen, die im ganzen Spiel verteilt sind. Diese kennzeichnen Grind-Challenges, die Sie quasi im Vorbeiskaten mitnehmen. Grinden Sie etwa über die Startlinie einer Grind-Challenge, wird die automatisch aktiviert. Schaffen Sie es mindestens bis zur ersten Zielmarkierung – auch hier gibt es ein Am-, ein Pro- und ein Krank-Ziel – gilt die Aufgabe als gemeistert. Es finden sich hier unter anderem Manual-, Natas-Spin-, und Acid-Drop-Herausforderungen.

Besonders interessant sind die Nail-A-Trick-Challenges, denn hier kommt eines der neuen Features von "THP 8" ins Spiel: Die Kamera springt in eine Nahaufnahme Ihres Boards und Sie können in Zeitlupe mit jedem Analog-Stick ein Bein Ihres Skaters steuern. Das kommt fast



▲ **WETTKAMPF:** Im Zweispieler-Modus warten sechs Spielvarianten auf Sie. Mit dabei das beliebte Graffiti, Trick-Turnier und natürlich Loser. (Xbox360)



▲ **FÜR JEDEN WAS:** Dank dreier unterschiedlich harter Zielvorgaben findet jeder die richtige Herausforderung – egal ob Anfänger oder Vollprofi. (Xbox360)

wie echtes Skaten! Diesen Mode können Sie übrigens jederzeit aktivieren, indem Sie in der Luft beide Sticks kurz drücken.

DES SKATERS NEUE KLEIDER

In der Slowmotion kommt die hervorragende Optik von Tonys achtem Konsolen-Auftritt besonders gut zur Geltung: Die extrem lebensnahen Animationen treiben jedem echten Skater Freudentränen in die Augen. An den detaillierten Charaktermodel-

len erkennt man jede Hosennaht und jedes Schuh-Label. Mit schönen Lichtspielereien, tollen Wassereffekten und realistischen Oberflächenstrukturen wirkt auch die Umgebung echt wie nie. Leider haben sich die Entwickler bei der Grafikpracht in Verbindung mit dem frei befahrbaren Riesenlevel übernommen. Richtig flüssig läuft das Geschehen nicht über den Schirm, immer wieder bremsen gar derbe Ruckelanfälle Ihre Skatesession aus. **mr**

MEINUNG ► MARKUS REHMANN

Fazit: "Tony" rollt back to the roots und präsentiert sich gleichzeitig schick wie nie. Eine gelungene Kombi, wenn da nicht diese Ruckler wären!

Das ist wirklich ärgerlich: Dank fantastischer Animationen, ordentlicher Präsentation und begrüßenswerter Rückbesinnung auf die wahren Werte der Erfolgsserie hätten wir es hier tatsächlich mit dem besten "Tony" aller Zeiten zu tun. Wenn da nicht diese ständigen und nervigen Grafikruckler wären! Die beeinträchtigen zwar nicht die Spielbarkeit, wohl aber das ansonsten so superbe Skate-Feeling. Außerdem hapert es gelegentlich an den Erklärungen der Missionsziele. Einige Aufgaben sind zu schwer, sodass Einsteiger Probleme kriegen dürften.

WERTUNG

Tony Hawk's Project 8

XBOX360	GRAFIK 16:9, 50/60 Hz	84%
GUT	SOUND DOLBY DIGITAL 5.1	90%
▲ Lebensschöne Animationen	STEUERUNG	85%
▲ Frei befahrbare Welt	MEHRSPIELER OFFLINE: 2, ONLINE: 2-8	85%
▲ Abwechslungsreiche Missionen		
SCHLECHT		
▼ Framerate-Einbrüche		
▼ Teilweise extrem schwer		
▼ Einige Ziele schlecht erklärt		



sehr gut
87%

► **TENNIS:** Den Aufschlag vollziehen Sie, indem Sie zunächst die Bewegung simulieren, mit der Sie den Ball in die Luft werfen. Dann schlagen Sie zu, um die gelbe Filzkugel über das Netz zu befördern. (Wii)



Wii SPORTS

System:
Termin/Preis:
Test in:

Wii

08.12.06 – gratis
dieser Ausgabe

FAKTEN

	Genre Sport
	Hersteller Nintendo
	Entwickler Nintendo

- Liegt bei jeder Wii-Konsole bereits in der Packung
- Fünf sportliche Disziplinen
- Selbst gebastelte Avatare (Mii) in die Spiele integrierbar

PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Speichern	automatisch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	www.nintendo.de

Die Spielesammlung, die bald jeder hat: Sportkanonen, Kinder, Hardcore-Zocker und sogar Mamas und Papas werden sie lieben!

Das erste Spiel, das Sie in den blau leuchtenden Schlitz Ihrer nagelneuen Nintendo-Konsole stecken, wird "Wii Sports" sein. Schließlich liegt dieser Titel neben der Konsole im Wii-Karton. Was Sie dann erwartet, lesen Sie hier in unserem ausführlichen Test zur sportlichsten Sport-Compilation, die es je gegeben hat in der Konsolenwelt.

"Wii Sports" ist das erste Spiel, das den Mii-Kanal unterstützt: Sie können Ihr eigenes Abbild erstellen und auf eine Spielfigur setzen. Dank hunderter einzelner Elemente bauen Sie so eine Visage zusammen, die Ihrer eigenen sehr ähnlich sieht.

Nun aber rein ins Sportdress und ab ins Vergnügen! "Wii Sports" besteht aus fünf Disziplinen:

■ TENNIS

Der „Weiße Sport“ wird in der Compilation ausschließlich im Doppel gespielt und kann dementsprechend sogar zu viert gezockt werden. Die Laufwege Ihrer Figur bestimmen nicht Sie selbst, sondern die CPU. Stattdessen haben Sie aber die volle Kontrolle über die Schläge: Je nachdem wie Sie die Wii-Remote schwingen, fliegt auch der Ball übers Netz. Einsteiger finden sich sofort zurecht und angehende Profis können ihre

Technik immer weiter verfeinern. Egal ob Slice, Topspin, Lobs, Longline- oder Cross-Schläge, auf dem Wii-Center-Court ist alles möglich.

★★★★★

■ BASEBALL

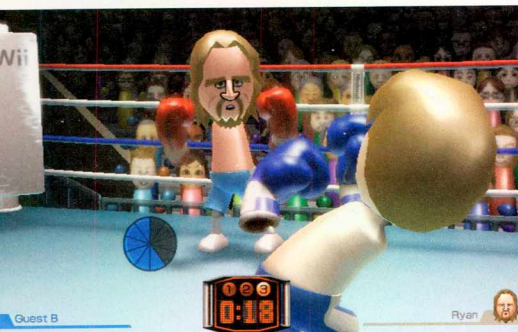
Auch beim Baseball konzentriert man sich aufs Wesentliche: Werfen und Schlagen. Das Laufen zu den Bases übernimmt die CPU. Als Batter stehen Sie seitlich vor dem TV und halten die Wii-Fernbedienung mit beiden Händen – so wie die echten Profis der Major League den Holzschläger. Wii erkennt jede Bewegung, die Sie mit der Remote ausführen und

▼ **BOWLING:** Die Charaktere sind so genannten Kokeshi-Figuren nachempfunden. Das sind traditionelle japanische Holzpuppen ohne Arme und Beine. (Wii)



▼ **BASEBALL:** Die Bewegungen, die Sie mit der Wii-Remote in der Hand vollziehen, werden eins zu eins auf den virtuellen Schläger übertragen. (Wii)





▲ **BOXEN:** In einer Hand halten Sie die Nunchuk-Erweiterung, in der anderen die Wii-Remote. Beide repräsentieren eine Faust Ihres Boxers. (Wii)



▲ **GOLF:** Der Balken links im Bild zeigt an, wie fest Sie schlagen, beziehungsweise wie sehr Sie mit der Wii-Remote ausgeholt haben. (Wii)

bildet sie sofort auf dem Bildschirm ab. Die Stärke Ihres Schlags wird natürlich auch erkannt. Als Pitcher simulieren Sie mit der Fernbedienung in der Hand einen Wurf. Drücken Sie dabei die Tasten A, B oder beide, können Sie sogar verschiedene Wurfvarianten ausführen.

★★★★★

BOXEN

Das Boxen ist die anspruchsvollste Disziplin in "Wii Sports", hier brauchen Sie auch die Nunchuk-Erweiterung. Die beiden Controller-Komponenten entsprechen im Spiel Ihren Fäusten. Halten Sie die Hände schützend vor sich, wehren Sie Angriffe ab. Außerdem können Sie mit vollem Körpereinsatz in alle Richtungen ausweichen. Viel wichtiger noch, als Treffer zu vermeiden, ist es, selbst auszuteilen. Sie können Kopf- und Körpertreffer landen und diese recht flüssig miteinander verbinden. In der Hitze des Gefechts kann es allerdings vorkommen, dass das Spiel Ihre Bewegungen falsch umsetzt.

★★★★★

BOWLING

Zunächst richten Sie Ihre Spielfigur aus. Mit dem Steuerkreuz bestimmen Sie die Position, von der aus Sie die Kugel auf die Bahn rollen. Anschließend nehmen Sie vor dem TV einen Schritt Anlauf. Sie ziehen den Arm bei gedrückter B-Taste zurück, um ihn dann nach vorne zu schwingen und B loszulassen.

Drehen Sie kurz vor dem Abwurf die Wii-Remote, können Sie der Kugel sogar einen Drall mitgeben. Um auch die stehen gebliebenen Pins zu erwischen, können Sie vor dem nächsten Versuch den Winkel bestimmen, mit dem Sie die Kugel los-schicken. Noch nie konnte man Strikes und Spires im eigenen Wohnzimmer so unbeschwert genießen – herrlich!

★★★★★

GOLF

Beim Golfen zeigt sich, wie präzise Sie mit der Wii-Fernbedienung umgehen können. Verschiedene Markierungen zeigen Ihnen genau an, wie fest Sie schlagen müssen. Unter Berücksichtigung des Gefälles und der Windbedingungen passen Sie die Zielformierung an, können dann Trockenübungen absolvieren und treten schließlich zum tatsächlichen Schlag an den Ball heran. Selbst feine

Wii IST FÜR ALLE DA

Erfahrene Zocker werden sich hiermit bestens amüsieren, doch "Wii Sports" wird vor allem auch Videospiel-Neulinge und bisherige Nicht-Spieler begeistern. Die fünf Disziplinen zockt man ganz intuitiv durch relativ einfaches Nachahmen der "echten" Bewegungen. Es müssen nicht zig Knöpfe gedrückt und dazu mehrere Analog-Sticks bewegt werden, um ein Spiel zu beherrschen. So werden Leute aller Altersgruppen ihren Spaß haben mit der Wii-Konsole.



▲ **Wii LIKE IT:** Games-Aktuell-Redakteure Fabian und Patric beim Boxen mit Wii-Remote und der Nunchuk-Komponente.



Schwünge wie Sie beim Putten notwendig sind, lassen sich exakt ausführen – klasse!

Natürlich stehen Ihnen verschiedene Schläger zur Auswahl, das Spiel

wählt allerdings automatisch stets das ideale Modell. Für uns ist Golf die beste Sportart der Sammlung.

★★★★★
pr



MEINUNG ► PATRIC ROOS

Fazit: Grandios: Eine Compilation mit fünf Sportarten, die die Wii-Steuerung bestens nutzt und obendrein der Konsole gratis beiliegt!

Bei unserer Testsession waren wir fasziniert von den Schlagmöglichkeiten, der tollen Bewegungserkennung und davon, wie präzise das alles funktionieren kann. Nett auch, dass Geräusche – wie etwa das Auftreffen des Balls auf den Schläger – aus dem Minilautsprecher der Wii-Fernbedienung schallen. Mängel haben wir lediglich bei der Optik festgestellt, die sich jedoch im Vergleich zu früheren Versionen mächtig gemauert hat. Außerdem wünschen wir uns für künftige Wii-Sportarten noch mehr Langzeitmotivation.

WERTUNG

Wii Sports

Wii	GRAFIK	16:9	72%
GUT	SOUND		66%
▲ Zeigt, was mit der Wii-Steuerung alles möglich ist	STEUERUNG		88%
▲ Intuitive Bedienung	MEHRSPIELER	OFFLINE 2-4	85%
▲ Für jeden Sportart ist was dabei			
SCHLECHT			
▼ Minimalistischer Grafikstil			
▼ Zu wenig Tiefgang			





▲ **GESCHNAPPT:** Wer illegale Rennen fährt, muss sich nicht über verärgerte Polizisten wundern – und die Polente geht sehr rabiat zu Werke.

(Xbox)



▲ **GESPRUNGEN:** Wenn Sie mit aktiviertem Turbo über Hügel flitzen, hebt Ihre Karre schon mal ab – wirklich realistisch ist die Fahrphysik aber nicht.

(PC)



NEED FOR SPEED: CARBON

FAKTEN

	Genre Rennspiel Hersteller Electronic Arts Entwickler EA Black Box
--	--

- ▶ Action-Raserei in einer frei befahrbaren Metropole
- ▶ Deutliche Unterschiede zwischen den einzelnen Versionen
- ▶ Zahlreiche Neuerungen

PC-Anforderung Standard (S. 45)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern nach Rennen

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe ab 12

Internet
nfs.aa.com

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	erhältlich – 50 € dieser Ausgabe	erhältlich – 60 € 11/2006 – 85%	März 2007 – 60 € 04/2007	erhältlich – 60 € dieser Ausgabe	erhältlich – 60 € 11/2006 – 89%	erhältlich – 60 € dieser Ausgabe	08.12.2006 – 60 € nächster Ausgabe

Nachschlag zum Megatest in der letzten Games Aktuell: Wie gut schneidet der EA-Bolide auf Xbox, GameCube und PC ab?

GameCube-Besitzer müssen mit der schwächsten Fassung leben: Ähnlich wie schon das PlayStation2-Pendant ruckelt die Würfelheizeri recht deutlich – besonders die Zwischensequenzen leiden unter Schluckauf. Wer keine andere Daddelkiste im TV-Schrank stehen hat, muss dennoch nicht verzagen: Spaß macht 'Carbon' dank vieler neuer Spielelemente wie etwa den Canyon-Duellen trotzdem.

Eine Spur besser schneidet der Xbox-Kollege ab: Hier flimmern die Rennen weitaus flüssiger und nicht ganz so grob aufgelöst über den Bildschirm. Was die Spielinhalte angeht, fahren Nintendo- und Microsoft-Jünger aber auf identischem Niveau.

Den Preis für die schönsten Fassungen räumen hingegen die Xbox360 und der PC ab: Dank höherer Auflösung sieht die Sucht nach

Geschwindigkeit auf beiden Plattformen deutlich schicker aus. Zudem bietet das rasante Duo exklusive Massenrennen und ein dichteres Fahrerfeld, es rasen acht – statt wie auf Xbox, Cube und PS2 nur vier –

Autos gleichzeitig herum. Negativ fallen jedoch die Hardware-Anforderungen des Spiels auf: Wer keinen dicken Rechner hat, muss die Grafik herunterschrauben – sonst verkommt das Ganze zur Diashow. **tk**

WERTUNG

GUT		SCHLECHT	
▲ Grandiose Inszenierung		▼ Schwankender Schwierigkeitsgrad	
▲ Viele sinnvolle Verbesserungen		▼ Umgebung ist etwas eintönig	
PC			
Systemvorteile	GRAFIK 16:9	 84%	 MEINUNG sehr gut SPIELSPASS 89%
+ Mit der Xbox360-Fassung die schönste Version	SOUND 5.1-SURROUND	 85%	
+ Viele Online-Optionen	STEUERUNG	 85%	
+ Inklusive Massenrennen	MEHRSPIELER ONLINE: 2-8	 85%	
Systemnachteile	– Großer Hardware-Hunger		
XBOX			
Systemvorteile	GRAFIK 16:9, 50/60 HZ	 81%	 MEINUNG sehr gut SPIELSPASS 86%
+ Hübscher und flüssiger als auf PS2 und Cube	SOUND DOLBY DIGITAL 5.1	 85%	
Systemnachteile	STEUERUNG	 84%	
– Keine Online-Rennen	MEHRSPIELER OFFLINE: 2	 74%	
– Nur vier Autos auf der Strecke (PC+360: 20)			
GAMECUBE			
Systemnachteile	GRAFIK 16:9, 50/60 HZ	 77%	 MEINUNG sehr gut SPIELSPASS 85%
– Häufige Ruckler	SOUND DOLBY PRO LOGIC II	 77%	
– Stotternde Videos	STEUERUNG	 83%	
– Ebenfalls nur vier Autos auf der Strecke	MEHRSPIELER OFFLINE: 2	 73%	

Wir sparen uns an dieser Stelle die üblichen Erklärungen zu den Spielelementen (Tuning, Turbos und Tussis) von 'Need for Speed: Carbon' und kommen gleich zur alles entscheidenden Frage: Wie unterscheiden sich die einzelnen Versionen, welche ist die beste?



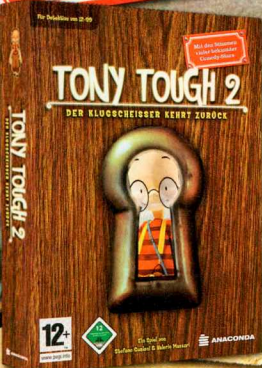
MEINUNG ► THORSTEN KÜCHLER

Fazit: Egal auf welchem System – EA hat seine Tuning-Raserei wieder auf Kurs gebracht.

Wer die Wahl hat, entscheidet sich für Xbox360 oder PC: Denn auf diesen beiden Plattformen sieht 'Carbon' einfach todschick aus. Zudem müssen die 'alten' Konsolen ohne Online-Wettbewerbe auskommen. Letztlich macht der illegale Straßenheizer aber auf jedem System richtig Laune – eine positive Überraschung.

Das Auge des Gesetzes hat sechs Dioptrin.

Mit den Stimmen
vieler bekannter
Comedy-Stars



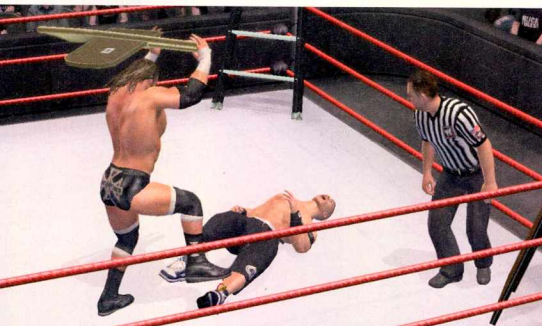
Die jungen Jahre des Meisterdetektivs

Begleiten Sie Tony Tough bei seinem ersten Fall um fliegende Untertassen, verschollene Indianer-Artefakte und einen mysteriösen Tapir. Es erwarten Sie knifflige Rätsel und unzählige dumme Sprüche! Ein Point & Click-Adventure, wie es sein muss.



www.tonytough2-game.de

ANACONDA



▲ **KLAPPSTUHL-KLOPPE:** Triple H kann ein richtig fieser Hund sein. Mit einem Stuhl bearbeitet er John Cena. Was wohl der Referee dazu sagt? (Xbox360)



▲ **RUDEL-RAUFEN:** Sechs Wrestler rangeln in diesem Kampf um Leitern, die sie brauchen, um einen oben hängenden Aktenkoffer zu erreichen. (PS2)



FAKTEN



- Genre Wrestling
- Hersteller THQ
- Entwickler Yuke's
- Technisch exzellente Ringerei
- Mit HD-Bonus auf der Xbox360
- Mehr als 60 Charaktere
- Sehr viele Kampfvarianten
- Online-Unterstützung

PC-Anforderung –

Texte/Stimmen englisch/englisch

Speichern automatisch

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 16

Internet

www.svr2007.com

Prügler-Premiere: Während THQs Wrestling-Serie auf der PS2 schon lange Stammgast ist, kommen Xbox360-User heuer erstmals in den Genuss der Ringkamp-Referenz. Die Next-Gen-Fassung profitiert von der HD-Grafik: So gut hat noch kein Wrestling-Titel ausgesehen. Im Vergleich dazu schlägt sich die PlayStation2-Fassung aber wacker, sie sieht ebenfalls hervorragend aus.

Was auf Bildern absolut fantastisch anmutet, offenbart in Bewegung noch kleinere Makel: Gelegentlich überschneiden sich einzelne Gliedmaßen und manche Animationen wirken etwas steif.

ANALOG AUSTEILEN

Nahezu perfekt ist mittlerweile die Spielbarkeit. Kenner der Serie erwarten eine überarbeitete Steuerung: Die einfachen Griffe führen Sie nun mit dem rechten Analog-Stick aus. Für stärkere Aktionen halten Sie eine der rechten Schultertasten gedrückt und nehmen Ihren Gegner mit dem Stick dann in den Schwitzkasten. Nun haben Sie die Wahl: Wollen Sie einen schweren Griff ausführen, ziehen Sie den Stick in eine Richtung. Möchten Sie Ihren Gegner verhöhnen, klicken Sie auf R3. Nun setzen Sie einen Suplex oder Slam an, zeigen ihn aber noch nicht. Wie Sie Ihre Aktion dann durchführen, entscheiden Sie selbst.

Für einen schnellen DDT ziehen Sie den Stick beispielsweise nach unten. Klingt kompliziert, ist aber easy! Nach wenigen Matches geht Ihnen die Steuerung in Fleisch und Blut über und Sie stellen fest, dass sich der Titel flüssiger als seine Vorgänger spielt und dem Geschehen in einem echten WWE-Ring sehr nahe kommt.

HOT-SPOT-HAUE

Klasse sind auch die neuen Hot-Spots, die Sie für spezielle Aktionen nutzen können. Ein solcher spezieller Punkt ist beispielsweise die stähler-

ne Ringtreppe: Schleifen Sie Ihren Gegner dorthin, können Sie seinen Kopf auf die Stufen schmettern.

Wirklich beeindruckend ist auch in diesem Jahr wieder der Umfang: So ist fast jede nur erdenkliche Kampfvariante dabei – allerdings war das auch im letzten Teil schon der Fall. Zumindest bei den spielbaren WWE-Legenden aber hat sich die Auswahl mit gut 15 Wrestling-Ikonen wie Mr. Perfect oder Eddie Guerrero verbessert. Rund 50 aktuelle WWE-Stars komplettieren den leider nicht ganz aktuellen Kader. **fk**

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007

System:
Termin/Preis:
Test in:

PS2

erhältlich – 50 €
dieser Ausgabe

Xbox 360

erhältlich – 70 €
dieser Ausgabe

Die Schauspiel-Schlacht geht weiter: Mit spielerischem Feintuning und abermals verbesserter Optik untermauert die Serie ihren Referenzanspruch.

WERTUNG

GUT

- ▲ Umwerfende Grafik
- ▲ Ausgereifte Spielmechanik
- ▲ Viele Kämpfer und Modi

SCHLECHT

- ▼ Für Einsteiger komplex
- ▼ Lange Ladezeiten
- ▼ Kader nicht ganz aktuell

XBOX360

Systemvorteile

- + Tolle HD-Grafik
- + Raumfüllendes 5.1-Zuschauergeräusch

GRAFIK 88%

SOUND 86%

STEUERUNG 89%

MEHRSPIELER 92%
OFFLINE: 2-4, ONLINE: 2

★★★★★ **sehr gut**

★★★★★ **SEIENPASS**

90%

PLAYSTATION2

Systemvorteile

- + 20 Euro günstiger

GRAFIK 83%

SOUND 86%

STEUERUNG 89%

MEHRSPIELER 92%
OFFLINE: 2-6, ONLINE: 2

★★★★★ **sehr gut**

★★★★★ **SEIENPASS**

90%

MEINUNG ► FABIAN KÄUFER

Fazit: Technisch und spielerisch fast über jeden Zweifel erhaben – der alte und neue Champion.



Jedes Jahr kommt die langlebige Serie noch ein Stück näher an die grellen TV-Shows ran. Für Einsteiger ist's recht komplex. Wer sich aber auf das ausgefeilte Kampfsystem einlässt, wird mit packenden und taktischen Matches belohnt. Die erstklassige Präsentation tut ihr Übriges – "SmackDown" ist und bleibt ein Hit.

STRATEGIE & SONSTIGES

Zu dieser Testrubrik gehören
Echtzeit-Strategie, Runden-Strategie,
Simulation, Musik- und Partyspiele.



INHALT

Anno 1701	104	PC								
Buzz: Das Sport-Quiz	110	PC								
Medieval II: Total War	100	PC								
Sid Meier's Railroads	108	PC								
Singstar: Legends	110	PC								
Stronghold: Legends	106	PC								
Wii Play	102	Wii								

Wii PLAY

TEST ► Spaßiges Partyspiel-Sammelsurium für die brandneue Nintendo-Konsole.

GENREHIGHLIGHTS

12 | 2006

01 ANNO 1701



02 MEDIEVAL II: TOTAL WAR



05 FUSSBALL MANAGER 07



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PC	PS2	Xbox	Wii	Game Boy	Game Boy Advance
1 Anno 1701	Aufbau-Strategie	Sega	12/2006	91%	91					
2 Medieval II: Total War	Strategie	Sega	12/2006	90%	90					
3 Die Sims 2	Lebenssimulation	Electronic Arts	11/2005	90%	90	86			86	
4 Guitar Hero	Musikspiel	Red Octane	05/2006	90%		90				
5 Fussball Manager 07	Managersimulation	Electronic Arts	11/2006	89%	89					
6 Civilization 4	Runden-Strategie	2K Games	12/2005	89%	89					
7 Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde II	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	03/2006	89%	89					
8 Spellforce 2: Shadow Wars	Echtzeit-Strategie	Koch Media	04/2006	89%	89					
9 Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	THQ	10/2006	89%	89					
10 Age of Empires III	Echtzeit-Strategie	Microsoft	12/2005	88%	88					
11 Pikmin 2	Echtzeit-Strategie	Nintendo	11/2004	88%						88
12 Sid Meier's Railroads	Aufbau-Strategie	2K Games	12/2006	87%	87					
13 Caesar 4	Aufbau-Strategie	Vivendi	11/2006	87%	87					
14 Die Siedler II: Die nächste Generation	Aufbau-Strategie	2K Games	09/2006	87%	87					
15 Rise & Fall	Echtzeit-Strategie	Midway	07/2006	87%	87					
16 Heroes of Might and Magic 5	Runden-Strategie	Ubisoft	06/2006	87%	87					
17 Paraworld	Echtzeit-Strategie	Sunflowers	10/2006	86%	86					
18 Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	11/2005	86%	86					
19 Rome: Total War	Echtzeit-Strategie	Sega	11/2004	86%	86					
20 Full Spectrum Warrior: Ten Hammers	Strategie	THQ	05/2006	86%	85	83		86		

■ **Neuinsteiger:** Wir kennzeichnen Neuinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.

■ **Abwertung:** Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.

► **MITTELPRÄCHTIG:** Zoomt man ganz nahe ran, kommen die Massenschlachten äußerst packend rüber. Die Übersicht leidet natürlich. (PC)



MEDIEVAL II: TOTAL WAR

System: PC
Termin/Preis: erhältlich – 50 €
Test in: dieser Ausgabe

FAKTEN



Genre
Strategie
Hersteller
Sega
Entwickler
Creative Assembly

- Runden-Taktik und Echtzeit-Strategie in einem Spiel
- 17 Fraktionen spielbar
- Neue Einheiten wie Prinnesinnen, Kaufleute und Priester

PC-Anforderung Standard (S. 45)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad

sehr leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 12

Internet

www.totalwar.com

Europa? Wen interessiert denn Europa? Im zweiten Teil der Medieval-Reihe geht es immerhin um die Eroberung der ganzen Welt!

Gute Nachricht, schlechte Nachricht. In unserem Fall gibt's erst die schlechte: Weihnachten fällt dieses Jahr aus! Jetzt die gute: Es wird nicht auffallen. Zumindest denjenigen nicht, die sich in die mittelalterliche Welt von 'Medieval II' hineinfallen lassen. Hat man sich erst mal in den Strategieschinken des australischen Creative-Assembly-Teams eingearbeitet, verliert man völlig das Gefühl für Raum und Zeit...

Die große Kampagne steht im Mittelpunkt von 'Medieval II'. Ziel: 45

Provinzen zu halten, wobei jede Nation bestimmte Gebiete erobern muss. Zunächst dürfen Sie aus fünf Fraktionen wählen: England, Frankreich, Spanien, Venedig oder das Heilige Römische Reich Deutscher Nation. Wenn Sie die Kampagne einmal erfolgreich beendet haben, schalten Sie weitere zwölf Völker frei, darunter Russen und Ägypter.

Der Wiederspielwert ist hoch, denn die einzelnen Fraktionen haben neben Spezialeinheiten auch unterschiedliche Truppen- und Gebäude-

typen. Außerdem verlangen die variablen geographischen Ausgangspositionen immer wieder andere Strategien.

SELBST IST DER GENERAL

Wie im Vorgänger dürfen Sie in eigens erstellten Schlachten gegen den Computer oder menschliche Gegner antreten. Wichtig: Wollen Sie Online-Duelle austragen, müssen Sie bei Gamespy angemeldet sein.

Gefallen haben uns die historischen Scharmützel, etwa die

▼ **MITTENDURCH:** Da war die KI unaufmerksam und unsere Kavallerie hat gleich mal die Flanke durchbrochen. (PC)

▼ **MITTELPUNKT:** Mit der Strategiekarte verbringen wir die meiste Spielzeit! (PC)





▲ **MITTELEUROPA:** In unserem Testspiel erweisen wir uns als gute Diplomaten – fast alle benachbarten Staaten stehen auf unserer Seite. (PC)



▲ **MEHR MITTEL:** Ihre theologische Gilde steigert Ihren Einfluss auf die Kirche. Das zahlt sich aus. (PC)

Schlachten von Hastings und Tanenbergr. Sie werden mit schönen Filmsequenzen eingeleitet, die den geschichtlichen Hintergrund der Kämpfe erklären. Damit Sie diese teils kniffligen Aufgaben schaffen, gibt das Programm allgemeine Tipps, etwa: "Locken Sie die schwere Kavallerie des Gegners mit Ihren leichten Reitern vom Rest der Armee weg!"

Die meiste Zeit verbringen Sie auf der Strategiekarte, wobei Sie die Spielwelt von oben sehen. Hier kümmern Sie sich um die Reichsverwaltung, wozu unter anderem das Rekrutieren neuer Einheiten, das Bewegen der Armeen und der Ausbau der Städte zählen.

Das alles geht dank gut strukturierter Menüs und einer einfachen Bedienung leicht von der Hand. Am Anfang jeder Runde erscheinen am linken Bildschirmrand Symbole. Ein Klick darauf zeigt Nachrichten oder die Zusammenfassung wichtiger Ereignisse der zurückliegenden Runde.

Wenn zwei verfeindete Armeen aufeinander treffen, schaltet das Spiel auf eine 3D-Karte um. Hier tragen Sie den Kampf in Echtzeit aus, können allerdings auf Wunsch eine Pause einlegen. Das ist hilfreich, da

viele Einheiten beteiligt sind und die Übersicht leiden kann. Die Truppen sind nach dem bewährten Schere-Papier-Prinzip ausbalanciert, sodass etwa Reiter einen Trupp Bogenschützen problemlos erledigen können, an Lanzenträgern aber chancenlos scheitern. Besonders spannend sind die Eroberungsschlachten um Städte und Burgen.

Spielen Sie die Kampagne, werden Sie den Ausgang der Schlachten aus Zeitgründen meist von der Künstlichen Intelligenz berechnen lassen. Diese erledigt das zuverlässig und zeigt nach dem simulierten Kampf eine ausführliche Statistik. Seeschlachten berechnet das Programm nach wie vor automatisch.

VON NIX KOMMT NIX

"Medieval II" unterscheidet zwischen Burgen und Städten, also zwischen militärischen und bürgerlichen Zentren. In Städten entstehen Märkte, Universitäten, Rathäuser und andere zivile Bauten. Hier sind auch Werkstätten beheimatet, die Kriegsmaschinen und Kanonen bauen.

Die eigentlichen Truppen, also Ritter, Bogenschützen und Speerkämpfer, bilden Sie hingegen in Ka-

sernen, Ställen und auf den Schießplätzen der Burgen aus.

Eine neue Gebäudeart sind Gilden, die sich nach und nach in den Städten ansiedeln. Diese Interessensvertretungen bringen verschiedene Vorteile mit sich, etwa spezielle Truppentypen oder Boni für bestimmte Einheiten.

Neben den militärischen gibt es auch zahlreiche diplomatische Handlungsoptionen: Allianzen, Bestechung, Androhung von Krieg, Zahlung oder Einforderung von Tributen – um nur einige zu nennen. Das System funktioniert recht gut und zeigt an, wie ausgeglichen ein Angebot ist. Tauschen zwei gleich starke Fraktionen die Landkarten, ist das logischerweise ausgeglichen.

Die Diplomatie folgt nachvollziehbaren Regeln. So können Sie einer Fraktion, gegen die Sie Krieg führen, logischerweise keine Allianz anbieten. Sie müssten erst eine Waffenruhe vereinbaren. Auch die Reaktionen der Gegner sind meist verständlich. Wenn Sie militärisch stark sind, können Sie einer schwachen, aber wohlhabenden Fraktion eine Allianz anbieten und dafür beispielsweise regelmäßige oder einmalige Zahlung-

en verlangen. Wir haben beispielsweise großen, aber armen Ländern Gebiete abgekauft, weil deren Regierungen offensichtlich Geld brauchten. Insgesamt ist das Diplomatesystem sehr gut, wenn auch nach wie vor ausbaufähig. Wir hätten so manche Fraktion beispielsweise gerne zur Auflösung einer Allianz mit einem unserer Gegner aufgefordert.

Prinzessinnen sind besondere Diplomaten, da sie durch eine Hochzeit mit dem Anführer einer anderen Fraktion eine starke Allianz schmieden können. Geben Sie sich besonders charmant, können Königstöchter auch versuchen, Generäle des Gegners zu heiraten und diese zum Überlaufen zu bewegen. Den Charme-Wert steigern Sie durch erfolgreiche diplomatische Aktionen.

In "Medieval II: Total War" gibt es nur eine Ressource: Geld! Das benötigen Sie hauptsächlich zum Bau von Gebäuden und Rekrutieren der Truppen. Die meisten Einnahmen stammen aus Steuern, jedoch rebellieren die Bürger schnell, wenn die Abgaben zu hoch werden. Also errichten Sie in den Städten Handelshäfen, um am Gütertausch kräftig zu verdienen.

52 ■



MEINUNG ► THOMAS SZEDLAK

Fazit: Rudentaktik, Echtzeit-Strategie – hier ist man als General voll gefordert. Aber nie überfordert – hierfür ein dickes Sonderlob!

Computer-Berater, Tutorials, tolle Optik. Mit einem solchen Spiel kann man alle halbwegs interessierten PC-Strategen begeistern. Gleichzeitig ist "Medieval II" spannender als jede Geschichtsstunde – und mindestens so effektiv. Die vielen kleinen Verbesserungen verändern den Spielverlauf zwar nicht dramatisch, aber vor allem die Eroberung Amerikas ist ein gern gespieltes Highlight. Sicherlich hätte die Grafik in den 3D-Schlachten noch schöner aussehen können. Aber dafür hält sich der Hardware-Hunger von "Medieval II" in Grenzen.

WERTUNG

Medieval II: Total War

PC	GRAFIK
50/60 HZ, 16:9, PROGRESSIVE SCAN	83%
GUT	SOUND
▲ Spannende Kampagne	78%
▲ Spektakuläre Schlachten	5.1-SURROUND
▲ Fraktionen spielen sich sehr unterschiedlich	86%
SCHLECHT	STEUERUNG
▼ Seeschlachten automatisch	81%
▼ Gamespy-Login für Multiplayer erforderlich	LAN: 2-8, ONLINE: 2-8





▲ **SCHÜTZENFEST:** In der letzten Runde dieser Ballerei gehen Ufos auf Mii-Jagd. Holen Sie die Aliens vom Himmel, bevor sie die Mii's mopsen. (Wii)



▲ **MII-POSENSPIEL:** Hektisch geht's bei diesem Spiel zu. Sie müssen Ihren Mii-Charakter möglichst flott in die schwebenden Blasen einpassen. (Wii)

Wii PLAY

FAKTEN

Genre	Geschicklichkeit
Hersteller	Nintendo
Entwickler	Nintendo

- ▶ Neun Minispiele, die nur mit der Wii-Remote gesteuert werden
- ▶ Unterstützung des Mii-Systems
- ▶ Eine Wii-Remote ist im Lieferumfang enthalten

PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Speichern	automatisch

Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
---------------------------	----------------------

Altersfreigabe	frei
Internet	www.nintendo.de

System:
Termin/Preis:
Test in:

Wii

08.12.2006 – 50 €
dieser Ausgabe

Für alle Zocker, die nicht auf Körperertüchtigung mit Wii Sports stehen, hat Nintendo zum Wii-Start eine weitere Spielesammlung in petto.

die aus neun simplen Minispielen besteht. Beachten Sie aber: Für viele Games brauchen Sie nicht nur die Wii-Fernbedienung, sondern auch die Nunchuk-Erweiterung. Für die einfacheren Spielen von "Wii Play" genügt aber die Wii-Fernbedienung.

Zwei der Minispiele unterstützen den Mii-Kanal. Sie können also Ihren selbst erstellten Charakter verwenden. Beim so genannten "Mii-Gewimmel" müssen Sie gleichartige Mii's in einer Gruppe der Comic-Figuren erkennen und möglichst schnell mittels Wii-Fernbedienung anvisieren. Beim "Mii-Posenspiel" hingegen fliegt Ihr Mii-Charakter über den Bildschirm und muss in Blasen eingepasst werden. In diesen Blasen befinden sich Mii-Umriss in verschiedenen Posen, die Ihr Männchen auf Knopfdruck einnehmen kann. Die Steuerung via Wii-Fernbedienung funktioniert sehr präzise und vor allem intuitiv – da steigt jeder durch.

Eine Hommage an den NES-Lightgun-Shooter "Duck Hunt" ist "Schützenfest", wo Sie auf Ballons, Dosen, Zielscheiben, Tontauben und Ufos feuern. Gelegentlich flattern auch die kultigen "Duck Hunt"-Entchen über den Screen – allerdings in einem solchen Tempo, dass nur Profis sie erwischen. Auch beim "Schützenfest" ist die Steuerung exzellent.

PINGELIGES PING-PONG

Etwas kniffliger präsentiert sich "Tischtennis". Die Steuerung des Schlägers ist extrem sensibel, und nur mit viel Übung kommen ansehnliche Ballwechsel zustande. Anspruchsvoll ist auch "Billard", wo Sie Zielrichtung und Anstoßpunkt auf der Kugel festlegen und anschließend die Wii-Fernbedienung wie einen echten Queue bewegen müssen.

Einfacher sind das witzige "Angeln" und "Laser Hockey", eine Umsetzung des allseits beliebten Air-Hockeys im stylischen 80er-Jahre-Neon-Look. Komplettiert wird der Minispiel-Neuer durch die Kettenfahrzeug-Kämpfe von "Panzerkiste" und den schrägen Ochsenritt "Wilde Kuh".

Sämtliche Games dauern nur einige Minuten und sind eher was für zwischendurch als abendfüllende Unterhaltung. Die Dauermotivation für Einzelspieler hält sich in Grenzen und auch der reduzierte Look ist sicher nicht jedermanns Sache. Bevor Sie aber 40 Euro in eine einzelne Wii-Remote investieren, sollten Sie die zehn Euro für "Wii Play" definitiv drauflegen. Denn für einen kurzweiligen Wettstreit mit einem menschlichen Mitspieler ist "Wii Play" genau das Richtige! **fk**

Wie jede neue Konsole wird auch Nintendo Wii mit nur einem kompletten Controller – also einer Kombination aus Wii-Fernbedienung und Nunchuk-Controller – ausgeliefert. Folglich muss für launige Mehrspieler-Partys Nachschub her! Eine Wii-Fernbedienung schlägt mit 40 Euro zu Buche. Für nur zehn Euro mehr gibt es diese aber auch im Set mit "Wii Play", einer Sammlung,

MEINUNG ► FABIAN KÄUFER

Fazit: Nicht so unterhaltsam wie Wii Sports, dafür kostet der Spaß aber quasi nur zehn Euro.

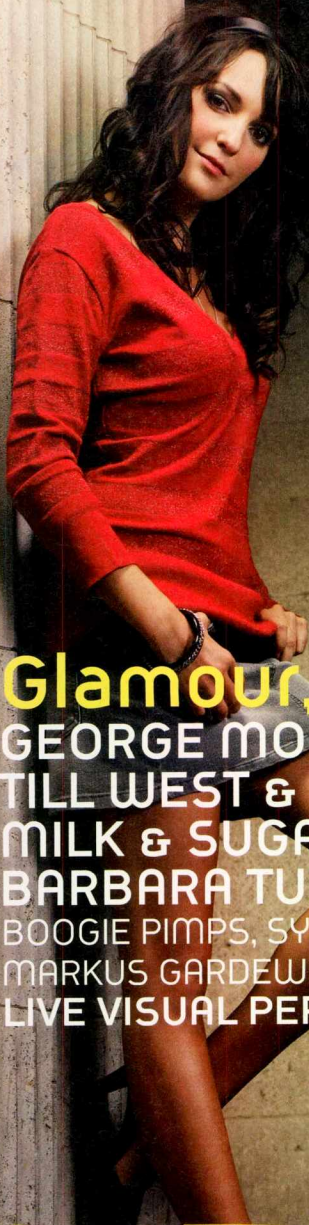
Grafisch macht "Wii Play" nichts her. HD-verwöhnte Zocker müssen ihre Ansprüche also herunterschrauben. Hinter der unscheinbaren Fassade stecken aber größtenteils gelungene Minispiele, die zeigen, was in der Wii-Remote steckt. Da eine Remote im Lieferumfang enthalten ist, sind 50 Euro ein fairer Preis.

WERTUNG

Wii Play

Wii	GRAFIK	62%
GUT	SOUND	68%
▲ Wii-Remote im Lieferumfang enthalten	STEUERUNG	84%
▲ Gute Steuerung, die man sofort blickt	MEHRSPIELER	76%
▲ Mehrspieler-Spaß	OFFLINE, 2, ONLINE –	
SCHLECHT		
▼ Geringer Umfang		
▼ Grafisch mau		





Inspired by pimkie

STYLE NIGHTS

Glamour, Fashion und Party

GEORGE MOREL, PHATS & SMALL

TILL WEST & DJ DELICIOUS

MILK & SUGAR, TYREE COOPER

BARBARA TUCKER (LIVE)

BOOGIE PIMPS, SYKE 'N' SUGARSTARR, JAY C, PLASTIK FUNK

MARKUS GARDEWEG, RENÉ VAITL, MIND GROUP ARTISTS

LIVE VISUAL PERFORMANCE BY KRYPTON JUNKIES

TOUR-DATEN

07.10.2006 - Leipzig, Nachtcafe

21.10.2006 - Bochum, Exhibition

28.10.2006 - Hamburg, Edelfettwerk

11.11.2006 - Hannover, Acanto

18.11.2006 - München, Pacha

25.11.2006 - Stuttgart, n-pir

Mehr Infos auf www.viva.tv/stylenights

► **CLEVER:** Der Erfinder sorgt dafür, dass Sie schneller an wichtige Einheiten kommen. (PC)



ANNO 1701

System: PC
Termin/Preis: erhältlich – 50 €
Test in: dieser Ausgabe

FAKTEN

Genre	Aufbau-Strategie
Hersteller	Sunflowers
Entwickler	Related Designs

- Fünf Siedlungsstufen
- Umfangreiches Handelssystem
- Spannende Schlachten
- Selbst gewählte Missionsziele
- Multiplayer-Modus

PC-Anforderung Standard (S. 45)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 6

Internet

www.anno1701.com

Fantastische Atmosphäre, hervorragende Spielbarkeit, enormer Suchtfaktor: Der neue Strategie-Hit von Related Designs protzt mit Superlativen.

Lange haben die Fans der Reihe darauf gewartet, endlich kommt es in die Läden: das neue „Anno“! Im Jahre 1701 reisen Sie für Land und Königin durch ausufernde Inselwelten und siedeln, was das Zeug hält. Dabei gilt es, für Ihre geliebten Mitbürger zu sorgen, sonst zetteln die nämlich eine ausgewachsene Revolution an.

KLARE ZIELE

Am Anfang einer jeden Runde wählen Sie Ihre Missionsziele selbst aus.

So hören Sie beispielsweise große Reichtümer oder bunkern exotische Kolonialwaren. Anfangs nur mit einem hölzernen Kahn ausgestattet, suchen Sie sich erst einmal ein Eiland, auf dem Sie Ihre erste Siedlung errichten können.

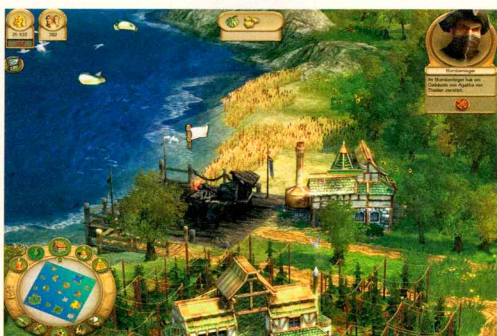
Je nach Klimazone finden Sie dort unterschiedliche Rohstoffe wie etwa Kakao, Getreide oder Eisenerz vor. Wenn Sie sich entschieden haben, bauen Sie ein Kontor ans Ufer und anschließend ein Dorfzentrum als Treffpunkt für Ihre Leute.

Kaum haben sich die ersten Siedler im Dorf niedergelassen, herrscht emsiges Treiben auf den Straßen. Die Körperhaltung der Statue im Dorfzentrum zeigt Ihnen an, wie gut es den Leuten geht.

Ausrufezeichen über Häusern weisen darauf hin, dass etwas nicht stimmt. Klicken Sie auf ein Gebäude, sehen Sie anhand des erscheinenden Charakterporträts, ob die Siedler dort fröhlich oder zornig sind. Das ist gut gemacht und sorgt dafür, dass Sie den Überblick nicht verlieren.

▼ **FLUCH DER KARIBIK:** Mit Ihrer Flotte verteidigen Sie sich gegen Piraten und Schiffe Ihrer Rivalen. (PC)

▼ **BOMBESTIMMUNG:** Mit dem mehr oder weniger langhaarigen Bombenleger zerstören Sie Feindgebäude. (PC)





▲ **FLIESSBANDARBEIT:** Wenn Ihre Produktionsstätten wieder Kapazitäten frei haben, können Sie gleich mit der Erzeugung eines neuen Produkts beginnen. Schiffe sind immer eine gute Idee – mit denen können Sie in alle Teile der Welt fahren und wichtige Rohstoffe ergattern. (PC)

Kümmern Sie sich darum, dass es Ihren Bürgern gut geht! Das ist nicht immer leicht, denn die fünf Bevölkerungsstufen (Pioniere, Siedler, Bürger, Kaufleute und Aristokraten) haben ganz unterschiedliche Bedürfnisse. Natürlich wollen alle ein Dach über dem Kopf und etwas zu essen – das holen sie sich ganz selbstständig aus dem Kontor.

Höhere Bevölkerungsstufen sind anspruchsvoller, eröffnen Ihnen allerdings auch neue Möglichkeiten beim Bau von Gebäuden. Um für allgemeine Zufriedenheit zu sorgen, können Sie Waren beim freien Händler kaufen oder Handel treiben.

CLEVER HANDELN

Aristokraten haben einen exquisiten Geschmack. Darum sollten Sie später im Spiel exotische Kolonialwaren wie Pelze oder Elfenbein ergattern. Bis zu drei Mitspieler sowie maximal vier freie Völker wie Inder oder Indianer stellen sich Ihnen gerne als Handelspartner zur Verfügung. Wenn Sie häufig Handel mit den freien Völkern treiben, steigen diese ebenfalls auf und bieten endlich die begehrten Kolonialwaren an.

Alle Charaktere melden sich mit schön animierten und lippenynchron sprechenden Porträts zu Wort. Das sorgt für Atmosphäre! Wer nicht

warten will, bis die KI-Kollegen Kontakt aufnehmen, kann auch selbst den Beziehungsbildschirm aufrufen. Dort ist sofort zu erkennen, wie beliebt die Siedler bei anderen Völkern sind. Hier können Sie auch Handelsbeziehungen knüpfen und Rivalen den Krieg erklären. Und wenn Sie sich richtig mächtig fühlen, erklären Sie Ihrer Königin doch einfach die Unabhängigkeit!

DIE KUNST DES KRIEGES

Bevor die Siedler in den Krieg ziehen, müssen sie natürlich erst mal aufrüsten. Es gilt, Kriegsschiffe zu bauen und Truppen auszuheben. Diverse

militärische Einheiten wie Pikeniere, Grenadiere, Mörser und Haubitzen stehen zur Verfügung – aber erst, wenn Garnisonen und Festungen für deren Ausbildung errichtet wurden. In der Schlacht steuern sich die Einheiten dann wie in einem Echtzeit-Strategiespiel.

Neben dem Endlosspiel gibt es noch den Szenario-Modus, in dem Sie vielfältige Aufgaben erledigen, und einen Sandkasten-Modus, in dem Sie nach Gutdünken ein hübsches Städtchen bauen können. Außerdem dürfen Sie im LAN oder online gegen bis zu vier menschliche Gegner antreten. **ab** ■



MEINUNG ► ALEXANDER BIDELE

Fazit: Die tolle Spielbarkeit des neuen "Anno" sorgt zusammen mit herausragender Grafik und Soundkulisse für tagelangen Aufbauspaß.

Klar, Neuerungen sucht man im jüngsten Serienabteiler mit der Lupe. An der Bedienung wurde geschraubt, und es gibt endlich den schon für "Anno 1503" versprochenen Multiplayer-Modus. Trotzdem macht der Titel so viel Spaß, dass er es auf dem Wertungstreppe ganz nach oben schafft: Clevere KI-Gegner, spannende Schlachten, ein gut gemachtes Aufbausystem und vor allem die wunder-volle Atmosphäre ziehen den Spieler unweigerlich in ihren Bann. Wenn Sie etwas für Strategiespiele übrighaben, kommen Sie an "Anno 1701" nicht vorbei!

WERTUNG

Anno 1701





▲ **FLUGECHSE:** Der mächtige Drache grillt zahlreiche Gegner mit seinem Flammenatem. Solche Fantasy-Elemente gab's im Vorgänger nicht.

(PC)



▲ **BELAGERUNG:** In gegnerische Festungen kommen Sie nur mit Sturmleitern oder – noch besser – Belagerungstürmen rein.

(PC)

STRONGHOLD LEGENDS

FAKTEN



Genre
Echtzeit-Strategie
Hersteller
Firefly
Entwickler
Take 2

- ▶ Mit neuen Fantasy-Elementen
- ▶ Drei umfangreiche Kampagnen
- ▶ Missionsbasiertes Gameplay
- ▶ Multiplayer-Modus
- ▶ Professionelle Sprachausgabe

PC-Anforderung Standard (S. 45)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe ab 12

Internet

www.strongholdlegends.com

System: PC
Termin/Preis: Erhältlich – 40 €
Test in: dieser Ausgabe

Im Vorgänger war die eigene Burg noch Dreh- und Angelpunkt – jetzt wird's offensiv: Ganze drei Feldzüge sollen geführt werden!

fantastischen Kreaturen eigentlich ganz gut. Außerdem hat man sich bei Firefly nicht völlig ins Reich der Fabeln verabschiedet. Nur solche mythischen Monster, an die man zu jener Zeit tatsächlich geglaubt hat, tauchen im Spiel auf.

Ganze drei atmosphärische Kampagnen bietet der jüngste Spross der Reihe. Im ersten Feldzug dreht sich alles um den sagenumwobenen König Artus und seine Ritter der Tafelrunde. Der zweite Feldzug verfrachtet Sie in ein eisiges Land, dem Schauplatz der Kampagne um Drachentöter Siegfried. Am schwierigsten wird's in Gestalt von Vlad "dem Pfähler" – dem historischen Vorbild für den Grafen Dracula.

Eigentlich ist das jüngste "Stronghold" seinem Vorgänger recht ähnlich. Sie müssen sich um die Produk-

tion von Nahrungsmitteln und um die Wirtschaftskette kümmern. Die Verwaltung Ihrer eigenen Burg hat dagegen an Bedeutung verloren – da der neue Serienspross sehr offensiv ausgefallen ist, wird die Aushebung von Truppen weitaus wichtiger.

ZU HEKTISCH

Einen typischen Auftrag beginnt man auf einer unbebauten Länderei und platziert nacheinander Farmen, Rohstofflieferanten und Werkstätten. Ihr Ziel ist es, den Wirtschaftskreislauf möglichst schnell in Gang zu bringen. Doch ist das viel schwerer als es klingt! Fast immer schickt der Gegner Truppen in Ihre Burg und richtet verheerenden Schaden an.

Zu allem Übel kommen diese regelmäßigen Angriffe verdammt früh – wer nicht in Rekordzeit die richtigen Gebäude und Einheiten aus dem Hut zaubert, hat keine Chance. Richtig gut wird's dagegen in den Belagerungs- und Angriffsmissionen. Durch die neuen Fantasy-Einheiten wie Drachen, Teufel oder magisches Kriegsgeschütz machen die Gefechte ordentlich Laune.

"Stronghold Legends" fordert dem Spieler eine Menge Mühe und Geduld ab. Wer sich aber hartnäckig durch die Einzelspieler-Szenarien gekämpft hat, kann seine Strategien an menschlichen Gegnern austesten – und wird zumindest teilweise für die Strapazen entschädigt. **ab**

Der Titel ist Programm: "Stronghold Legends" entführt den Spieler ins Reich der Mythen und Legenden. Damit wendet man sich bei Firefly von der klaren Realismus-Linie der Serie ab. Ob's der Atmosphäre geschadet hat? Klare Antwort: nein! Ins finstere Mittelalter passen die

MEINUNG ► ALEXANDER BIDELE

Fazit: Guter Titel für frustresistente Strategen, die sich nicht an den Fantasy-Elementen stören.

Der jüngste Serien-Spross verlässt ausgetretene Pfade, rückt dabei aber ein Stück zu weit von bewährten Spielspaß-Bringern ab: Der Aufbau-Part kommt viel zu kurz, die Schlachten stehen zu sehr im Vordergrund. Präsentation und Atmosphäre sind dagegen erstklassig, und auch die Mehrspieler-Optionen wissen zu gefallen.

WERTUNG

Stronghold Legends



Beim Vorgänger... drehte sich alles um den Aufbau und den Unterhalt Ihrer Burg. Außerdem war alles streng historisch – Fantasy-Kreaturen gab es nicht.

Ladengeschäft:

Alt-Tegel 11

13507 Berlin

Tel.: 030/43776555

info@media-games.net

Öffnungszeiten: Mo-Sa 10-20 Uhr Verkauf | Ankauf | Tausch | Reparatur | Umbau

Ihr Fachgeschäft in Sachen Videospiele und Zubehör

Berlin / Tegel

MEDIA GAMES



Besuchen sie uns in Berlin



Alle Videospiele im Keller?

Sie wissen nicht wohin damit?

Spiel druchgezockt?

Kommen sie vorbei oder schicken

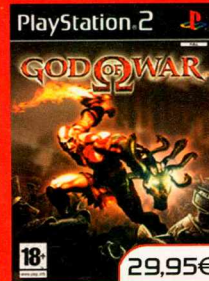
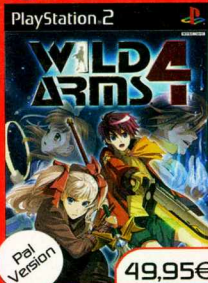
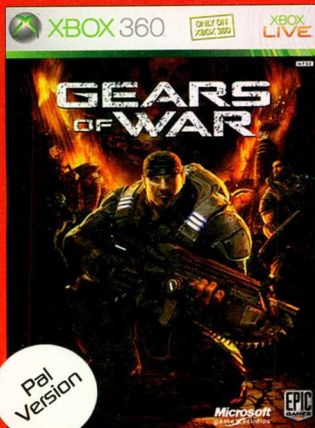
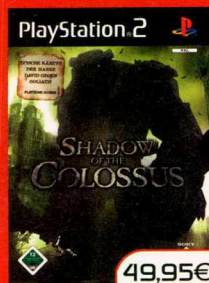
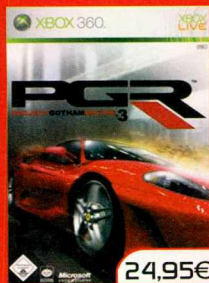
sie uns ihre gebrauchten Spiel zu.

Entweder Gutschrift oder Bargeld.

Besuchen Sie uns doch.

Wir kaufen alles an, was mit

Videospielen zu tun hat.



+++Schnelle Lieferung nur per Nachnahme | Alle Neuerscheinungen+++

030/43776555



▲ **ÜBERSICHT:** Auf dieser praktischen Karte legen Sie fest, welche Fracht Ihre Züge transportieren sollen und wohin sie fahren. (PC)



▲ **GEWUSEL:** Im späteren Spielverlauf ist Ihr Schienennetz so stark angewachsen, dass es nicht mehr ganz einfach ist, den Überblick zu behalten. (PC)



SID MEIERS RAILROADS

FAKTEN



Genre
Aufbau-Strategie
Hersteller
Take 2
Entwickler
Firaxis

- ▶ 15 Schwierigkeitsgrade
- ▶ Ziemlich CPU-lastig
- ▶ Ausgereifter Wirtschaftsaspekt
- ▶ Bis zu vier Mitspieler
- ▶ Inklusive Tutorial

PC-Anforderung High-End (S. 45)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad



Alterfreigabe frei

Internet
www.sidmeiersrailroads.com

System: PC
Termin/Preis: erhältlich – 40 €
Test in: dieser Ausgabe

Möchtegern-Modelleisenbahner, die aus Platz- oder Geldmangel ihrem Hobby nicht nachgehen können, werden an dieser Simulation ihren Spaß haben.

Hinter der Spielerei mit Modelleisenbahnen verbirgt sich eine ausgewachsene Wirtschaftssimulation. Für den Aufbau Ihres Schienennetzes brauchen Sie nicht einmal die Hälfte der Zeit. Sie investieren nämlich außerdem in Aktien oder Fabriken. Später müssen Sie die Trassen gründlich im Auge behalten, sonst kriegen Sie schnell Ärger mit Staus an den zahlreichen Knotenpunkten.

Aber von vorne: In "Railroads" kämpfen maximal vier Eisenbahn-Mogule um die wirtschaftliche Vorherrschaft. Sie können wahlweise gegen Computergegner oder Mitspieler aus Fleisch und Blut antreten. Im Baumodus legen alle Spieler ihre Gleise. Dieser Teil des Spiels ist intuitiv und dauert nicht lange. Komplizierter wird's erst, wenn Sie sich mit Hindernissen wie etwa Bergen herum-

plagen müssen. Ältere Loks geraten bei Steigungen nämlich schwer ins Schnaufen und kommen nur noch langsam voran. Und wenn viele Züge über die Gleise rattern, ist es gar nicht mehr so leicht, den Überblick zu behalten. Dann ist ein durchdachtes Netz mit geschickt platzierten Ausweichmöglichkeiten Gold wert.

ÜBERSICHTLICH

Über die Buttons am oberen Bildschirmrand klicken Sie sich in die verschiedenen Statistikbildschirme. Dort gibt's alle Informationen zu Waren, Preisen oder Industrien. Die brauchen Sie für die wirtschaftliche Seite des Eisenbahn-Vergnügens. Um an Geld zu kommen, müssen

Ihre Züge dringend benötigte Güter in die entsprechenden Städte liefern. Manche Güter werden komplett verarbeitet – Bier zum Beispiel. Da bleibt nix übrig. Andere Waren werden weiterverarbeitet – so kann aus Kohle Stahl erzeugt werden. Die neuen Produkte können Sie anderswo hinliefern und wieder Geld einsacken.

Für die einzelnen Städte bedeutet die Anlieferung wirtschaftlichen Aufschwung. Außerdem wachsen die Bedürfnisse der Bewohner. Bei Siedlungen ab Ausbaustufe zwei sind etwa Post- und Personenzüge gefragt. Mit Passagieren lässt sich am meisten Geld verdienen, wenn Sie sie möglichst schnell und weit befördern. **ab ■**

Designer-Ikone Sid Meier ist zurück und hat einen neuen Ableger von "Railroad Tycoon" im Gepäck! Das Kind hat übrigens auch einen neuen Namen: "Sid Meiers Railroads" will – wie schon die erfolgreichen Vorgänger – Hobby-Strategen aller Altersklassen begeistern.



MEINUNG ► ALEXANDER BIDELE

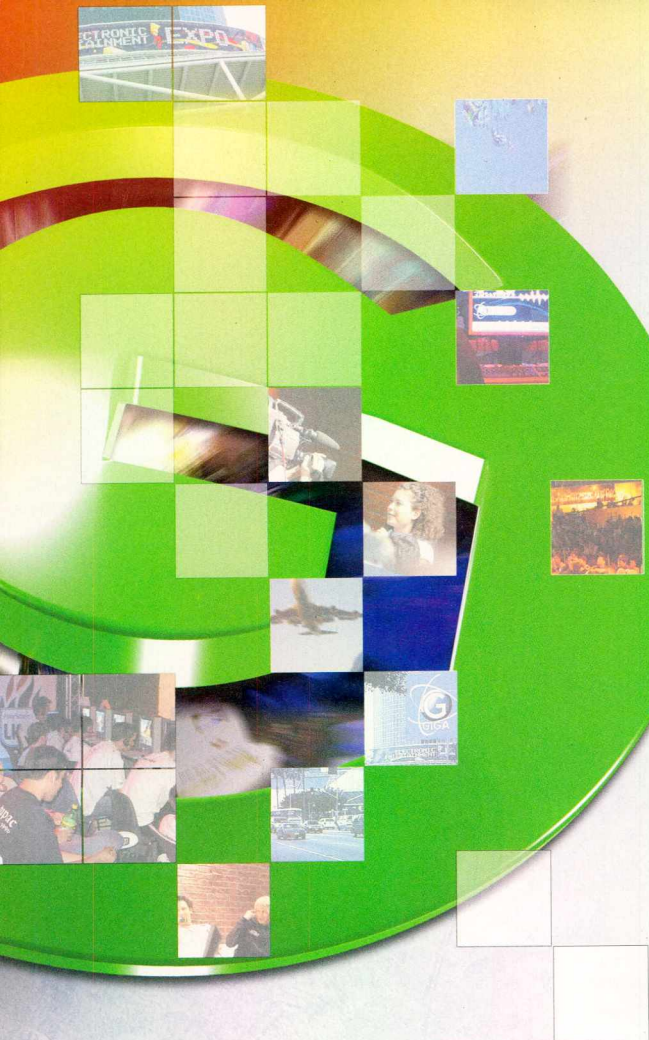
Fazit: Eingängiges Vergnügen für Hobby-Tycoons mit Eisenbahn-Faible.

So knuffig die Optik auch anmutet und so sehr sich am Eisenbahner-Thema die Geister scheiden mögen: Auch dieser Titel aus der Feder von Game-Guru Sid Meier zieht den Spieler binnen Minuten in seinen Bann. Für gemütliche Daddel-Abende und entspannte Wochenenden ist "Railroads" genau das Richtige.

WERTUNG

Sid Meiers Railroads

PC	GRAFIK	74%
GUT		
▲ Intuitive Bedienung		
▲ Clevere KI		
▲ Top Atmosphäre		
SCHLECHT		
▼ Nicht viel Neues		
▼ Platzieren von Schienenteilen manchmal ungenau		
	SOUND	83%
	STEUERUNG	83%
	MEHRSPIELER	88%
	OFFLINE: 2-4, ONLINE: 2-4	
	SEHR GUT	
	87%	



GIGA ist einzigartiges Digital Lifestyle TV!

GIGA Digital ist der erste deutsche Fernsehsender, bei dem es rund um die Uhr um die Themen Digital Lifestyle, Games und eSports geht. Kompetente Moderatoren schaffen einen einzigartigen Mix aus Gaming und Entertainment.



GIGA\\GAMES

Die GIGA-Games Redaktion ist in Sachen PC- und Konsolenspiele immer auf dem neuesten Stand. GIGA Games ist seit mittlerweile mehr als fünf Jahren die weltweit einzige tägliche Sendung über Computerspiele.

GIGA eSports

GIGA überträgt alle eSports Highlights live. Zudem berichtet GIGA jeden Abend wie eine Sportschau über Matches und Ergebnisse der größten Ligen in ganz Europa.

PLAY

PLAY ist das Format für Casual Player, hier stehen Fun-Spiele im Mittelpunkt. Die Zuschauer werden interaktiv in die Sendung eingebunden.



Freitags wird PLAY multimedial. Digital Home zeigt Euch die neuesten Entwicklungen aus der Welt der digitalen Unterhaltung.



Late Knights ist die neue Late [K]Night Show bei GIGA. Jeden Donnerstag um kurz vor Mitternacht laden die Gastgeber Nils Bornhoff und Etienne Gardé zur locker-flockigen Talkstunde.



eSports sollte live und ohne Unterbrechungen genossen werden. GIGA2 zeigt via IPTV alle bedeutenden Spiele aller bedeutenden eSports Events in Europa live und in voller Länge.

www.giga.de»»

FAKTEN

Genre	Quiz
Hersteller	Sony
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	www.playstation.de

Sie verpassen nie die Sportschau und haben DSF ganz oben in Ihrer Kanalliste eingespeichert? Dann gehören Sie zur Zielgruppe von Sonys "Buzz: Das Sport-Quiz". Hier dreht sich alles um Bälle, Boxhandschuhe und Bretter.

Sportkenner wählen zu Beginn natürlich gleich den schweren Fragenkatalog und wundern sich über Rätsel wie "In welchen Farben spielen die Kicker von Rot-Weiss Essen?" Neben solchen Pipifax-Aufgaben finden sich gelegentlich auch Fragen, die bei

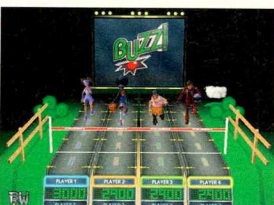
Günther Jauchs Quizshow zur Million führen könnten. Oder kennen Sie die Turmspring-Ergebnisse von 1903?

Sony ergänzt bekannte Modi wie Punktesammler oder Bombenspiel durch sechs neue Spielvarianten. In Risiko etwa wird Ihnen eine Sportart genannt, und Sie müssen dann entscheiden, wie viele Punkte Sie für die kommende Frage einsetzen wollen. Welt des Sports führt Sie quer über den Globus – hier werden Ihnen landesspezifische Aufgaben gestellt.

Maximal vier Rätselfreunde treten diesmal an, beim Vorgänger "Buzz: Das große Quiz" waren es noch acht. Ständige Pausen und Ladeunterbrechungen dehnen die Spielzeit schon mal auf rund eine

Stunde aus. Dauert Ihnen das zu lange, können Sie vor Beginn Runden streichen. Der nervende Quizmaster bekommt diesmal ein neues Studio spendiert, insgesamt ist die Grafik aber nur zweckmäßig.

az



▲ **LEICHT AUFGEMOTZT:** Es gibt ein neues Studio und frische Spielvarianten, doch die nötige Generalüberholung erfolgt wohl erst beim PS3-Debüt.

WERTUNG **befriedigend**

GUT

- ▲ 5.500 Fragen zu vielen Sportarten
- ▲ Sechs neue Spielvarianten

SCHLECHT

- ▼ Zäher Spielablauf durch ständige Pausen
- ▼ Schwierigkeit schlecht ausbalanciert

PLAYSTATION2 SPIELSPASS

GRAFIK	56%
SOUND	68%
STEUERUNG	75%
MEHRSPIELER	69%

62%

FAKTEN

Genre	Musikspiel
Hersteller	Sony
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/d. + e.
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	www.playstation.de

SINGSTAR: LEGENDS

System: PS2
Termin/Preis: erhältlich – 30 €
Test in: dieser Ausgabe

Schluss mit den Pseudo-Hits! Die neue Karaoke-Sammlung aus dem Hause Sony singt ein Loblied auf die größten Stars der Musikgeschichte.



▲ **NUR ECHT MIT KUNTERBUNTER BRILLE:** Sir Elton John sitzt am Klavier und trällert seinen Welthit Rocket Man – und Spieler zwei trifft gerade jeden Ton (zu erkennen an den gefüllten roten Balken).

Die "Singstar"-Reihe wird mehr und mehr zum Fließband-Produkt, fast schon monatlich stellt Sony eine weitere Episode in die Läden. Wenn dabei allerdings ein derart feines Ergebnis wie "Singstar: Legends" herauskommt, wer wollte sich da beschweren? Die Liedersammlung triumphiert nämlich mit einem Tour-Bus voller Hits auf: Von Elton John ("Rocket Man") über Take That ("Back for Good") bis zu Johnny Cash ("Ring of Fire") ist alles dabei, was goldene Schallplatten hat.

Einen Kontrast zu den Liedern stellt das Spielmodi-Sortiment dar: Die Entwickler haben sich nicht mal eine einzige Mini-Neuerung ausgedacht. So müssen Solo-Vokalistinnen auf eine Karriere verzichten – da geht

dem Spaß schnell die Puste aus. Ganz anders sieht die musikalische Sache aus, wenn sich mehrere Zocker vor den Mikrofonen versammeln: Unterhaltsame Party-Modi verwandeln jedes Wohnzimmer in einen brodelnden Konzertsaal.

tk

WERTUNG **gut**

GUT

- ▲ Super Songauswahl mit vielen Hits
- ▲ Perfekt für Mehrspieler-Abende

SCHLECHT

- ▼ Keinerlei Neuerungen
- ▼ Ein paar doofe Lieder sind dabei

PLAYSTATION2 SPIELSPASS

GRAFIK	70%
SOUND	86%
STEUERUNG	87%
MEHRSPIELER	86%

81%



BUDGETSPIELE

KLASSIKER UND AKTUELLE SPIELEHITS ZUM KLEINEN PREIS!

BUDGETHIGHLIGHTS

12 | 2006

CIVILIZATION 4



DARKSTAR ONE



RISE & FALL



TITEL	GENRE	IN AUSGABE	SYSTEM/PREIS	* WERTUNG
Ankh – Special Edition	Adventure	01/06	PC 20 €	85%
Burnout 3: Takedown	Action-Rennspiel	09/04 bzw. 11/05	PS2 20 € Xbox 30 €	90%
Civilization 4	Strategie	12/05	PC 30 €	89%
Darkstar One	Action	06/06	PC 30 €	88%
Fahrenheit	Adventure	09/05	PC PS2 Xbox 15 € 30 € 30 €	83%
F.E.A.R.: First Encounter Assault Recon	Ego-Shooter	11/05	PC 30 €	87%
Final Fantasy X-2	Rollenspiel	03/04	PS2 20 €	88%
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	–	PC 15 €	86%
Gran Turismo 4	Rennspiel	03/05	PS2 20 €	92%
GTA: San Andreas	Action	12/04 bzw. 08/05	PC PS2 Xbox 30 € 30 € 20 €	93%
Halo 2	Ego-Shooter	12/04	Xbox 30 €	90%
Kameo: Elements of Power	Action-Adventure	01/06	Gamecube 30 €	87%
Madagascar	Geschicklichkeit	08/05	PC PS2 Xbox Cube 15 € 30 € 30 € 30 €	76%
Metal Gear Solid 3: Snake Eater inkl. Bonus-DVD	Action-Adventure	03/05	PS2 30 €	89%
Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel	01/06	PC PS2 Xbox Cube 25 € 30 € 30 € 30 €	87%
Perfect Dark Zero	Ego-Shooter	01/06	Gamecube 30 €	83%
Prince of Persia: Warrior Within	Action	12/04 bzw. 08/05	PC PS2 Xbox Cube 15 € 20 € 20 € 20 €	86%
Pro Evolution Soccer 5	Fußball	12/05	PC PS2 Xbox 20 € 20 € 30 €	93%
Resident Evil 4 (dt.)	Horror-Adventure	12/05	PS2 30 €	93%
Rise & Fall: Civilizations at War	Echtzeit-Strategie	07/05	PC 30 €	87%
Rome: Total War	Strategie	11/04	PC 10 €	86%
Soul Calibur 3	Beat'em-Up	12/05	PS2 30 €	90%
Splinter Cell: Chaos Theory	Action-Adventure	04/05	PC PS2 Xbox Cube 30 € 20 € 30 € 30 €	90%
Star Wars: Battlefront 2	Action	11/05	PC PS2 Xbox 30 € 30 € 30 €	86%
The Legend of Zelda: The Wind Waker	Adventure	06/07 03	Gamecube 30 €	91%
Tomb Raider: Legend	Action-Rollenspiel	04/06	PC PS2 Xbox Gamecube 30 € 30 € 30 € 40 €	87%
World of Warcraft	Online-Rollenspiel	03/05	PC 30 €	92%



FAKTEN

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Eidos
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 16
Internet	www.tombraider.com

TOMB RAIDER: LEGEND

System:	PC	PS2	Xbox	Xbox360
Termin/Preis:	erhältlich – 30 € dieser Ausgabe	erhältlich – 30 € dieser Ausgabe	erhältlich – 30 € dieser Ausgabe	erhältlich – 40 € dieser Ausgabe
Test in:				

Pflichtkauf für Abenteuerer: Niemand sonst verhöckert seine sexy Girls so günstig wie Eidos!

Nach dem auf ganzer Linie enttäuschenden "Angel of Darkness" macht Lara Croft in "Tomb Raider: Legend" eine weitaus bessere Figur. Das archaische Abenteuer strotzt geradezu vor schicken 3D-Welten und spannenden Rätseln.

Den größten Qualitätssprung hat aber die Steuerung gemacht. Endlich lässt sich Madame Croft präzise durch die Polygon-Pampa scheuchen – keine Spur mehr von den hakeligen Kontrollen der Vorgänger. Einzige in Sachen Umfang schwächelt die ele-

gante Expedition. Selbst Einsteiger sehen nach gerade mal sechs Stunden den Abspann. Aber was soll's, dieses famose Action-Adventure gehört schlicht und einfach in jede gut geführte Spielesammlung. **tk**



HÜBSCH ABER NICHT BERAUSCHEND: Die Playstation2-Fassung des Spiels sieht zwar schick aus, fällt im Vergleich zu den anderen Versionen allerdings etwas ab – besonders das Kantenflimmern sticht negativ ins Auge. **(PS2)**



WERTUNG

sehr gut

GUT

- ▲ Einwandfreie Steuerung
- ▲ Superb inszenierte Schauplätze

SCHLECHT

- ▼ Langweilige Motorradrennen
- ▼ Arg schnell durchgespielt

XBOX360

GRAFIK	85%
SOUND	81%
STEUERUNG	85%
MEHRSPIELER	–

87%

PC

GRAFIK	83%
SOUND	81%
STEUERUNG	85%
MEHRSPIELER	–

86%

XBOX

GRAFIK	80%
SOUND	81%
STEUERUNG	85%
MEHRSPIELER	–

85%

PLAYSTATION2

GRAFIK	79%
SOUND	81%
STEUERUNG	85%
MEHRSPIELER	–

85%

FAKTEN

Genre	Rennspiel
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Standard (S. 45)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 12
Internet	nfs. ea.com

NEED FOR SPEED: MOST WANTED



System:	PC	PS2	Xbox	Xbox360	GameCube
Termin/Preis:	erhältlich – 25 € dieser Ausgabe	erhältlich – 30 € dieser Ausgabe	erhältlich – 30 € dieser Ausgabe	erhältlich – 30 € dieser Ausgabe	erhältlich – 30 € dieser Ausgabe
Test in:					

Pünktlich zum Release von Carbon rast der Vorgänger zum Sparpreis über die Ladentheke.



Prollige PS-Monster, willige Weiber, rasante Rennen – aus diesen Zutaten schraubt

EA alljährlich eine neue "Need for Speed"-Episode zusammen. Auch "Most Wanted" funktioniert nach dem bewährten Prinzip: Die poltern durch eine frei befahrbare Großstadt, flüchten vor der Polizei und nehmen an illegalen Rasereien teil.

Allerdings wird diesmal nicht nur in der Dunkelheit, sondern auch am helllichten Tag Gas gegeben – eine willkommene Abwechslung! Wer die Wahl hat, greift übrigens zur PC-Fassung des Spiels. Die sieht knackiger aus und hat im Gegensatz zu den Konsolenkollegen nicht mit Grafik-Rucklern zu kämpfen. Dennoch gilt auf allen Plattformen: Ein feines Rennspiel mit packenden Verfolgungsjagden, vielen Tuning-Optionen und tollen Lizenzautos. **tk**

WERTUNG

sehr gut

GUT

- ▲ Packende Renn-Modi
- ▲ Grandiose Tuning-Optionen

SCHLECHT

- ▼ Nervige Gummiband-KI
- ▼ Auf den Konsolen ruckelige Grafik

PC

GRAFIK	86%
SOUND	85%
STEUERUNG	85%
MEHRSPIELER	82%

87%

XBOX

GRAFIK	79%
SOUND	85%
STEUERUNG	85%
MEHRSPIELER	82%

83%

PLAYSTATION2

GRAFIK	79%
SOUND	85%
STEUERUNG	85%
MEHRSPIELER	78%

80%

GAMECUBE

GRAFIK	75%
SOUND	85%
STEUERUNG	83%
MEHRSPIELER	78%

80%

▲ MAL PACKEND, MAL ERMÜDEND: Wer zu schnell fährt, wird von der digitalen Polizei verfolgt – die Flucht kann schon mal über 20 Minuten dauern! **(Xbox360)**



YOSHI'S ISLAND DS

TEST ► Hüpf-Highlight: So gut ist die Fortsetzung von Nintendos legendärem Hit.

HANDHELD

Spielspaß für die Hosentasche:
Die neuesten Games für Nintendos DS und Sonys PSP im Test.



INHALT

News	114
Tests	
Capcom Classics Collection Reloaded	119
Killzone: Liberation	118
Lumines II	117
Medal of Honor: Heroes	117
Phoenix Wright: Ace Attorney	119
Pokémon Mystery Dungeon: Team Blau	119
Yoshi's Island DS	118

HIGHLIGHTS

12 | 2006

07 TEKKEN: DARK RESURRECTION



16 WARIO WARE



18 WIPEOUT PURE



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PSP	DS	GBA
1 Mario Kart DS	Action-Rennspiel	Nintendo	12/2005	92%		92	
2 Advance Wars	Runden-Strategie	Nintendo	–	91%			91
3 New Super Mario Bros.	Jump'n'Run	Nintendo	07/2006	90%		90	
4 Grand Theft Auto: Liberty City Stories	Action	Rockstar	12/2005	90%	90		
5 The Legend of Zelda: The Minish Cap	Action-Adventure	Nintendo	12/2004	90%			90
6 Fire Emblem	Runden-Strategie	Nintendo	08/2004	90%			90
7 Tekken: Dark Resurrection	Beat'em-Up	Sony	09/2006	89%	89		
8 Daxter	Jump'n'Run	Sony	05/2006	89%	89		
9 Metroid Prime: Hunters	Ego-Shooter	Nintendo	05/2006	89%		89	
10 Lumines II	Denkspiel	BVG	12/2006	88%	88		
11 Mario & Luigi: Zusammen durch die Zeit	Action-Rollenspiel	Nintendo	02/2006	88%		88	
12 Tony Hawk's Underground 2 Remix	Skateboard	Activision	09/2005	88%	88		
13 Golden Sun: Die vergessene Epoche	Rollenspiel	Nintendo	11/2003	88%			88
14 The Rub Rabbits!	Geschicklichkeit	Sega	03/2006	88%		88	
15 Virtua Tennis: World Tour	Tennis	Sega	09/2005	88%	88		
16 Wario Ware Inc.: Minigame Mania	Geschicklichkeit	Nintendo	–	87%			87
17 Kirby: Power Paintbrush	Geschicklichkeit	Nintendo	12/2005	87%		87	
18 Wipeout Pure	Action-Rennspiel	Sony	09/2005	87%	87		
19 Animal Crossing: Wild World	Lebenssimulation	Nintendo	04/2006	87%		87	
20 Yoshi's Island DS	Jump'n'Run	Nintendo	12/2006	86%			86

■ **Neuenteiger:** Wir kennzeichnen: Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet werden.

■ **Abwertung:** Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.

AKTUELL

PORTABLES VERGNÜGEN: DIE NEUESTEN TRENDS UND SPIELE AUS DER HANDHELD-WELT



Diese Songs sind dabei

ELITE BEAT AGENTS

► Lange Zeit galt das schräge Musikspiel "Osu! Tatakae! Ouendan" als Import-Geheimtipp für den Nintendo DS. Als "Elite Beat Agents" ist nun eine an den westlichen Markt angepasste Version in den USA erschienen. Ein

Deutschland-Start ist bisher nicht offiziell angekündigt, allerdings gehen wir stark davon aus, dass Nintendo diese Perle auch bei uns bringen wird. Der ursprünglich für japanische Zocker zusammengestellte Soundtrack wurde für die U.S.-Version komplett ausgetauscht.



◀ **RHYTHMISCH:** Mit dem Stylus tippen Sie passend zur Beat der Musik farbige Symbole an.

Elite Beat Agents

Erscheint: 2007

Hersteller: Nintendo

Preis: 40 Euro

SONG	KÜNSTLER
ABC	Jackson Five
Believe	Cher
Canned Heat	Jamiroquai
Highway Star	Deep Purple
I Was Born to Love You	Queen
Jumpin' Jack Flash	Rolling Stones
La La	Ashlee Simpson
Let's Dance	David Bowie
Makes No Difference	Sum 41
Material Girl	Madonna
Rock This Town	Stray Cats
September	Earth, Wind and Fire
Sk8er Boi	Avril Lavigne
Survivor	Destiny's Child
The Anthem	Good Charlotte
Walkie Talkie Man	StereoGram
Without a Fight	Hoobastank
Y.M.C.A.	Village People
You're the Inspiration	Chicago



sehr gut

DS-NEWS

COOKING MAMA

Am 8. Dezember bringt Publisher 505 Games "Cooking Mama" nach Europa. Diese Sammlung beinhaltet 200 Minigames, bei denen sich alles ums Kochen dreht. Bei der virtuellen Zubereitung von mehr als 70 Gerichten benutzen Sie den Stylus des DS unter anderem zum Schälén, Schneiden, Raspeln und Würzen. +++

NEUES DS-MODELL

Seit dem 27. Oktober ist der DS Lite auch in der Farbe Pink erhältlich. Diese neue Edition des Handhelds soll besonders Frauen zum Kauf anregen. Die Ausstattung unterscheidet sich nicht von denen bereits erhältlicher Modelle. Die unverbindliche Preisempfehlung liegt wie gehabt bei 149 Euro. +++



VERSCHIEBUNGEN

Nintendo hat die beiden DS-Titel "Action-loop" und "Mario Slam Basketball" kurzfristig auf Januar 2007 verschoben. Wundern Sie sich also nicht, dass Sie das in der letzten Ausgabe getestete "Action-loop" noch nicht im Laden finden. Auch "Star Fox Command" erscheint leider erst Anfang 2007. +++

Rollenspiel-Riese für unterwegs

THE ELDER SCROLLS TRAVELS: OBLIVION

PSP



▲ **ANSEHNLICH:** Umgebung und Gegner sehen auch auf der PSP ganz ansprechend aus.

► Kaum zu glauben, aber wahr: Ubisoft veröffentlicht im Frühjahr 2007 eine PSP-Version des Edel-Rollenspiels "Oblivion". Allerdings erwartet uns keine Umsetzung der PC- und Xbox360-Fassung – was bei deren riesiger Spielwelt technisch wohl unmöglich gewesen wäre. Stattdessen ist das Spiel in mehrere Levels und Dungeons aufgeteilt.



The Elder Scrolls Travels: Oblivion Hersteller: Ubisoft

Erscheint: 1. Quartal 2007

Preis: 50 Euro

Sci-Fi-Kult

STAR WARS: LETHAL ALLIANCE

PSP DS

► Auf PSP und DS erscheint im Dezember ein neuer "Star Wars"-Titel. "Lethal Alliance" spielt zwischen den Filmespielen III und IV. Sie übernehmen die Rolle von Twi'lek Rianna Saren, die von ihrem Droiden Zeeo begleitet wird. Im Auftrag der Rebellenallianz müssen Sie die dunklen Pläne des Imperiums aufdecken, das am berühmtesten Todesstern schraubt. Fans freuen sich auf viele bekannte Figuren und Schauplätze.

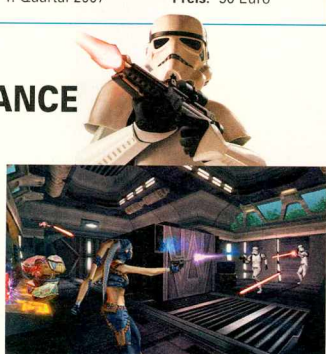


Star Wars: Lethal Alliance

Erscheint: Dezember 2006

Hersteller: Ubisoft

Preis: 40 – 50 Euro



▲ **KÄMPFERISCH:** Die Heldin Rianna pustet mit dem Blaster die anrückenden Sturmtruppen weg.

GAMES AKTUELL

**MIT MINI-ABO
ÜBER
30 % SPAREN!**



**3 AUSGABEN FÜR
NUR 6 EURO TESTEN!**



+ GRATIS-GESCHENK

**Karte ausfüllen und
gleich heute noch
abschicken!**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: **(++49) 0931/41 70 434**
(Mo. 8-18 Uhr, Fr. 9-15 Uhr)

Fax: **(++49) 0931/41 70 179**

E-Mail: **abo@gamesaktuell.de**

Web: **www.gamesaktuell.de**

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur €2,00 statt €2,99 pro Ausgabe
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Ich bin der neue Abonnent:

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

Zahlungsweise:

☐ per Bankbuchung

(nur in Deutschland möglich)

☐ gegen Rechnung

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte

☐ VISA

☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer

3-stellige Profiteiler

Widerrufsrecht: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 14 Tagen (Datum des Poststempels) bei Games Aktuell Abo-Service, c/o DataM-Services GmbH, Postfach 9181, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Das Frist beginnt mit der Abgabe dieser Bestellung.

Datum Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)

☐ Ja, ich will Games Aktuell im Mini-Abo testen

Ich bestelle Games Aktuell (3 Ausgaben im Mini-Abo) zum Vorteilspreis von nur € 6,00. Sollte ich eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören lassen, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus (12 Ausgaben) für € 33,60 (Österreich € 36,00, Schweiz sfr. 69,00, restliches Ausland auf Anfrage).

VGM126

Zu meinem Mini-Abonnement wähle ich folgendes Gratis-Geschenk, das ich auf jeden Fall behalten darf:

■ Design-Taschenlampe



■ Games Aktuell-Schlüsselband



Porto
zahlt
Empfänger

Antwort

**GAMES
AKTUELL**

Games Aktuell Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161

97091 Würzburg

Verlag: CyPress GmbH, Main-Planck-Str. 13, 97084 Hünfeld, Tel.: (0049) 0931/40091-0, Fax: (0049) 0931/40091-15, E-Mail: power@cyPress.de, Registereinschreibungsamt Würzburg, HRB 1817, Geschäftsführer: Alessandro de Buchanovis, Abrechnung: DataM-Services GmbH, Postfach 91, 97074 Würzburg, Tel.: (0049) 0931/4170-01, Fax: (0049) 4170-499, E-Mail: info@dataM-services.de, Geschäftsführer: Sigrid Sieber

TEST

GAMES FÜR DIE MOBILE GENERATION: NEUHEITEN FÜR PSP UND DS IM TEST

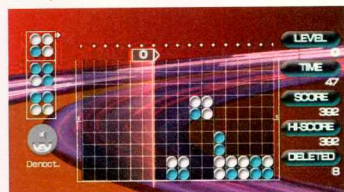


LUMINES II

Was "Tetris" für Nintendos Game Boy war, ist "Lumines" für Sonys PSP: Kein Handheld-Zocker kommt an der genialen Klötzchenknobelei vorbei! Nun steht endlich der zweite Teil des cleveren Digi-Denkports in den deutschen Läden. Die prall gefüllte UMD bringt eine ganze Wagenladung frischer Spielmodi mit. Solisten ackern sich heuer durch brandneue Missionen (Beispiel: "Bauen Sie 150

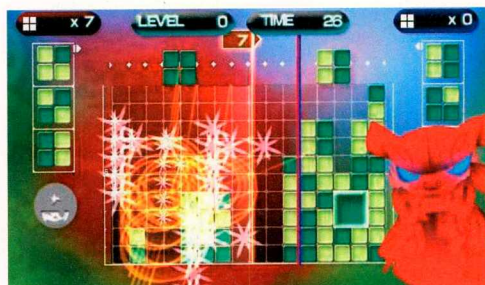
Quadrate in drei Minuten ab!"), wählen Sie aus drei verschiedenen Schwierigkeitsstufen oder stellen Sie sich in einem Editor eine eigene Songliste zusammen. In musikalischer Hinsicht dürfen Sie sich auf eine Hand voll lizenzierte Lieder (u.a. von den Black Eyed Peas und Hoobastad) freuen – allesamt

CYNAMITE.DE
my entertainment network
Video-Interview mit dem Lumines-Erfinder Tetsuya Mizuguchi!



▲ **NACHGEDACHT!** Sie müssen jedes Quadrat, das von oben herab fällt, farblich passend einbauen.

inklusive Originalvideo! Was zählt, ist aber der Spielablauf, und der ist nach wie vor genial und simpel. Bunte Quadrate bilden? Das kann jeder – und hier macht das auch jedem Spaß! Wie schon Teils eins ist "Lumines II" ein Hit! **tk ■**



▲ **AUFGEPASST!** Im turbulenten Zweispieler-Modus bleibt Ihnen keine Zeit zum Verschaulen, denn schon wenige Fehler können Sie den Sieg kosten.

WERTUNG

PSP	Termin: erhältlich	Preis: 40 Euro
GUT	Genre: Denkspiel	USK: frei
▲ Geniales Spielprinzip	Hersteller: Buena Vista Games	
▲ Viele neue Modi		
SCHLECHT		
▼ Im Kern unverändert		
▼ Kein Online-Modus		
	GRAFIK	90%
	SOUND	88%
	STEUERUNG	85%
	MEHRSPIELER	81%
	LOKAL 2-4, ONLINE: 2-32	
		sehr gut
		88%



MEDAL OF HONOR: HEROES

In der "Medal of Honor"-Serie erscheinen seit 1999 Ego-Shooter vor dem Hintergrund des Zweiten Weltkriegs. Fast alle nennenswerten Systeme wurden bislang mit Episoden bedacht, nur die Handhelds hat man stiefmütterlich behandelt. Diese Zeiten sind jetzt vorbei!

FRONTKAMPF FÜR UNTERWEGS

Den Untertitel "Heroes" trägt das PSP-"MoH" nicht ohne Grund: Drei aus den Heimversionen bekannte Helden sind als spielbare Charaktere dabei. So schlägt sich Lieutenant Jimmy Patterson durch die gegnerischen Stellungen in Holland. Während Sergeant John Baker den Feind an der italienischen Küste sabotiert und Lieutenant William Holt in der Schlacht in den

Ardennen noch offene Aufträge erledigt. Die Einzelspieler-Missionen umfassen Haupt- und Nebenziele. Erst wenn Sie alle Hauptaufgaben erfüllt haben, können Sie einen Level verlassen und den nächsten Front-Einsatz starten.

Außerdem weist "Heroes" sechs verschiedene Multiplayer-Modi auf. Unter anderem dürfen bis zu 32 Spieler über die Wireless-Funktion gegeneinander antreten. Dabei stehen 15 verschiedene Karten zur Wahl. Cool ist es auch, mit bis zu acht Freunden ein lokales Ad-hoc-Spiel zu starten. In den Mehrspieler-Varianten stehen mehr als 20 klassische Charaktere der "MoH"-Serie Gewehr bei Fuß.

Leider ist die Steuerung etwas langsam und für Genre-Einsteiger gewöhnungsbedürftig. Allerdings bleibt der Schwierigkeitsgrad immer fair, sodass dieses Manko nur einen harmlosen Streifschuss darstellt. **sh ■**



▲ **EXPLOSIV:** Mit einer gut platzierten Granate können Sie selbst geschützte Feindstellungen ausräuchern.



▲ **OFFENSIV:** In den schneebedeckten Ardennen gibt es kaum Verstecke – also stürmen Sie mutig drauflos!

WERTUNG

PSP	Termin: erhältlich	Preis: 50 Euro
GUT	Genre: Ego-Shooter	USK: ab 18
▲ Dichte Atmosphäre	Hersteller: Electronic Arts	★★★★★ sehr gut SPIELSPASS 85%
▲ Mehrspieler-Modi		
▲ Solide Grafik		
SCHLECHT		
▼ Träge Steuerung		
	GRAFIK	78%
	SOUND	85%
	STEUERUNG	74%
	MEHRSPIELER	86%
	LOKAL 2-4, ONLINE: 2-32	



YOSHI'S ISLAND DS

Endlich ist es da: Die Erwartungen an "Yoshi's Island DS" waren extrem hoch. Schließlich gehört der in 16-Bit-Zeiten erschienene Erstling immer noch zu den besten 2D-Hüpfspielen. Der zweite Teil übernimmt dessen Konzept nahezu unverändert: Es erwartet Sie also klassische Jump'n'Run-Action in wunderbar charmanten Welten. Allerdings können Sie auf dem Rücken des grünen Urzeit-Viechs diesmal nicht nur Baby-Mario, sondern auch Mini-Varianten von Peach, Donkey Kong und weiteren Nintendo-Charakteren tragen.



▲ **MÖRRIACHER MIESLING:** Dieses Monster taucht aus der Lava auf. Schnell mit Eiern beschießen!



Das sorgt nicht nur optisch für Abwechslung, sondern ist auch spielerisch von Bedeutung: Schließlich ändern sich Ihre Aktionsmöglichkeiten mit jedem Charakter. So hat beispielsweise Peach einen Schirm dabei, der es Ihnen möglich macht, sich von Windböen durch die Luft tragen zu lassen. Donkey Kong hingegen ist ein Klettermaxe, der sich behände durch die Levels schwingt.

Das eigentliche Durchspielen ist nicht allzu schwer, der Reiz liegt vielmehr im Sammeln aller versteckten Münzen und Blumen. Das Leveldesign ist ähnlich gut gelungen wie im Vorgänger, an den

genialen Genrekönig "New Super Mario Bros." kommt "Yoshi's Island 2" aber nicht ganz ran. Für unsere Hit-Auszeichnung reicht es trotzdem. **fk** ■



▲ **HÜPFENDER HELFER:** Das süße Känguru trägt Yoshi und die Begleiter liebend gerne durch die Lüfte.

WERTUNG

DS

GUT

- ▲ Perfekte Steuerung
- ▲ Neue Charaktere
- ▲ Sagenhaft niedrig

SCHLECHT

- ▼ Dem Erstling sehr ähnlich

Termin: 01.12.2009
Genre: Jump'n'Run
Hersteller: Nintendo

Preis: 49 Euro
USK: frei



sehr gut
SPIELSPASS
86%

KILLZONE: LIBERATION

Das PSP-"Killzone" hat mit seinem PS2-Ego-Shooter-Bruder nicht viel gemeinsam. Zwar befehlen Sie auch hier den ISA-Soldaten Templar, allerdings lenken Sie ihn aus einer Schräg-von-oben-Perspektive durchs Feindesland. In insgesamt 16 Missionen ballern Sie sich durch grafisch ansprechende Areale, die bei den seltenen Zooms allerdings grobe Texturen offenbaren. Dem Gesamteindruck schadet das zum Glück kaum – nicht zuletzt dank des guten Soundtracks kommt eine klasse Atmosphäre auf.

ZWISCHENHEAD

Ein wenig Taktik bringen die KI-Mitstreiter ins Spiel, so auch Templars Freund Rico. Ihre Begleiter kämpfen selbständig, allerdings können Sie sie auch manuell zu bestimmten Zielpunkten schicken. Mit vereinten Kräften und natürlich mit einem beständig wachsenden Waffenarsenal heizen Sie den kreuzbösen Helghast-Häschern ein. Diverse Granaten und C4 für besonders hartnäckige Hindernisse komplettieren die Ausrüstung.

In den ersten Missionen funktioniert "Killzone: Liberation" prächtig, doch schon bald machen Ihnen die Schwächen im Zielsystem einen Strich durch die Retter-Rechnung: Gerade wenn mehrere Feinde auf dem Bildschirm zu sehen sind, fällt das Zielen schwer. Da der Schwierigkeitsgrad im Spielverlauf merklich ansteigt, kommt hier und dort Frust auf. Abseits der Einzelspieler-Kampagne warten einige Mehrspieler-Modi



▲ **STRASSENSPERRE:** Hin und wieder bekommen Sie es mit richtig dicken Endgegnern zu tun.



▲ **WEGWEISER:** Bei Bedarf blenden Sie diese Linien ein, zu denen Sie Ihre Kollegen dann schicken können.

WERTUNG

PSP

GUT

- ▲ Neues Konzept
- ▲ Stimmig inszeniert

SCHLECHT

- ▼ Fummeliges Zielen
- ▼ Knackig schwer

Termin: erhältlich
Genre: Action
Hersteller: Sony

Preis: 50 Euro
USK: ab 16



gut
SPIELSPASS
78%

PHOENIX WRIGHT: ACE ATTORNEY

Es tagt der hohe Games-Aktuell-Gerichtshof. In der heutigen Verhandlung beschäftigen wir uns mit dem Anwalts-Abenteuer 'Phoenix Wright: Ace Attorney'. Erster Anklagepunkt: Das Spiel hat sich der mutwilligen Verspätung schuldig gemacht (in den USA ist es bereits vor einem Jahr erschienen). Allerdings gelten mildernde Umstände, denn die Bildschirmtexte wurden vorzüglich übersetzt – so kommt der bizarre Humor toll



rüber. Außerdem versichert unser Kronzeuge in einer eidesstattlichen Erklärung, dass die Story des Textabenteuers für 15 unterhaltensame Spielstunden sorgt und dass alle Bitmap-Figuren vor Charme fast platzen. Im Kreuzverhör hat der Befragte jedoch auch einige Fehler gestanden: So nerven beispielsweise einige Rätsel mit abstrusen Auflösungen. Weiterhin wird der Touchscreen des DS erst im fünften und letzten Fall (also Level) gebührend genutzt. Man merkt dem Spiel seine GBA-Herkunft also etwas an.

DIE URTEILSVERKÜNDUNG

Damit endet unsere Beweisaufnahme. Im Namen des Zockervolks ergeht folgendes Urteil: 'Phoenix Wright' hat sich nichts Gravierendes zu Schulden kommen lassen und wird deshalb zu einer hohen Spielspaß-Wertung verurteilt – eine Revision ist ausgeschlossen. **tk** ■



POKÉMON MYSTERY DUNGEON: TEAM BLAU



▲ **PUTZIG:** Pokémon Pikachu und sein kleiner Teamkollege.

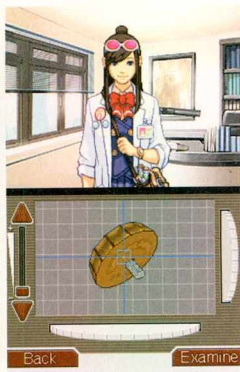
Im ersten Pokémon-RPG für den DS erwachen Sie als Taschenmonster in der Welt der Knuddelviecher. Sie ackern sich durch zufällig generierte Areale, die allesamt recht unspannend aufgebaut sind, und sammeln durch simple Kämpfe weitere Pokémon. Die Tiefe der "richtigen" Pokémon-Rollenspiele finden Sie hier nicht wieder, und auch die Technik liegt nicht auf DS-Niveau. Kein Wunder, schließlich gibt's den Titel in identischer Ausführung als 'Team Rot' auch für den GBA. Ganz nett sind die Verbindungsmöglichkeiten zwischen zwei Spielern. Hardcore-Pokémonisten zocken mal rein. **fk** ■

WERTUNG

DS	Termin: erhältlich	Preis: 40 Euro
GUT	Genre: Rollenspiel	USK: frei
▲ Viele Pokémon	Hersteller: Nintendo	
▲ Link-Funktion		
SCHLECHT	GRAFIK: 56%	
▼ Öde Dungeons	SOUND: 60%	
▼ Lahme Kämpfe	STEUERUNG: 78%	
	MEHRSPIELER: -	
	befriedigend	
	SPIELSPASS	
	68%	



▲ **UNDURCHSICHTIG:** Wer so nett lächelt wie dieser Typ, der kann doch kein Lügner sein. Oder etwa doch?



▲ **DETEKTIVISCH:** Im letzten Fall des Spiels müssen Sie den Touchscreen nutzen, um vor Gericht zu gewinnen.

WERTUNG

DS	Termin: 24.11.2006	Preis: 40 Euro
GUT	Genre: Adventure	USK: frei
▲ Brillante Story	Hersteller: Nintendo	
▲ Innovative Thematik		
SCHLECHT	GRAFIK: 71%	
▼ Nichts für Ungeduldige	SOUND: 70%	
▼ Einige wirre Rätsel	STEUERUNG: 80%	
	MEHRSPIELER: -	
	gut	
	SPIELSPASS	
	82%	

CAPCOM CLASSICS COLLECTION RELOADED

Capcom hat ein weiteres Mal im Archiv gekramt und bringt mit 'Reloaded' die zweite Oldie-Sammlung für die PSP. Das Aufgebot ist stark: Knapp 20 Titel sind dabei, darunter berühmte Namen wie die Grusel-Gaudi "Ghosts'n Goblins", der Prügel-OPA "Street Fighter 2" oder die Action-orgie "Commando". Die Klassiker werden ordentlich emuliert, nur selten stören grafische Unsauberkeiten. Beim Zocken verdienen Sie Münzen, die Sie dann in erfreulich viele Goodies wie Artworks und Musikstücke investieren. **fk** ■



▲ **KLOPPER-KINGS:** Die beiden "Street Fighter 2"-Recken Ryu und Blanka.

WERTUNG

PSP	Termin: erhältlich	Preis: 30 Euro
GUT	Genre: Action	USK: ab 12
▲ Klasse Oldies	Hersteller: Capcom	
▲ Viele Boni		
SCHLECHT	GRAFIK: 53%	
▼ Lange Ladezeiten	SOUND: 64%	
▼ Grafische Mängel	STEUERUNG: 84%	
	MEHRSPIELER: 80%	
	gut	
	SPIELSPASS	
	82	

HARDWARE

HIER FINDEN SIE INTERESSANTES ZUBEHÖR UND NEUE HARDWARE FÜR KONSOLEN UND PC.

HARDWARE-NEWS

XBOX360 JETZT MIT 1080P

Seit dem jüngsten Xbox-Live-Update ist die Xbox360 in der Lage, Videos und Spiele in einer Auflösung von 1080p auszugeben. Bislang nutzt jedoch noch kein Xbox360-Spiel diese so genannte Full-HD-Auflösung. ++

PLAYSTATION3 MIT HOHEM STROMVERBRAUCH?

Bekanntlich arbeitet in der PlayStation3 ein Cell-Prozessor mit sieben Prozessorkernen. Es ist anzunehmen, dass der Stromhunger der Konsole sehr groß sein wird. Angeblich soll das Netzteil der PS3 satte 380 Watt ziehen, also mehr als doppelt so viel wie die Xbox360 (160 Watt). Im Vergleich zur PlayStation2 wäre der Verbrauch sogar mehr als acht Mal so hoch. Und das bei unseren Strompreisen... ++

◀ **HUNGRIG:** Die PS3 scheint ein Stromfresser zu werden.

TASCHE FÜR NINTENDO WII

Wer seine neue Nintendo-Konsole gleich mal zu seinen Freunden mitnehmen will, transportiert sie am besten in einer speziellen Wii-Tasche. Die NW 180 von Bigben ist mit einem dekorativen Wii-Logo versehen und bietet reichlich Platz für Konsole und Zubehör. Der Preis für die Nylontasche ist mit 50 Euro aber ganz schön happig. ++

◀ **STATUS-SYMBOL:** In der Wii-Tasche transportiert man seine neue Konsole standesgemäß.

PRÄZISE SPIELERMAUS

Der in der letzten Games Aktuell vorgestellte HeadShot Controller von Fanatic ist mittlerweile über die Website www.forceshock.com für rund 100 Euro zu beziehen. Leider ist das Prüfmuster knapp an dieser Ausgabe vorbeigeschrammt. Daher reichen wir den ausführlichen Test der Spielermaus in der nächsten Games Aktuell nach. ++

▶ **AUSGEKLÜGELT:** Die Profi-maus soll absolut präzise arbeiten.

Neuaufgabe des beliebten 5.1-Sets

TEUFEL CONCEPT E2

PC PS2 PS3 Xbox Xbox360 GameCable Wii

Teufel hat die Ausstattung des Concept E2 erweitert. Dem Set liegt nun eine Infrarot-Fernbedienung bei. Damit justieren Sie separat die Lautstärke für Front-, Rear- und Center-Speaker sowie für den Subwoofer. Zudem können Sie zwischen den beiden Eingängen hin und her schalten – anders als beim Vorgänger dürfen Sie nämlich nun zwei Geräte gleichzeitig anstöpseln, etwa PC und Xbox360.

HÄRTESTEST

Die Rezeptur für unseren Härtestest enthält neben dem 5.1-Set eine Xbox360, den Kriegs-Shooter "Call of Duty 3" sowie Teufels neue Decoderstation 3. Daran schließen wir die Konsole mit einem optischen Kabel an und erhalten einen perfekten Dolby-Digital-Sound. Der 265-Watt-Verstärker im Subwoofer erzeugt selbst in größeren Wohnzimmern eine brachiale Klangkulisse. Kugeln pfeifen quer durch den Raum, bei jeder Explosion lässt der Tieftöner den Boden erbeben. Einzige die etwas zu dünne Stimmwiedergabe kratzt am für die Preisklasse perfekten Gesamteindruck.

Frische Bags für Nintendos Handheld

TASCHEN FÜR DS LITE

DS DS Lite

Bigbens neue Taschen für den DS Lite kommen mit offizieller Nintendo-Lizenz. Es gibt sie im schlichten unifarbenen Look oder in speziellen "Nintendos"- und "Super Mario"-Designs. Die Täschchen sind gut gepolstert und haben ein Außenfach. Unpraktisch ist nur die transparente Innentasche. Diese soll das Spielen mit dem DS innerhalb der Tasche ermöglichen, stört aber einfach nur. **Fazit: Gutes Tragerl mit sinnlosem Innenleben.**

▶ **OFFIZIELL:** Klempner Mario grinst von der Tasche aus Nintendos Kollektion herab.



DS-Lite-Taschen Preis: 12 bis 15 Euro

Hersteller: Bigben

www.bigben-interactive.de

Praxistest ★★★★★

Verarbeitung ★★★★★

★★★★★

gut

▶ **KOMPAKT:** Das Set braucht nicht viel Platz, die Standfüße sind separat erhältlich.



Neben der Fernbedienung liegen dem Set noch 30 Meter Lautsprecherkabel, drei Cinchstrippen sowie drei Y-Adapter bei. Das Concept E2 kostet schmale 129 Euro. Die Decoderstation 3 ist für denselben Preis zu haben. Im Bundle spart man gegenüber dem Einzelkauf 19 Euro. **Fazit: Hervorragendes 5.1-Set mit sensationellem Preis-Leistungs-Verhältnis.**

Teufel Concept E2

Preis: 129 Euro

Hersteller: Teufel

www.teufel.de

Praxistest

★★★★★

Verarbeitung

★★★★★

★★★★★ **sehr gut**

Alles senkrecht

4 IN 1 CHARGING STAND

Xbox360

Wer seine Xbox360 gerne hinstellen will, sollte sich diesen Ständer mal genauer anschauen. Er hält die Konsole in aufrechter Position und kühlt sie von unten durch zwei leise Ventilatoren. Leider wird die Xbox360 nicht festgeklammert, es besteht also weiterhin Kippgefahr. Neben der Konsole findet die Original-Remote Platz. Auf der anderen Seite laden Sie den beiliegenden Akku-Pack auf. Strom bezieht der Ständer per USB-Verbindung von der Konsole. **Fazit: Vielseitig und preiswert!**



▶ **UNIVERSELL:** Der kühlende Ständer lädt zusätzlich den beiliegenden Akku-Pack auf.

4 in 1 Charging Stand

Preis: ca. 25 Euro

Hersteller: Mad Catz

www.madcatz.de

Praxistest

★★★★★

Verarbeitung

★★★★★

★★★★★

gut

Lautsprecher für die PSP

RAINBOW SPEAKERS

Die Auswahl an PSP-Boxensets ist mittlerweile recht groß. Mit Lautsprechern im Regenbogendesign möchte sich Bigben nun von der Masse abheben. Optisch gelingt dies ohne Zweifel, egal ob man die schwarze oder die weiße Ausführung wählt. Die PSP wird dabei von vier Lautsprechern umrahmt. Mit einer zweiten Halterung lässt sich alternativ ein iPod betreiben. Ein entsprechendes Kabel liegt bei.

Strom beziehen die Lautsprecher vom PSP-Ladegerät oder von vier AAA-Batterien (nicht enthalten). Über eine kleine Infrarot-Fernbedienung justieren Sie die Lautstärke oder springen zum nächsten Kapitel. Das Boxen-Set lässt sich in der mitgelieferten Tasche verstauen. So schick das Set auch ist, der Klang lässt sehr zu wünschen übrig. Die Höhen werden zu stark betont und die Bassanteile sind kaum wahrnehmbar. Musik und Film-Sound klingen eher dünn, Stimmen unnatürlich. **Fazit: Schicker als Konkurrenz-Boxen, aber klanglich merklich schlechter.**



▲ **SCHICK:** Die Lautsprecher sind kreisförmig angeordnet.

Rainbow Speakers

Preis: ca. 50 Euro

Hersteller: Bigben Interactive

www.bigben-interactive.de

Praxistest ★★★★★

Verarbeitung ★★★★★



Funk-Gitarre für die PS2

FREEDOM V WIRELESS GUITAR CONTROLLER

Vom U.S.-Hersteller The Ant Commandos kommt diese kabellose Gitarre für den PS2-Hit "Guitar Hero". Bei uns ist die Klampfe noch nicht erhältlich, Sie können sie aber auf www.theguitarmania.com in den USA bestellen. Dann kommen zum Preis von rund 40 Dollar je nach Lieferart noch Versandkosten hinzu.

In Flying-V-Bauform und mit ansprechender Farbgebung macht die Gitarre optisch einiges her. Vier Batterien liefern Strom, die kabellose Verbindung zur PS2 klappt ohne Aussetzer und Verzögerungen. Anschlagwippe und Tremoloarm sind gelungen, und auch die im Gehäuse versenkte Starttaste ist clever – so ruft man nicht versehentlich das Pausenmenü auf. Großes Manko sind die Bundtasten: Sie stehen weiter aus dem Gehäuse heraus als beim Original und lassen einen deutlichen Druckpunkt vermissen. Mit der Zeit gewöhnt man sich zwar daran, aber man fühlt sich nie so sicher wie mit der Standardgitarre. **Fazit: Attraktive Klampfe, doch die Tasten bräuchten noch Feintuning.**



▲ **FUNKY:** Die kabellose Gitarre hebt sich optisch vom Standard ab.

Freedom V Wireless Guitar Controller

Preis: ca. 40 Euro

Hersteller: The Ant Commandos

www.theguitarmania.com

Praxistest ★★★★★

Verarbeitung ★★★★★



Gamer-Tastatur

RAZER TARANTULA

Maus-Hersteller Razer ergänzt sein Sortiment um eine wertige Gamer-Tastatur. Anders als bei den meisten Konkurrenz-Keyboards können Sie hier zehn Tastenbefehle gleichzeitig abschicken – besonders interessant für Hardcore-Strategie-Spieler.

Der Tastatur mit Klavierlack-Finish liegt eine eigene Software bei, mit der man jede Taste einzeln programmieren kann. Auch nützliche Makros sind möglich. Ende November erscheint die Tarantula für 120 Euro.



▲ **GAMER-KEYBOARD:** Die Tasten am Rand und das Razer-Logo sind blau beleuchtet.

Razer Tarantula

Preis: ca. 120 Euro

Hersteller: Razer

www.razerzone.com

GRAFIKKARTEN-TIPPS

Für jeden Geldbeutel die richtige Karte: Wir haben empfehlenswerte Grafikchips in vier Preisklassen für Sie zusammengestellt.



KARTEN BIS 150 EURO

Im Einstiegsbereich bis 150 Euro legen wir Ihnen Karten mit GeForce 7600 GT-Chip ans Herz. Die bieten ein gutes Preis-Leistungs-Verhältnis und halten bei neuen Spielen mit.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 7600 GT	Radeon X1650 Pro
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256 MB	256 MB
Preis	130 bis 150 Euro	110 bis 140 Euro
Leistung	BEFRIEDIGEND	BEFRIEDIGEND

KARTEN BIS 250 EURO

In der Mittelklasse gibt es viele Grafikchips, die gute Bildwiederholungsraten bieten. Unser Tipp ist hier ATIs X1950 Pro.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 7900 GT	X1950 Pro
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256 MB	256/512 MB
Preis	220 bis 250 Euro	210 bis 250 Euro
Leistung	GUT	GUT

KARTEN BIS 400 EURO

In dieser Preisklasse finden Sie enorm leistungsfähige Bildspender, die auch auf lange Sicht über genügend Leistungsreserven verfügen. Wir empfehlen aktuell eine GeForce 7950 GT.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 7950 GT	X1950 XTX
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	512 MB	512 MB
Preis	250 bis 330 Euro	380 bis 400 Euro
Leistung	GUT BIS SEHR GUT	GUT BIS SEHR GUT

KARTEN AB 400 EURO

Auf der nach oben offenen Preisskala tummeln sich enorm potente Grafikkarten – zu astronomischen Preisen. Ein Kompromiss aus Preis und Performance ist die ATI X1950 XTX.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 7950 GX2	X1950 XTX
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	512 MB/1 GB	512 MB
Preis	480 bis 540 Euro	410 bis 600 Euro
Leistung	SEHR GUT	SEHR GUT

SO ENTDECKEN SIE VERSTECKTE LEBEN, ZUSÄTZLICHE LEVELS UND VIELES MEHR

PSP

Achtung! Einige Cheats können nicht mehr rückgängig gemacht werden! Das bedeutet, der Effekt bleibt dauerhaft erhalten, wenn Sie mit aktivierten Cheats den Spielstand sichern. Ihr Speicherstand ist dann unter Umständen nicht mehr zu gebrauchen. Probieren Sie daher die Cheats erst aus, nachdem Sie gesichert haben!

Eingabe: Alle Cheats werden im Spielverlauf eingegeben. Sie müssen nicht pausieren. Korrekt eingegebene Cheats quittiert das Spiel mit einer kurzen Einblendung. Klappt es nicht auf Anhieb, müssen Sie die Eingabegeschwindigkeit verändern.

Sollten Sie noch keinen Körperpanzer haben, holen Sie sich auf diesem Weg einen. Dieser Cheat kann unendlich oft wiederholt werden.

Dieser Cheat kann unendlich oft eingegeben werden.

Der Cheat kann mehrfach eingegeben werden und füllt das Konto bei Bedarf bis zum Anschlag auf.

Sie hätten gerne ein breites Waffen-Sortiment? Nun, kein Problem, jeder der drei Waffen-Cheats zaubert eine andere Auswahl ins Inventar. (Bild 01)

Dieser Cheat verhindert, dass Sternchen in Ihre Fahndungsanzeige gelangen. Sie können fortan (fast) alles tun, was Sie wollen.

Immer, wenn Sie diese Tastenkombination eingeben, wandern zwei Sternchen auf Ihre Fahndungsanzeige. Geben Sie den Cheat dreimal ein, wird es also richtig gefährlich für Sie.

Der Cheat "Fahndungslevel abschalten" neutralisiert die Wirkung übrigens sofort wieder. Haben Sie den Fahndungslevel also zunächst nach oben geschraubt, um ihn dann schlagartig wieder auf null zu setzen, lassen sofort alle Polizisten und Einsatzkräfte von Ihnen ab. Dabei verbleiben die Einsatzfahrzeuge in Ihrer Nähe. Auf diesem Weg kommen Sie problemlos an einen gepanzerten SWAT-Wagen – super!



Es dauert einige Zeit, bis dieser Cheat Wirkung zeigt.

Es dauert einige Zeit, bis dieser Cheat Wirkung zeigt.

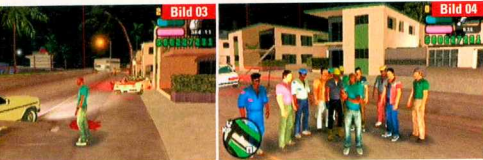
Es dauert einige Zeit, bis dieser Cheat Wirkung zeigt.

Achtung! Bevor Sie den Cheat eingeben, sollten Sie auf jeden Fall in die
Deckung gehen! Andernfalls könnte Sie die Explosion eines neben Ihnen
stehenden Fahrzeugs verletzen.

Geben Sie den Cheat mehrfach ein, verstärkt sich der Effekt.

Dieser Cheat verlangsamt das Spiel merklich. Er kann mehrmals hintereinander eingegeben werden. Der vorherige Cheat "Speedy Gonzales" neutralisiert seine Wirkung wieder.

Auch in "Vice City Stories" gibt es Panzer. Dieser Cheat zaubert den gefürchteten Rhino ins Spiel. Er lässt sich wie ein Auto steuern. Mit feuern Sie die Kanone ab und mit und bewegen Sie den Geschützturm. Sie können damit sogar die Bürgerwehr-Missionen starten.



ALLE FAHRZEUGE SCHWARZ EINFÄRBN

Es dauert einige Zeit, bis der Cheat Wirkung zeigt. Nach und nach generiert das Spiel nur noch Fahrzeuge, die schwarz lackiert sind. (Bild 02)

..... L R L R + + + +

ALLE FAHRZEUGE VERCHROMEN

Es dauert einige Zeit, bis der Cheat Wirkung zeigt. Nach und nach generiert das Spiel nur noch Fahrzeuge, deren Lackierung einen schicken Chromeffekt aufweist. + + + + + + + +

VERRÜCKTE AUTOFAHRER

Dieser Cheat bewirkt, dass alle Autofahrer absolut rücksichtslos herumfahren. Teilweise bauen sie sogar Unfälle. (Bild 03) + + + + + + + +

ALTHEEREN

Nach Eingabe des Cheats folgen Ihnen ab sofort alle Männer, die in Ihrer Nähe herumlaufen. (Bild 04) + L + L + L + L + L + L +

BESSERES FAHRZEUGHANDLING

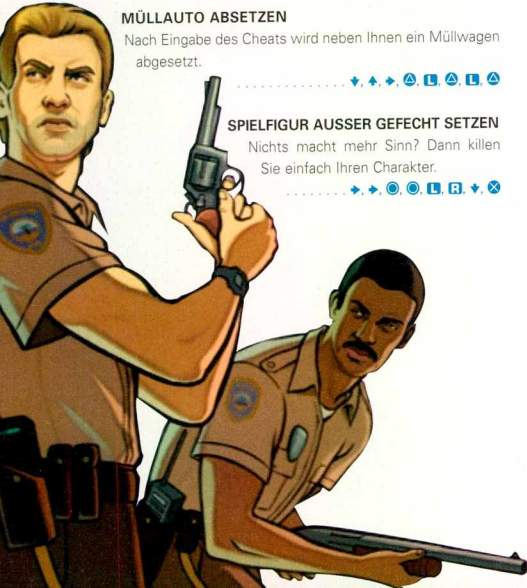
..... + + + + L R + + + +

MÜLLAUTO ABSETZEN

Nach Eingabe des Cheats wird neben Ihnen ein Müllwagen abgesetzt. + + + + + + + +

SPIELFIGUR AUSSER GEFECHT SETZEN

Nichts macht mehr Sinn? Dann killen Sie einfach Ihren Charakter. + + + + + + + +



WWE SMACKDOWN! VS RAW 2007

PS2

Xbox 360

ALLGEMEINE TIPPS

Gut oder böse? In "WWE SmackDown! vs. RAW 2007" müssen Sie Position beziehen. Sind Sie Publikumsliebbling oder Buhmann? Wählen Sie einen "cleanen" Wrestler (also einen guten), müssen Sie Ihren Gegner ständig unter Druck setzen. Schöne Aktionsfolgen, Moves aus dem Lauf heraus oder vom Seil herab lassen die Fans jubeln. Zudem dürfen Sie dieselben Würfe nicht häufiger als drei Mal im Match zeigen. Sonst sind Ihre Anhänger gelangweilt. Besonders effektiv: Helden wie The Rock, Triple H oder Hulk Hogan besitzen hohe Charismawerte. Posieren Sie einige Male und schon haben Sie Ihren Finisher zusammen.

Suchen Sie sich hingegen einen Superstar mit dem Attribut "dirty" (also böse) aus, können Sie getrost Ihren niederen Instinkten folgen. Lösen Sie Haltegriffe auch dann nicht, wenn Ihr Gegner das Seil erreicht hat. Lockern Sie außerdem die Schaumstoffpolster in den Ecken und hämmern Sie Ihren Widersacher anschließend gegen den bloßen Stahl. Beschweren Sie sich außerdem oft genug beim Ringrichter, werden Sie die Fans bestimmt lassen. So soll es sein! Unerlaubter Einsatz von Gegenständen oder Tiefschlägen runden den perfekten Kampf eines Ringschurken ab.

Vorsicht, bissiger Ringrichter! Wenn Sie unerlaubte Gegenstände einsetzen wollen, müssen Sie zuvor den Ringrichter ausschalten. Aber Achtung: Hauen Sie das arme Streifenhörnchen nicht zu oft um. Nicht nur, dass er sich lautstark über eure Attacken beschwert, er kann Sie auch disqualifizieren. Solche unnötigen Niederlagen sind besonders beim Freispielen von Extras ärgerlich.

Langsamer Start. Das neue Kampfsystem setzt auf mehr Realismus und Taktik. Daher können Sie zu Beginn eines Kampfes keine schweren Grapples einsetzen. Ihre Gegner werden diese Versuche gnadenlos auskontern und sehr schnell einen Finishing-Move gewinnen. Setzen Sie daher lediglich auf leichte Aktionen und längere Haltegriffe am Boden. Ist dann mindestens ein Körperteil Ihres Widersachers orange eingefärbt, können Sie die schweren Geschütze auspacken.

Kurze Auszeit. Schnelle Offensiven wollen gut geplant sein, denn allzu oft geht Ihrem Wrestler nach langen Submission-Holds, Schlagserien oder heftigen Würfen die Puste aus. Rutschen Sie für kurze Atempausen am besten aus dem Ring. Dort sind Sie kein leichtes Opfer und können notfalls schnell vor Ihrem Gegner flüchten, denn KI-Widersacher rennen nur sehr selten!

Müde oder nicht? Wie erkennen Sie, ob Ihr Gegner ernsthaft angeschlagen ist? Zum einen zeigt Ihnen das kleine Männchen oben rechts an, ob Körperteile des Schurken verletzt sind. Sind etwa die Beine rot eingefärbt, humpelt der Arme nur noch durch den Ring und ist somit deutlich langsamer.

Doch Sie können seinen Zustand auch an der Körpersprache ablesen: Liegt er am Boden und streckt alle viere von sich, ist es Zeit für ein Cover. Die Chancen, dass Sie den Kampf gewinnen, stehen gut!

Waffen suchen. Gegenstände finden Sie unter dem Ring. Oben und unten liegen Stühle. Auf der linken Seite entdecken Sie den Vorschlaghammer von Triple H. Rechts hat Mick Foley seine Stacheldrahtkette abgelegt.

Verletzt kämpfen. Bei einigen Season-Mode-Matches treten Sie angeschlagen an. Das Problem: Ein paar gute Aktionen oder gar ein Finisher Ihres Widersachers, und Sie sind Geschichte. In solchen Situationen dürfen Sie schmutzig kämpfen! Versuchen Sie zunächst, das rot leuchtende Körperteil zu schützen und wieder in den orangefarbenen Bereich zu bringen. Zu diesem Zweck legen Sie eine Auszeit ein. Anschließend können Sie sich wieder normal bewegen. Es gibt aber auch Aktionen, die Ihr Gegner nicht abblocken kann. Diese können Sie beinahe beliebig oft wiederholen. Liegt Ihr Kontrahent am Boden, greifen Sie sich seine Beine. Die meisten Athleten haben an dieser Stelle einen tiefen Tritt oder einen Knie-Breaker im Arsenal. Setzen Sie diesen Move so lange ein, bis sich das Opfer nicht mehr rührt.

ALLE EXTRA-MOVE-SETS AUF EINEN BLICK

ALLE CHARAKTERWERTE DER WRESTLER

	STR	SPD	SUB	CHA	DUR	HRD	TEC	STA	GESAMT
Batista	10	6,5	7,5	8	8,5	7,5	8,5	8	89
Big Show	10	5	7,5	8	9,5	8	7	6	84
Bobby Lashley	10	7	8	6,5	8,5	7	8,5	8	87
The Boogeyman	8,5	7,5	7	9,5	7,5	8,5	6	7	85
Booker T	8,5	7,5	7	9	8	7,5	7,5	8	87
Carlito	7,5	7	7,5	9	8	8	8	7,5	86
Chavo Guerrero	7	8	8	7	7	6,5	8	8	82
Chris Benoit	8,5	7,5	10	7	8	7	9,5	8	90
Chris Masters	9,5	7	8,5	7	8	7	8	8	87
Daivari	6	8,5	6,5	8,5	6,5	7	7	8	81
Edge	8	7,5	8	8,5	8,5	9	8	8	90
Finlay	7,5	7	8	7	7,5	8,5	9	7	85
The Great Khali	10	5	7	6	9,5	7,5	6	7	81
Gregory Helms	7	8	7	7,5	7	7	8	8	82
Hardcore Holly	8	7	7,5	7	7,5	9	7,5	7	84
JBL	8,5	6	7,5	8,5	8	8,5	7,5	8,5	85
Joey Mercury	7,5	7,5	7,5	7,5	7,5	7	7,5	7,5	82
John Cena	8,5	7,5	8,5	9	8,5	7,5	8	8	90
Johnny Nitro	8	8	8	7,5	7,5	7,5	7,5	8	86
Kane	9	6	7,5	7,5	9	8,5	7,5	7,5	86
Ken Kennedy	8	7	8	8,5	7,5	7	7,5	7,5	84
Kid Kash	7	9	7	7	6,5	7,5	6,5	6,5	84
Kurt Angle	8,5	7,5	10	10	7,5	8	10	8	95
Lance Cade	7,5	6,5	7,5	7	7,5	7	7	6,5	79
Mark Henry	10	5,5	8	6	9	7,5	7	6,5	82
Matt Hardy	7	8	7,5	7,5	7	8	7,5	8	84
Mick Foley	7,5	6	8	10	9	9	7	7,5	88
Paul Burchill	7,5	7,5	7,5	8	7	7	7,5	7,5	82
Psicosis	6,5	8	6,5	7	6,5	8	8	8	81
Randy Orton	8	7,5	7,5	8,5	8	8	8,5	8	88
Rey Mysterio	6,5	10	7,5	9	7	6,5	9	10	90
Ric Flair	6,5	6,5	9,5	10	7,5	7,5	9	6,5	87
Rob Van Dam	7	8	7,5	8,5	8	9,5	8	8,5	89
Shawn Michaels	7	8	8,5	9,5	8	8	8,5	9	91
Shelton Benjamin	8	7,5	8,5	7	8	7,5	9	6	87
Snitsky	9	6	6,5	6,5	7,5	8	7	6,5	79
Super Crazy	6,5	8	7,5	7,5	6,5	7,5	7,5	8	82
Trevor Murdoch	7,5	6	7	7	7,5	7,5	7	6	77
Triple H	9	7	8,5	9,5	9	8,5	9,5	8	94
Umaga	9	6,5	7,5	7	8,5	7,5	7	7	83
The Undertaker	9	6	8,5	9	9	8	8	7,5	89
Viscera	9	5	7,5	8	8	7	6,5	6	79
Vito	7	7,5	7	7	7,5	7,5	7,5	7,5	81
William Regal	7	6	8,5	8	7	7,5	8,5	7	82
Candice Michelle	3	6	3	7,5	3	3	4,5	5	52
Jillian Hall	3,5	6	3,5	6	3	3	4,5	5	51
Lita	4	7	4,5	7,5	4	5	6	7,5	65
Melina	4	6,5	3,5	8,5	3,5	4	5,5	6	60
Mickie James	4,5	6,5	4,5	8,5	4	4,5	5,5	7,5	65
Torrie Wilson	3,5	6,5	3,5	8	3	3	5	6,5	57
Trish Stratus	4,5	7	5,5	8,5	4,5	4	7	8	69
Bam Bam Bigelow	9	6	7,5	8	8,5	8,5	7,5	6,5	85
Bret 'Hitman' Hart	8	7,5	10	8	8	7,5	9,5	9	92
Cactus Jack	8	6	8	10	10	10	7	7,5	91
Dude Love	7,5	6	8	10	9	9	7	7,5	88
Dusty Rhodes	7,5	6,5	8	9	8	8	8	6,5	85
Eddie Guerrero	7,5	8	8	9	8	8	9	8	90
Hulk Hogan	9,5	7	8,5	10	9	7,5	8,5	8	93
Jerry 'The King' Lawler	7,5	7	7,5	8,5	7,5	7,5	8	7,5	84
Jim 'The Anvil' Neidhart	8,5	6,5	7,5	8	8,5	7,5	7,5	7	84
Mankind	8	6	8	10	10	10	7	7,5	91
Mr. Perfect	8	7	8,5	8	7,5	6,5	9	8	86
The Rock	8	7,5	8,5	10	8	7	9,5	8	91
Rowdy Roddy Piper	8	7	8,5	9,5	8	8	7,5	8	89
Shane McMahon	6,5	8	6,5	9,5	7,5	9	7	7,5	85
Stone Cold Steve Austin	8,5	7,5	7,5	10	8	8,5	8	8	91
Tazz	8	7	9,5	7	7,5	9	8,5	7,5	88

MONSTER HOUSE

GameCube

CHEATS

Drücken und halten Sie während des Spiels die Tasten **L** + **R** und geben Sie schnell die folgenden Codes ein.

EFFEKT

Lebensenergie auffüllen	A A A Y
Alle Waffen-Upgrades	B Y B A B X B B
Galerie und Toy Monkeys freischalten	Y X Y X B B A A
Munition der Sekundärwaffe auffüllen	Y Y A A

EINGABE

NBA LIVE 07

PS2

Xbox360

EXTRAS FREISCHALTEN

Starten Sie das Spiel und wechseln Sie vom Hauptmenü in die Option "Mein NBA Live". Benutzen Sie dort das "NBA Codes"-Feld, um die folgenden Cheats einzugeben. Jeder korrekt eingegebene Code wird mit einer kurzen Einblendung bestätigt.

EXTRA

Adidas Garnett Bounce (Vegas-Edition)	KDZ2MQL17W
Adidas Garnett Bounce (All-Star-Edition)	HYIOUHCAN
Adidas T-Mac 6 (All-Star-Edition)	MCJK843NNC
Adidas T-Mac 6 (Vegas-Edition)	84GF7EJG8V
Adidas Crazy 8 (St. Patty's-Edition)	CC98KKL814
Adidas Campus Lt (St. Patty's-Edition)	CLT2983NC8
Adidas Equipment Ball (St. Patty's-Edition)	22OIUJKMDD
Adidas Stealth (All-Star-Edition)	FE454DFJCC
Adidas Gil-Zero (All-Star-Edition)	23DN1PPOG4
Adidas Gil-Zero (Vegas-Edition)	QQQ3JCUYQ7
Adidas Gil-Zero Mid (Auswärts)	369V6RVU3G
Adidas Gil-Zero Mid (Heimspiel)	1GSJC8JWRL
Adidas C-Billups (All-Star-Edition)	BV6877HB9N
Adidas C-Billups (Vegas-Edition)	85NVLDMWS5
Adidas BTB Low (St. Patty's-Edition)	7FB3SKS9JQ0
Adidas Artillery II (Schwarz)	99B6356HAN
Adidas Artillery II (Weiß)	NTGNFUE87H
Bobbats zweites Straßen-Trikot	WEDX671H7S
Nets zweites Straßen-Trikot	D4SAA98U5H
Jazz zweites Straßen-Trikot	VCB189FK83
Wizards zweites Straßen-Trikot	QV93NLKXQC
East All-Star Heim-Trikot	5654ND43N6
East All-Star Auswärts-Trikot	WOCNW4KL7L
West All-Star Heim-Trikot	993NSKL199
West All-Star Auswärts-Trikot	XX93BVL20U

EINGABE-CODE

NBA CODES



▲ ALLES RICHTIG GEMACHT: Wenn Sie den Code fehlerfrei eingegeben haben, erscheint eine Einblendung, die dies bestätigt.

SAINTS ROW

Xbox360

HILFREICHE TELEFONNUMMERN

Pausieren Sie das Spiel und wechseln Sie auf den Bildschirm, auf dem Sie Ihr Handy verwenden können. Mit den folgenden Nummern können Sie sich das Leben deutlich leichter machen. Der Preis für diese netten Helfer: Nach dem Aktivieren der Cheats schalten Sie keine Erfolge mehr frei – schließlich sollen Sie sich diese redlich verdienen.

EFFEKT

Schönes Wetter	#sunny
1.000 Dollar	#money
Volle Lebensenergie	#fullhealth
Unbegrenzte Sprintenergie	#SPRINT
Unbegrenzte Munition	#AMMO
Handgranate	#Grenade
Messer	#Knife
Molotow-Cocktail	#Molotov
Raketenwerfer	#Rocket
Shotgun	#pimp cane
Baseballschläger	#BaseBall

NUMMER



▲ BOOM: Mit den richtigen Waffen verursachen Sie jede Menge Chaos und Zerstörung. Da brennt nicht nur die Luft im Ghetto!

COMPANY OF HEROES

PC

Im Spiel drücken Sie die Tasten **Strg**, **Shift** und **^**. Nun geht die Befehlskonsole auf. Geben Sie nun einen der nachfolgenden Cheats ein und bestätigen Sie mit einem Druck auf die Return-Taste. Wichtig: Um die Befehlskonsole wieder zu schließen, müssen Sie die zu Beginn angegebene Tastenkombination noch einmal drücken.

WIRKUNG

Nebel des Krieges ein/aus **FOW_Toggle**

Big Head Mode an (1/aus (0)) **ee_bigheadmode(1/0) setsimrate<number>**

Taskbar verstecken **taskbar_hide**

Taskbar anzeigen **taskbar_show**

Spiel neu starten **restart**

Spiel abbrechen **abortgame**

Bilder pro Sekunde anzeigen **statgraph_channel("fps")**

Spielgeschwindigkeit (Standard ist 8) **setsimrate<number>**

CHEAT

PSP-CHEATS

MEDIEVL:
RESURRECTION – PLATINUM

UNVERWUNDBAR UND ALLE WAFFEN

Starten Sie das Spiel und verlassen Sie ihre Gruft. Pausieren Sie nun das Spiel und geben Sie schnell die folgende Tastenkombination bei gedrückter **△**-Taste ein

↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×, R, L

Nun erscheint im Pausenmenü zusätzlich der Punkt "Cheats". Wählen Sie diesen an. Hier dürfen Sie die praktische Funktion "Unverwundbarkeit" aktivieren (wobei sich selbstverständlich die Frage stellt, wie sich so etwas auf einen Untoten auswirkt...). Zusätzlich können Sie sich noch alle Waffen ergaunern. Die Argumentationsverstärker wechseln Sie später im Spiel einfach mit der **△**-Taste.



▲ **SORGLOSES TOTENDASEIN:** Dank des Cheat-Menüs sind Sie nicht nur unverwundbar, sondern haben von Anfang an alle Waffen.

DER PATE

CHEATS

Pausieren Sie das Spiel und geben Sie eine der folgenden Tastenkombinationen zügig ein. Korrekte Eingaben werden mit einem kurzen Jingle bestätigt. Allerdings müssen Sie nach jeder Eingabe fünf Minuten Spielzeit verstreichen lassen, bis Sie einen weiteren Cheat eingeben können.

1.000 Dollar △, ○, □, ×, R, L
Munition auffüllen △, ○, □, ×, R, L
Lebensenergie auffüllen △, ○, □, ×, R, L



▲ **LEICHTES GANGSTERLEBEN:** Das kostenlose Auffüllen der Lebensenergie ist besonders bei Schusswechseln und Schlägereien praktisch.

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS

PSP

CHEATS

Das Entwicklerteam hat Tony Montana jede Menge Cheats ins Handgepäck gestopft. Um diese zu aktivieren, pausieren Sie einfach das Spiel und wechseln in die Option "Cheats". Dort geben Sie die folgenden Passwörter ein und bestätigen. Die Cheats bleiben in der Liste stehen und Sie können sie immer wieder aktivieren. Die aufgeführten Missions-Codes funktionieren lediglich als Replay. Sie können sie erst benutzen, nachdem Sie die entsprechende Mission erfolgreich abgeschlossen haben.

Cop Heat senken – Fahndungslevel herabsetzen	FLYSTRT
Gang Heat senken – Weniger Ärger für Tony	NOBALLS
Balls Meter auffüllen – Selbstvertrauen stärken	FPATCH
Cop Heat steigern – Fahndungslevel anheben	DONUT
Gang Heat steigern – Mehr Ärger für Tony	GOBALLS
Kill Tony – Spielfigur ins Jenseits schicken	KILLTONY
Munition auf Maximalwert setzen	AMMO
Gesundheit/Lebensenergie auffüllen	MEDIK
Tony im schwarzen Anzug	BLACK
Tony im blauen Anzug mit Sonnenbrille	BLUESH
Tony im grauen Anzug	GRAY
Tony im grauen Anzug mit Sonnenbrille	GRAYSH
Tony im Hawaii-Outfit	HAWAII
Tony im Hawaii-Outfit mit Sonnenbrille	HAWAIG
Mission: Babylon Club Redox	S13
Mission: Deliver	S12
Mission: Freedom Town Redux	S07A
Mission: Nacho Contreras	S09
Mission: Nacho's Tanker	S10
Mission: The Dock Boss	A51
Mission: Un-Load	S11
Musik-Stück "The World Is Yours"	TUNEME
Aktuell benutztes Fahrzeug wird sofort repariert	TBURGLR
4x4 Bodog Stampede absetzen	BUMMER
Ariel MK III absetzen	OLDFAST
Bacinari absetzen	666999
Bulldozer absetzen	DOZER
Tan-Outfit für Tony	SANDY
Tan-Outfit plus Sonnenbrille für Tony	SANDYSH
Tageszeit verändern	MARTHA
Sonnenschein	SHAZAAM
Regenwetter	RAINY



▲ **HILFE AUF KNOPFDRECK:** Neben nützlichen Cheats bietet Tonys Miami-Trip auch sinnloses wie ihn beispielsweise auf Knopfdruck töten.



PRO EVOLUTION SOCCER 6

FAKTEN

Genre	Fußball
Hersteller	Konami
Entwickler	Konami
Internet	www.konami.de

System:	PC	PS2	Xbox 360
Termin/Preis:	erhältlich – 35 €	erhältlich – 60 €	erhältlich – 70 €
Test in:	11/2006 – 92%	11/2006 – 93%	11/2006 – 92%

Die Weltmeisterschaft ist zwar schon lange vorbei, aber der Hype um die Deutsche Nationalelf ist beinahe ungebrochen. Wir haben neuen Stoff für Sie.



UNSERE WM-HELDEN

Ärgerlich: Bei "PES 6" wurden sowohl die Namen als auch die Optik der deutschen Nationalspieler verfremdet. Aber das kann man ja ändern. Wechseln Sie in den Editor und wählen den Menüpunkt "Spieler bearbeiten". Dann unter "Europa A" die deutsche Nationalmannschaft auswählen und los geht's. Die Fantasienamen stehen in Klammern in der Liste. Wählen Sie den Spieler, den Sie bearbeiten wollen, und ändern Sie seinen Namen ("Spielernamen") und sein Erscheinungsbild ("Aussehen"). Meistens müssen, abgesehen vom Namen, nur Gesicht und Frisur angepasst werden. Da so mancher Fußballer spontan seine Haartracht wechselt, können Sie eine Aktualisierung zu jedem Zeitpunkt vornehmen.



JENS LEHMANN: (Schwarz)

Kopf	
Gesichtsform:	Voreinstellung
Typ:	75
Frisur:	unverändert



OLIVER KAHN: (Huber)

Kopf	
Gesichtsform:	Voreinstellung
Typ:	60
Frisur	
Typ:	sehr kurz 2
Form:	3
Vorderseite:	6



TIMO HILDEBRAND: (Hulegrase)

Kopf	
Gesichtsform:	Voreinstellung
Typ:	80
Frisur	
Typ:	besondere Frisuren
Form:	157
Bart	
Typ:	40
Farbe:	7



CHRISTOPH METZELDER: (Messenger)

Kopf	
Gesichtsform:	Voreinstellung
Typ:	69
Augenfarbe 1:	2
Augenfarbe 2:	braun 2
Frisur	
Typ:	besondere Frisuren
Form:	460
Bart	
Typ:	114
Farbe:	9



PER MERTESSACKER: (Merilrecker)

Kopf	
Gesichtsform:	Voreinstellung
Typ:	89
Frisur	
Typ:	besondere Frisuren
Form:	166



ARNE FRIEDRICH: (Fulldrishe)

Kopf	
Gesichtsform:	Voreinstellung
Typ:	91
Frisur	
Typ:	besondere Frisuren
Form:	168
Farbe	
Typ:	RGB
R:	32
G:	27
B:	22



PHILIPP LAHM: (Rome)

Kopf	
Gesichtsform:	Voreinstellung
Typ:	85
Frisur	
Typ:	besondere Frisuren
Form:	162



ROBERT HUTH: (Hulko)

Kopf	
Gesichtsform:	Voreinstellung
Typ:	90
Frisur	
Typ:	besondere Frisuren
Form:	167

**JENS NOWOTNY:** (Nodokory)**Kopf**

Gesichtsform: Voreinstellung

Typ: 95

Frisur unverändert**Bart**

Typ: 71

Form: 8

**MARCELL JANZEN:** (Jargan)**Kopf**

Gesichtsform: Voreinstellung

Typ: 92

Frisur

Typ: besondere Frisuren

Form: 169

**MICHAEL BALLACK:** (Kruger)**Kopf**

Gesichtsform: Voreinstellung

Typ: 62

Frisur

Typ: besondere Frisuren

Form: 151

**THOMAS HITZLSPERGER:** (Hitmacher)**Kopf**

Gesichtsform: Voreinstellung

Typ: 93

Frisur unverändert**SEBASTIAN KEHL:** (Kelem)**Kopf**

Gesichtsform: Voreinstellung

Typ: 76

Frisur

Typ: besondere Frisuren

Form: 342

**TIM BOROWSKI:** (Botanaski)**Kopf**

Gesichtsform: Voreinstellung

Typ: 98

Frisur unverändert**BASTIAN SCHWEINSTEIGER:** (Slinslizzel)**Kopf**

Gesichtsform: Voreinstellung

Typ: 83

Frisur

Typ: besondere Frisuren

Form: 160

**BERND SCHNEIDER:** (Sloeger)**Kopf**

Gesichtsform: Voreinstellung

Typ: 74

Frisur

Typ: besondere Frisuren

Form: 455

**TORSTEN FRINGS:** (Frutes)**Kopf**

Gesichtsform: Voreinstellung

Typ: 87

Augenfarbe: Dunkelgrau 2

Frisur

Typ: besondere Frisuren

Form: 210

**MIROSLAV KLOSE:** (Kmalä)**Kopf**

Gesichtsform: Voreinstellung

Typ: 68

Frisur

Typ: besondere Frisuren

Form: 109

**LUKAS PODOLSKI:** (Pomatski)**Kopf**

Gesichtsform: Voreinstellung

Typ: 88

Frisur

Typ: besondere Frisuren

Form: 165

**GERALD ASAMOAH:** (Aguola)**Kopf**

Gesichtsform: Voreinstellung

Typ: 42

Kopfbreite: + 7

Kopflänge: - 4

Frisur

Typ: besondere Frisuren

Form: 2

**DAVID ODKONKOR:** (Orondor)**Kopf**

Gesichtsform: Voreinstellung

Typ: 30

Frisur unverändert**MIKE HANKE:** (Harmey)**Kopf**

Gesichtsform: Voreinstellung

Typ: 96

Kopfbreite: + 4

Kopflänge: - 5

Frisur

Typ: besondere Frisuren

Form: 173

Farbe

Typ: Muster

Muster: 22

**OLIVER NEUVILLE:** (Noglau)**Kopf**

Gesichtsform: Voreinstellung

Typ: 67

Frisur unverändert



LESERBRIEFE

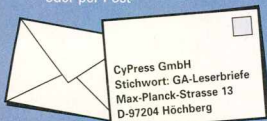
SIE HABEN FRAGEN UND ANREGUNGEN? WIR ANTWORTEN GERNE!

WERTE LESER,

mit dieser Ausgabe lasse ich mein Tester-Dasein hinter mir und widme mich voll und ganz unserer Heft-DVD. Dennoch gibt es für meine Kritiker keinen Grund zum Jubeln: Die Leserbriefe befinden sich auch weiterhin fest in meinem Würgegriff :)

Frank

Sie erreichen uns per E-Mail unter: leserbrieife@gamesaktuell.de oder per Post



ANTWORTEN

AUS DER ZUKUNFT



Unser Future-Man gibt Ihnen die Antworten, die wirklich niemand sonst wissen kann!

Wird die Games Aktuell auch in drei Jahren noch mit DVD ausgeliefert?

Natürlich nicht. Da wir mit der Zeit gehen, verabschieden wir uns Ende 2007 von dem veralteten Medium. Stattdessen liegt ab Januar 2008 jedes Heft eine Blu-ray-Disc bei. Diese beinhaltet neben unseren gewohnten Inhalt auch einen speziellen Zugangscode, der es Lesern erlaubt, live den Geschehen in den GA-Redaktionsräumen zu folgen.

Wer macht das Rennen im HDTV-Bereich? Plasma oder LCD?

Ob Sie es glauben oder nicht: In drei Jahren krönt kein Hahn mehr nach den beiden Formaten. Dreidimensionale Projektionstechnik ist 2010 der letzte Schrei im Konsolensektor. Die ersten Spiele, die diese Technologie unterstützen sind "Splinter Cell 8: Sam Fisher for President", "FIFA 10 vs. PES 10" und "MGS4: Subsidiary".

■ AB MORGEN BLEIBT ALLES GLEICH

Hallo Frank, sag doch mal deinen Kollegen, sie sollen sich mehr ins Zeug hauen. Z.B. die Releaselist: Unübersichtlicher geht's wohl nicht? Aktualisiert diese mal, da fehlen ja voll die Megagames, z.B. "Gears of War"...! Macht eure Zeitung doch mal ein bisschen übersichtlicher und sorgfältiger. Wann kommen der Test zu "Call of Duty 3" und andere Highlights (die sowieso im November erscheinen)? Ihr müsst doch schon was in der Redaktion haben?!?

Mit hoher Erwartung, der Nachbar aus Voralberg, Marko

Wird sofort gemacht. Ab sofort hauen wir uns ins Zeug! Sich ins Zeug zu legen, bringt ja offensichtlich nichts. Und überhaupt: Das mit der Übersichtlichkeit war wirklich eine dumme Idee. Ich habe ja immer gesagt, dass die Einteilung nach Genres – überhaupt das ganze Heftkonzept! – Müll ist. Da findet ja wirklich keiner was, wenn wir die Spiele nach Rubriken sortieren und diese auch noch im Inhalt auflisten! Das wird ab sofort vollkommen anders – und zwar "sorgfältiger und übersichtlicher", um es mit Ihren superpräzisen Worten zu sagen. Unserem Listenführer habe ich auch mal so richtig den Marsch geblasen. Der hat das letzte Mal Megagames weggelassen, die hier zu Lande nicht erscheinen. So etwas gehört einfach in die Releaselist, auch wenn es voll für'n A**** ist. Auch der Testteil der "Games Aktuell" wird reformiert. War ja zu blöd von uns, nur Sachen zu testen, die uns wirklich vorlagen. Ab sofort saugen wir uns Reviews aus den Fingern und schreiben eine fiktive Wertung dahinter. So sind wir immer aktueller als die Konkurrenz. Ts, wer braucht für einen Test eine Testversion?

Mit unglaublichem Kopfschütteln, Frank, Leserbriefonkel und Frühaufsteher



■ SICHTWEISEN

Hallo Games-Aktuell-Team, hiermit möchte ich meine Wut über die Aufpreispolitik à la PS3 kundtun. Aber ich fang mal ganz vorne an. Dass der Start der PS3 verschoben wurde, bricht Sony das Genick, das Weihnachtsgeschäft ist versaut. Aber Moment mal, 600 Euro ist ja auch kein Weihnachtsgeschenk mehr, wohl eher Weihnachten, Geburtstag, Ostern und Tag der deutschen Einheit zusammen! Na ja, o.k., Sony, wenn ihr meint, dass ihr euch damit gegen den Preis von Nintendos Wii (ca. 250 Euro) durchsetzen könnt... Ich selber spiele Xbox360 und PS2. In der Xbox360-Community lacht man sich nur darüber schlapp, was Sony da veranstaltet.

Dass manche Downloads kostenpflichtig sind, sieht man auch an der Xbox360. Dass Sony bei der PS3 aber die Frechheit besitzt, für ein 70 Euro teures Spiel wie zum Beispiel "Gran Turismo HD" (Seite 12 der November-Ausgabe) nur eine sehr begrenzte Fahrzeugauswahl zur Verfügung zu stellen und die restlichen 700 nur gegen Aufpreis, verstehe ich beim besten Willen nicht. Warum soll man sich ein Spiel zum vollen Preis kaufen, wenn nur die Hälfte drin ist. Ich hoffe, meine Meinung kann jemand nachvollziehen. Bald bezahlt man wahrscheinlich noch für jeden Level, oder noch besser, für jedes Polygon im Spiel. Also ich hoffe mal, dass das Konzept schnell untergeht.

Mal was anderes. Ich hätte gerne gewusst, wie viele Leute auf HD-Fernseher zocken oder sich einen zulegen wollen. Hattet ihr dazu schon mal eine Umfrage?! Und: Anfangs gab es bei der PS3 so komische "Bumerang-Controller", jetzt sieht man aber wieder welche, die denen von der PS2 ähneln. Was steckt dahinter?! **MGF, Dennis Landhofer**

Und wieder eine Meinung, liebe Leser, die ich weitgehend unkommentiert lasse und bei der ich auf Zuschriften von Ihrer Seite warte. Hat Dennis Recht? Also, das mit Seite 12 ist schon mal falsch, das war Seite 14. Das Thema HD-Glotzen war meines Wissens noch nicht Thema einer Umfrage. Perfekt, da hab ich ja dann schon was für diese Ausgabe.

Was hinter der Six-Axis-Controller-Sache steckt? Tja, da hat man bei Sony wohl erkannt, dass man die von Nintendo "geborgte" Steuerungsidee nicht in ein Plastik-Croissant packen kann und sich für das bewährte Controller-Design entschieden. Davon abgesehen finde ich es aber eh doof, dass jeder glaubt, eine neue Konsolengeneration bräuchte ein komplett neues Pad-Design. Wenn das alte perfekt war, warum es durch ein neues, weniger effizientes ersetzen? Seit PSOne-Zeiten hat sich das Design des Analog-Pads bewährt, man hat nur nachgebessert. Halte ich persönlich für keine schlechte Sache. **Beste Grüße, Frank**



DIE FRAGE DES MONATS

HERSTELLER: Sega
ERSCHEINUNGSJAHR: 1998

Die letzte Konsole des Traditionsherstellers Sega war nur in kommerzieller Hinsicht eine Enttäuschung – unter den Spielen für die weiße Daddelmaschine tummeln sich einige echte Perlen. "Samba de Amigo", "Shenmue", "Sonic Adventure". Eigentlich hatte der Dreamcast ein besseres Schicksal verdient. Doch die PS2 war weitaus erfolgreicher und Sega stellte seine Hardware-Bemühungen desillusioniert ein.



10

CD32

HERSTELLER: Commodore
ERSCHEINUNGSJAHR: 1993

Nach dem Ende der C64- und Amiga500-Ära wollte es der legendäre Computer-Hersteller Commodore noch mal wissen: Mit dem CD32 sollten der Konsolenmarkt erobert und die Firmenpleite abgewendet werden. Doch es kam wie immer anders als man dachte. Das hässliche Gerät hatte schlichtweg zu wenig Prozessor-Power unter der Plastikhaube und wurde fast ausschließlich mit schändlichen Umsetzungen gefüttert. Wenig später war Commodore Geschichte!



NUON

HERSTELLER: VM Labs
ERSCHEINUNGSJAHR: 2000

Ursprünglich unter dem Namen "Project X" angekündigt, war NUON ein Grafikchip, der DVD-Player um Videospielfunktionen erweiterte. Sowohl Samsung als auch Toshiba und Motorola verbauten das vermeintliche Wunderwerk in ihren Geräten – Spielspaß kam aber nur bedingt auf. Einzig Jeff Minters' "Tempest 3000" konnte mit der Konkurrenz (Dreamcast, PS2) halbwegs mithalten. Folgerichtig meldete der NUON-Hersteller VM Labs im Jahre 2001 Konkurs an.



9

CD-I

HERSTELLER: Philips
ERSCHEINUNGSJAHR: 1991

Technisch (damals) recht fortschrittlich, aber dennoch ein gescheitertes Experiment: Mit dem CD-i griff der niederländische Hersteller Philips nach den Videospielsternen – und stürzte gnadenlos ab. Und das trotz Unterstützung durch Nintendo-Charaktere! Dank eines Lizenzabkommens (Philips sollte ein CD-Laufwerk für die Japaner entwerfen) erschienen drei "Zelda"-Titel und "Hotel Mario" für das CD-i. Die Qualität der Spiele war aber dermaßen schäbig, dass sich selbst beinharte Fans mit Grausen abwenden mussten.



7

3DO

HERSTELLER: 3DO
ERSCHEINUNGSJAHR: 1993

Jüngeren Semestern ist die U.S.-Firma 3DO nur als Verbrecher der unsäglichen "Army Men"-Serie bekannt. Veteranen wissen aber, dass die Ideenschmiede lange zuvor ein Spielsystem entwickelt hat, das von Lizenznehmern produziert wurde. Die von Panasonic, Goldstar, Samsung, Sanyo und Creative Labs hergestellten Daddelkisten blieben trotz guter Software (z.B. "Road Rash") wie Blei in den Regalen liegen – und 3DO war 2003 bankrott.



6

VIRTUAL BOY

HERSTELLER: Nintendo
ERSCHEINUNGSJAHR: 1995

Kaum zu glauben, aber wahr: Durch die genialen Nintendo-Köpfe haben eine dicke Konsolenleiche im Keller. Unter dem Namen Virtual Boy brachten die Japaner eine knallrote Kiste heraus, die optisch an einen Feldstecher erinnert. Schaute der Spieler in die beiden Öffnungen des Virtual Boy, stellte sich ein verblüffender 3D-Effekt ein. Dumm nur, dass fast jeder Besitzer schon nach wenigen Minuten über Übelkeit klagte!



3

N-GAGE

HERSTELLER: Nokia
ERSCHEINUNGSJAHR: 2003

Neulinge haben es schwer. Das musste Handyhersteller Nokia am eigenen Leib erfahren. Im Oktober 2003 veröffentlichte die Finnen eine Mischung aus Handheld und Telefon – das N-Gage. Doch die ordentliche Idee wurde von üblen Designmacken torpediert: So musste man beispielsweise den Akku herausnehmen, um ein neues Spiel einzulegen. Und die bescheuerte Position des Mikrofons sorgte bei Telefonaten für Gelächter (Stichwort: Side-Phoning).



4

JAGUAR

HERSTELLER: Atari
ERSCHEINUNGSJAHR: 1993

In den goldenen Videospiel-Achtzigern war Atari der Chef im Hardware-Ring, heute ist vom Traditionshersteller nur noch der Name übrig. Schuld daran war das Atari Jaguar. Die Raubkatze unter den Konsolen beherbergte zwar zwei moderne Spezialchips ("Tom und Jerry"), kam aber mit einem schrecklichen Controller daher und ließ sich nur von gewitzten Programmierern bändigen. Von den Verlusten der Flop-Maschine konnte sich Atari nie mehr erholen, 2001 ging die Marke in den Besitz von Infogrames über.



5

GIZMONDO

HERSTELLER: Tiger Telematics
ERSCHEINUNGSJAHR: 2005

Die Geschichte des Gizmondo lässt sich ohne Übertreibung als groteske Räuberpistole bezeichnen: War bereits die Veröffentlichung des Allround-Handhelds eine Pannenserie, kamen nach der Pleite von Hersteller Tiger Telematics diverse Absurditäten ans Tageslicht. So entpuppten sich beispielsweise drei der Firmenbosse als Mafiamitglieder – einer davon hatte zehn Jahre im Knast gesessen! Für die Erfindung des Gizmondo hätte er gleich noch eine Strafe verdient...

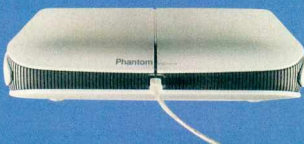
im Knast gesessen! Für die Erfindung des Gizmondo hätte er gleich noch eine Strafe verdient...

2

PHANTOM

HERSTELLER: Infinium Labs
ERSCHEINUNGSJAHR: –

In den Redaktionen der Videospiel-Fachpresse gibt es einen Treppenvitz: "Hey, das Phantom erscheint am xx.xx.xx (beliebiges Datum einfügen)!" Seit der ersten Ankündigung eiert die angeblich revolutionäre Konsole (Spiele sollten übers Internet auf die interne Festplatte geladen werden) mit immer neuen Wasserstandsmeldungen durch die Gazetten. Unser Rat: Wer auf diese Kiste wartet, sollte sich lieber gleich ein Loch ins Knie bohren und Marmelade reinfüllen.



1



NÄCHSTE AUSGABE...

... stellen wir Ihnen die "TOP 10 der nutzlosesten Zusatzgeräte" vor.

Fällt Ihnen ein heißer Kandidat für diese witzigen Charts ein?

Dann schreiben Sie uns doch einfach!

Per E-Mail an: top10@gamesaktuell.de

Per Post an: CyPress GmbH
Games Aktuell Top 10
Max-Planck-Straße 13
D-97204 Höchberg

Show **Clips** von Pimp My Ride, Jackass und anderen. **Video Clips**.
 Exklusive **Serien**. Live **Konzerte** von Rock am Ring mit
 Placebo, Korn und anderen. **Interviews**. Video **MixTapes**.
 Videography von **Madonna**, Red Hot Chili Peppers und Green Day.
 Der Cartoon **Stripperella** mit Pamela Anderson...



I watch my favorite MTV Star 24/7 with Intel® Viiv™ Technology

mtv OVERDRIVE

www.mtvoverdrive.de

Intel, das Intel Logo und Intel Viiv sind Marken der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaften in den USA oder anderen Ländern



GAMES
AKTUELL

01/07

AB 20. DEZEMBER AM KIOSK ERHÄLTICH!

DEAD OR ALIVE 2 EXTREME

Kiosk-360



▲ **TEST:** Junge Mädels im knappen Strand-Outfit vergnügen sich beim Tauziehen, Jetskifahren, Volleyballspielen und Im-Sand-Herumliegen. Wie viel Spaß in diesem, äh, Spiel steckt, zeigt unser Test im nächsten Heft.

RED STEEL

Wii



▲ **TEST:** Ballern und Schwertkampf – authentisch wie nie zuvor? Wir liefern die Antwort.

GOD OF WAR II

PS2



▲ **VORSCHAU:** Das vielleicht beste Spiel der auslaufenden PlayStation2-Ära kommt noch.

AUSSERDEM IM HEFT!

ZUBEHÖR-OFFENSIVE

TEST: Wireless-Headset, HD-DVD-Laufwerk und einiges mehr

PS3-START IN ÜBERSEE

REPORT: So war der PS3-Launch in Japan und USA

HEFT-DVD!

In der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine prall gefüllte DVD mit Spielen, Demos und Videos zu aktuellen Tophits!

Änderungen vorbehalten!

IMPRESSUM

CyPress

The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Alessandro de Bochnanovits

CHEFREDAKTEUR:

Thomas Szedlak (szi) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION:

Thorsten Kückler (tk), Stellvertretender Chefredakteur, Günther Hübly (gh), Leitender Redakteur, Fabian Käufer (fk), Frank Emmertling (fe), Andreas Szedlak (szi), Cécile Gruel (cg), Sven Harber (sh), Patric Roser (pr), Alexander Biedel (ab)

AUTOREN:

Markus Häberlein (mh), Christian Brendl (cb), Markus Rehm (mr),

Chief Beich (cb), Thomas Nickel (tn), Sascha Adenmann (sa)

KONZEPTION: Thomas Szedlak, Thorsten Kückler, Kristina Arnold, Frank Pröndler

LAYOUT: Kristina Arnold, Frank Pröndler

LEKTORAT: Petra Breitenbach, Silke Pohl

INTERNET-SERVICES: Tobias Hähnelert

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Ina Mias

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 18

DISPONENTINNEN: Ines Frühwacht, Sandra Schick

Telefon (09 31) 4 06 91 22

PRODUKTIONSLEITERIN: Andrea Stamm

PDF-DVD-PRODUCTION: Matthias Eckert, Mathias Schweiger, Mathias Meyer

VERTIEBESLEITER: Bernhard Proppschil

VERTIEBESSASSISTENTIN: Julia Anker

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 15

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 5 vom 01.11.2006

VERTIEB HANDLSLAUFLEGE:

avv vertreib gmbh

Telefon (040) 38 72 40 41 · Fax (040) 34 72 25 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement € 30,00 (Inland), € 33,60 (Österreich),

Schweiz € 42,00 SFR, Abonnement-Preise inkl. Versandkosten.

Einzelhefte Inland und Ausland: € 2,90 + Versandkosten

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 760 100 00, Kto. 7 193 857

Österreich: Bank Austria Wien, BLZ 12000, Kto. 51574 414 001

Schweiz: PostFinance Bern, Clearing-Nr. 09000, Kto. 40-763666-0

BANKVERBUNDUNG:

CyPress GmbH, Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Rückgabegelder.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,

Leinhardtstraße 5, 97204 Höchberg

© Copyright by Games Aktuell.

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages



Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede in

Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewöhnlich Zwecken gem. § 54 (2) UMG und verpflichtet zur Gebührenerstattung an die VDI Wort Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80339 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Games Aktuell recherchiert kritisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Verfechtung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Verfechtungen in "Games Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch wenn Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

Soweit wir ihnen als Beilage zu unserer Zeitschrift Datenblätter zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenblätter und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es aus nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mängelfreiheit von Datenblättern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beigelegten Datenblättern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.



- Mitglied Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW)

IVW III/2006 – verkaufte Auflage: 61.065 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:

PlayStation.2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

POWER PLAY

DVD vision DVD aktuell play

PLAY STATION

ABO-SERVICE

GAMES AKTUELL Abo-Service

c/o DataM-Service GmbH

97103 Würzburg

Abo-Teil.: 0931/41 70-434

Abo-Fax: 0931/41 70-179

Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

Eragon



Devil May Cry 4



Need for Speed: Carbon



DATEN-BEREICH

■ VOLLVERSIONEN

- Aquanox 2: Revelation
- Heroes of Might & Magic 3

■ DEMOS

- Ankh: Herz des Oasirs
- Anno 1701
- Eragon
- Need for Speed: Carbon

■ HD-TRAILER

- Devil May Cry 4
- Halo 3
- Halo Wars

■ MINISPIELE

- 3D Taubenjagd: Winter Edition
- Age of Castles
- Bierköning
- Bomberman Vs. Digger
- Click Clack XL
- Die Hammerzwerge
- Don't get angry 2
- Froggy Castle 2
- Fußball Quiz: WM Edition 2006
- Holiday Express
- Mahjong Journey of Enlightenment
- Moorhuhn X
- Speed Solitaire
- Speed Sudoku

VIDEO-BEREICH

■ VORSCHAUEN

- Devil May Cry 4
- Die Siedler 6
- Final Fantasy XII
- GTA: Vice City Stories
- Halo 3
- Halo Wars
- Lost Planet
- Microsoft X06
- Tokyo Game Show

■ TESTS

- Anno 1701
- Buzz: Das Sport-Quiz
- Canis Canem Edit
- Eragon
- Gothic 3
- Need for Speed: Carbon
- Neverwinter Nights 2
- Sid Meier's Railroads
- WWE SmackDown vs. RAW 2007

■ EXTRAS

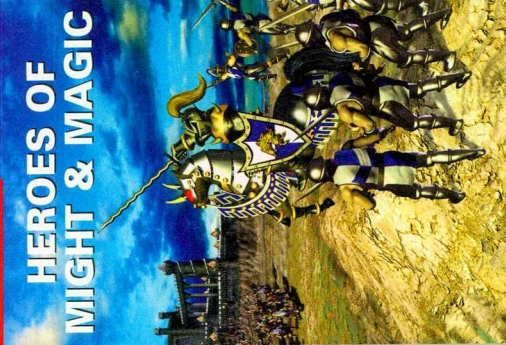
- Die Quershow
- FIFA 07: Motion Capturing
- NBA Live 07: Motion Capturing
- NBA Live 07: Nowitzki-Interview
- PES: Tor des Monats
- PES 5: Die Europameisterschaft
- PES 6: Tipps und Tricks
- Werbespot Dynamite.de
- Werbespot God Hand

VOLLVERSION 1



AQUANOX 2 REVELATION

VOLLVERSION 2



HEROES OF MIGHT & MAGIC

- VIELE VIDEOS, AKTUELLE DEMOS
- 14 MINISPIELE
- PATCHES, TOOLS, TREIBER U.V.M.



Ausgabe
12
2006

GAMES
AKTUELL

Vollversionen: AQUANOX 2: REVELATION • HEROES OF MIGHT & MAGIC 3

CyPress

DATEN-BEREICH

■ VOLLVERSIONEN

• Aquanox 2: Revelation

• Heroes of Might & Magic 3

■ DEMOS

• Anhil: Herz des Oasins

• Anno 1701

• Eragon

• Need for Speed: Carbon

■ HD-TRAILER

• Devil May Cry 4

• Halo 3

• Halo Wars

■ MINISPIELE

• 3D Taubenjagd: Winter Edition

• Age of Castles

• Bierkling

• Bombenman Vs Digger

• Click, Click XL

• Die Hammerzange

• Don't get angry 2

• Froggy Castle 2

• Fußball Quiz WM Edition 2006

• Holiday Express

• Making Journey of Enlightenment

• Moorwühn X

• Speed Solitaire

• Speed Sudoku

SCREENSHOT- GALERIE

• Battlefield 2142

• Lost Planet

• Need for Speed: Carbon

• Sonic und die geheimen Ringe

■ PATCHES

• Die Glide 2 V1.2

• El Matador (dtd) v1.1

• Gothic 3 v1.08

■ TREIBER & TOOLS

• 7 Zip 4.42

• Acrobat Reader 7.0.8

• AnVil: Personal Edition Classic

• ATI Catalyst 6.9

• DirectX 9.0c

• Fraps 2.81

• Nvidia Forceware 91.47

• Shutdown 3.0

• VIC Media Player 0.8.5

■ EXTRAS

• Wertungsspiegel

VIDEO-BEREICH

■ VORSCHAUEN

• Devil May Cry 4

• Die Seefler 6

• Final Fantasy XII

• GTA: Vice City Stories

• Halo 3

• Halo Wars

• Lost Planet

• Microsoft X06

• Tokyo Game Show

■ TESTS

• Anno 1701

• Buzz Das Sport-Quiz

• Canis Canem Edit

• Eragon

• Gothic 3

• Need for Speed: Carbon

• Neverwinter Nights 2

• Sid Meier's Railroads

• WWE SmackDown! vs. RAW 2007

■ EXTRAS

• Die Quizshow

• FIFA 07: Motion Capturing

• NBA Live 07: Motion Capturing

• NBA Live 07: Novintz-Interview

• PES: Tor des Monats

• PES 5: Die Europameisterschaft

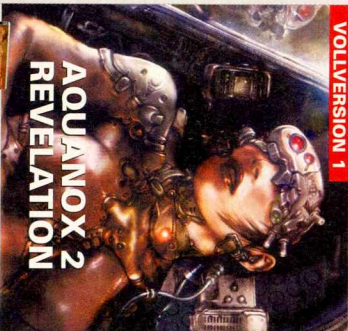
• PES 6: Tipps und Tricks

• Webquest Cymrite.de

• Webquest God Hand

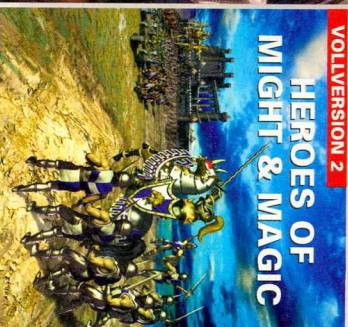
GAMES AKTUELL

VOLLVERSION 1



**AQUANOX 2
REVELATION**

VOLLVERSION 2



**HEROES OF
MIGHT & MAGIC**



- VIELE VIDEOS, AKTUELLE DEMOS
- 14 MINISPIELE
- PATCHES, TOOLS, TREIBER U.V.M.



AGE of EMPIRES *The* War Chiefs III

Feinde wollen dein Land? Dann sollen sie es haben. Als Grabstätte.

Unterstütze Sioux, Irokesen und Azteken bei der Verteidigung Amerikas. Bezwinde als Kriegsherr deine Gegner, baue Einheiten aus und treibe sie bis zur entscheidenden Schlacht an. Verteidige dich gegen Übergriffe der europäischen Entdecker und entscheide wilde Kämpfe zu deinen Gunsten. Lass deine Macht wachsen, entdecke unbekannte Gebiete und meistere die neue Einzelspieler-Kampagne. Dieses Land wird dein Erbe in sich tragen. Für immer.

www.ageofempires3.com



Games
for Windows

Microsoft
game studios

ENSEMBLE
STUDIOS

©2006 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Age of Empires, Ensemble Studios und das Microsoft Games Studios Logo sind entweder Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

X-Mas, Videos & Games - ohne Abo!



auch gratis, viel mehr unter wap.klingelton.com

- kein Abo & kein Club-Zwang
- keine Abzocke, Riesenauswahl
- Hilfe bei Fragen und Problemen

Java Games

für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay, SE K700, Motorola V3, Samsung SGH-D500 und viele mehr

Java Game-Finder

Spiele für Dein Handy finden. Du mit dem JAVA-FINDER

Sende eine SMS mit „FIND JAVA“ an: **81081**

Realsounds

- für alle Handys mit WAV, MMF, AMR oder MP3
- 123000 Last Christmas (Wham)
 - 123007 Rudolph the red nosed reindeer
 - 123001 Wonderful Dream (Melanie Thornton)
 - 123013 Do they know it's christmas
 - 123002 The power of love
 - 123004 Jingle Bell Rock
 - 123003 Jingle Bells
 - 120403 Rülps-Weihnachten
 - 120407 Weihnachtsmann: Kling Handy Klingeling
 - 120400 Jamaica X-Mas time
 - 120754 Was wir alleine nicht schaffen
 - 120625 Dieser Weg (Xavier Naidoo)
 - 120676 Ding (Saeed)
 - 120715 Hardrock Hallelujah (Lordi)
 - 120689 Ice Age 2: Sid's Feuergeist-Song
 - 120560 Magaccara: I like to move it
 - 120014 Frau Orgasmus
 - 120755 Ice Age 2: Sid: Geh keine Sau ran hier?
 - 120314 Sie haben Post (extrem sexy Frau)
 - 120654 Brücke an Captain, es kommt eine Na...
 - 120018 Alles Telefon
 - 121011 Morgens ein Joint
 - 120336 Handy mit Nervenzusammenbruch
 - 120222 Die beklüftete Kuh

Sound-Clip-Finder

Über 1000 Geräusche zur freien Auswahl!

SENDE: „FIND SOUND“ an **81081**

Themes - Hintergrund, Menü & Schriften

alles perfekt zusammen

--	--	--	--

Neue Freunde kennenlernen und treffen im Chat!

GINA 22/172/57 Hobbys: von zart bis hart	KATHI 24/165/55 Hobbys: Heisse Party's

Sende eine SMS mit „GINA“ oder „KATHI“ an

82233
0930 400 200
69569

So einfach wird bestellt:

Bestellen per SMS

Sende eine SMS mit dem Text:
GEVA BESTELLNUMMER an

81081 € 1,99/SMS
0930 822 400 € 2,-/SMS
9123 CHF 3,-/SMS
7788 € 1,50/SMS

Für Realtones sende:
REAL GEVA BESTELLNUMMER
Für Mono-Töne sende:
MONO GEVA BESTELLNUMMER HANDYMODELL

Jedes Produkt nur: 2 x 1,99 EUR (EUR 3,98)
VD2-Lst. 0,24 EUR, zzgl. T-Mobile TPL. Kein Abo!

AT: 2 x 2,00 EUR (EUR 4,00), zzgl. ev. anfr. WAP-Gebühren

Bestellen per kurzem Anruf

- (1) Produkt auswählen
- (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
- (3) Versand erfolgt SOFORT auf Dein Handy

0900 55 22025 27
€ 1,99/min, pro Bestellung max. 2 Min., max. € 3,98 a.d.d.Festnetz

Bestellen im Wap direkt am Handy

Produkt auswählen und direkt downloaden auf:
wap.klingelton.com

- Riesenauswahl (abofrei)
- Gratisangebote, Sonderaktionen
- 30% günstiger als per SMS

Sende eine SMS mit „WAP HANDYMODELL“ an **+43 699 115 14271** und du bekommst die WAP-Einstellungen.

Kostenlose BOOKLET Bestellung!

Riesenauswahl an Klingeltönen, Logos, Games, Videos auf 32 Seiten kostenlos zu dir nach Hause!

Sende eine SMS mit dem Text:
BOOK Vorname Nachname, Strasse, PLZ, Ort an +43 699 115 14271

Und schon wenige Tage später kommt das Heft kostenlos zu dir nach Hause.

Hintergrundbilder

für ALLE Handys mit Farbdisplay

Anrufvideos

für alle Handys mit Videotelefonierung

--	--	--	--	--

Topaktuelle Klingeltöne

real, poly oder mono

Bestellhinweis:

Die Töne werden standardmäßig polyphon ausgeliefert.

Für Realtones sende: **REAL GEVA Bestellnummer**

Für monophone Töne sende:

MONO GEVA Bestellnummer Handymodell

Kino und TV Hits

real, poly oder mono

Videos

für alle Handys mit Videotelefonierung

Mehr heisse Videos?

Für polyphone Klingeltöne, Sounds, Realtones, Java Games, Themes, farbige Hintergrundbilder und heiße Bilderböden muss die Standard WAP-Verbindung eingerichtet sein. Weitere Informationen über Mobilfunkverfahren für den Download an: www.klingelton.com. Bitte unterstützen Sie die Entwicklung des Erzeugnisses. 0800-100-2066. Alle Angaben sind ohne Gewähr.